



ICS MONS. L. VITALI BELLANO

VIA XX SETTEMBRE, 4

lcic80500c@istruzione.it

Prot. vedi segnatura

li, 20/11/2023

Codice CUP: J34D22002780006

VERBALE ESAME ISTANZE per la SELEZIONE DI PERSONALE INTERNO/ESTERNO per il ruolo di ESPERTI nei percorsi afferenti al progetto per il progetto PNRR “ Azioni di coinvolgimento degli animatori digitali nell’ambito della Linea di investimento 2.1 “Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico” di cui alla Missione 4 – Componente 1 – del PNRR”- Animatore digitale: formazione del personale interno.

Codice progetto **M4C1I2.1-2022-941-P-8767**.

Addì 20 del mese di Novembre dell’anno 2023, alle ore 14:30, presso la sede centrale dell’istituzione scolastica, la Dirigente Scolastica Dott.ssa Lorenza Martocchi prende in esame le istanze pervenute e la formulazione della graduatoria di esperti

Verificato che sono pervenute le sotto specificate istanze di partecipazione all’avviso indetto per la selezione di cui all’oggetto

	Cognome e Nome	Protocollo n°	Profilo
1	CIRILLI ANDREA	8497	CODING ROBOTICA EDUCATIVA
2	PIROVANO EMANUELA MARIA	8395	LA METODOLOGIA INQUIRY BASED LEARNING
3	POLETTI ELENA	8589	LA POTENZIALITA’ DELLA COMMUNITY ETWINNING NEL PORTALE ESEP
4	MARONI MILENA	8539	USO DI CANVA E INTELLIGENZA ARTIFICIALE
5	BONACINA GIORDANA FAUSTINA	8625	LE METODOLOGIE DIDATTICHE “FLIPPED CLASSROOM” E “ GAMIFICATION”

regolarità della documentazione pervenuta, e alla valutazione dei curricula, procede alla valutazione delle candidature.

Di seguito vengono riportati i candidati che hanno presentato domanda di partecipazione, riportando i criteri di valutazione di cui all’Avviso di selezione.



		MAX 12	del curriculum	cura del candidato	cura della commissione
A1	Laurea vecchio ordinamento o magistrale, coerente con area di intervento Verrà valutata una sola laurea	Punti 6			
A2	Laurea triennale, coerente con area di intervento (in alternativa al punto A) Verrà valutata una sola laurea	Punti 4			
A3	Corso post laurea afferente alla tipologia dell'incarico (dottorato di ricerca, master universitario di I e II livello 60 CFU, corso di perfezionamento 60 CFU)	Punti 3			
A4	Altri titoli accademici e/o abilitanti, se inerenti alla tipologia dell'incarico e coerenti con la figura richiesta inerente la formazione specifica: Verrà valutato un solo titolo	Punti 3			
A5	Diploma, coerente con l'area di intervento (In alternativa al punto A1 e A2) Verrà valutato un solo diploma	Punti 2			
PROMOZIONE DELLA CULTURA, CERTIFICAZIONE DELLE COMPETENZE E CONOSCENZE SPECIFICHE		PUNTEGGIO MAX.12			
B1	Certificazioni I.C.T. riconosciute dal Ministero Istruzione	Punto 1 (max 2 punti)			
B2	Certificazioni informatiche	Punto 1 (max 2 punti)			
B3	Altre certificazioni pertinenti	Punto 1			



		(max 2 punti)			
B4	Conoscenze specifiche dell'argomento attraverso pubblicazioni	Punto 1 (max 2 punti)			
B5	Conoscenze specifiche dell'argomento documentate attraverso esperienze di docenza in tematiche inerenti all'argomento della selezione	Punto 1 (max 2 punti)			
B6	Conoscenze specifiche dell'argomento attraverso corsi, di almeno 12 ore con rilascio di attestato, su tematiche inerenti l'oggetto della selezione	Punto 1 (max 2 punti)			
ESPERIENZE PROFESSIONALI		PUNTEGGIO MAX. 12			
C1	Esperienza di docenza/tutor d'aula/ valutatore nei progetti finanziati dal Fondo Sociale Europeo. Esperienza di tutoraggio nei vari ruoli (tutor coordinatore/tutor didattico/tutor d'aula) nei progetti finanziati dal FSE (PON – POR – FESR)	Punto 1 (max 2 punti)			
C2	Incarichi di progettista/collaudatore in progetti finanziati dal FESR	Punto 1 (max 2 punti)			
C3	Incarichi di docente di supporto in progetti finanziati dal FESR/FSE	Punto 1 (max 2 punti)			
C4	Esperienze di progettazione e gestione "attività di gruppo e/o attività laboratoriali e/o ambienti di apprendimento in supporto alla didattica"	Punto 1 (max 2 punti)			



C5	Esperienze in realizzazione/gestione di sito web di Istituto o portale di eLearning di Istituto	Punto 1 (max 2 punti)			
C6	Funzione strumentale / animatore digitale	Punto 1 (max 2 punti)			
Totale max 36					

La Commissione ha valutato i candidati nelle modalità come sopra individuate e, per le ragioni in premessa, stila la/le seguente/i graduatoria/e:

GRADUATORIA CODING E ROBOTICA EDUCATIVA

Progr.	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	CIRILLI ANDREA	4

GRADUATORIA GLI STRUMENTI DIGITALI NELLA DIDATTICA DELLE SCIENZE: LA METODOLOGIA INQUIRY BASED LEARNING

Progr.	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	PIROVANO EMANUELA MARIA	11

GRADUATORIA LE POTENZIALITA' DELLA COMMUNITY ETWINNING NEL PORTALE ESEP

Progr.	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	POLETTI ELENA	8

GRADUATORIA USO DI CANVA E INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER INSEGNANTI DELLA SCUOLA

Progr.	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	MARONI MILENA	4



**GRADUATORIA LE METODOLOGIE DIDATTICHE “ FLIPPED CLASSROOM” E “ GAMIFICATION” PER
UNA DIDATTICA DIGITALE**

Progr.	Cognome e Nome	Punteggio complessivamente attribuito
1	GIORDANA FAUSTINA BONACINA	14

Alle ore 15:30, il Presidente dichiara chiusa la seduta.

Il presente verbale viene redatto contestualmente, letto, confermato e sottoscritto al termine della seduta e inserito in apposito plico, destinato alla raccolta dei verbali e della documentazione della presente procedura selettiva.

Letto, confermato e sottoscritto,

Bellano, lì 20/11/2023

Dirigente Scolastico,

Lorenza Martocchi

firmato digitalmente ai sensi del D.Lgs82/2005 e s.m.i.