

Formazione del personale scolastico per la transizione digitale  
Laboratorio sul campo

## **Coding e robotica educativa**

Destinatari: docenti dell'istituto  
Durata: 10 ore in presenza  
Sede: Scuola Primaria di Bellano

### **Calendario:**

Venerdì 13 giugno 2025 - ore 9:30-12:30

Lunedì 16 giugno 2025 - ore 8:30-12:30

Martedì 17 giugno 2025 - ore 9:00-12:00

### **Finalità**

Sviluppo del pensiero computazionale: coding e robotica educativa

- Sviluppare la capacità di analizzare e risolvere problemi
- Stimolare il pensiero creativo e il senso critico
- Potenziare le capacità decisionali e relazionali
- Acquisire un linguaggio di programmazione

### **Obiettivi**

Area 1: Coinvolgimento e valorizzazione professionale

Area 3: Pratiche di insegnamento e apprendimento

Area 5: Valorizzazione delle potenzialità degli studenti

**Livello d'ingresso:** A1 e A2

### **Contenuti e struttura**

Il corso sarà strutturato in attività laboratoriali per fornire agli insegnanti strumenti e strategie per introdurre e integrare la robotica educativa e il coding nelle attività didattiche, al fine di arricchire e potenziare le competenze degli studenti nelle discipline STEAM.

- Introduzione al pensiero computazionale
- Coding unplugged: attività pratiche a vari livelli
- Robot didattici a disposizione dell'istituto: utilizzo di base e/o avanzato
- App e piattaforme per il coding
- Programmazione visuale a blocchi: Scratch Jr e Scratch 3.0
- Progettazione di semplici attività/percorsi didattici

La attività proposte potranno essere rimodulate in itinere in base al target dei partecipanti e al tempo richiesto per la sperimentazione diretta da parte dei partecipanti.