LABORATORIO ESTIVO
PER STUDENTI E STUDENTESSE DELLE SCUOLE MEDIE

POLITECNICO MILANO 1863
POLO TERRITORIALE LECCO

Tecnologie, Sport e Creatività Digitale

Realtà Virtuale, Realtà Aumentata, Intelligenza Artificiale

Sede
Polo Territoriale di Lecco - Politecnico di Milano
Laboratorio di Prototipazione Virtuale e Realtà Aumentata

Periodo
Da lunedì 15 a venerdì 19 giugno 2026 dalle ore 08:30 alle 16:00

Iscrizioni

- **scannerizza il QR-Code e compila il modulo on-line**
- Posti limitati (min15 - max 30)
- Scadenza iscrizioni: 4 maggio 2026 o al raggiungimento del numero massimo di partecipanti

Destinatari

- Studenti e studentesse della scuola secondaria di primo grado (scuole medie)
- Età indicativa: 11 – 14 anni
- Numero minimo: 15 partecipanti
- Numero massimo: 30 partecipanti (attività organizzate in piccoli gruppi)



Obiettivi Educativi

- Avvicinare i ragazzi alle tecnologie digitali in modo divertente e accessibile
- Stimolare creatività, curiosità e capacità di problem solving
- Sviluppare abilità cognitive, motorie e collaborative attraverso sport e giochi immersivi
- Favorire la collaborazione, il rispetto delle regole e il lavoro di squadra
- Offrire una prima esperienza positiva in un ambiente universitario

Approccio Didattico

- Learning by doing (imparare facendo)
- Attività pratiche e guidate, senza prerequisiti
- Approccio ludico-educativo
- Tecnologie usate come strumenti di esplorazione e gioco intelligente
- Attenzione a sicurezza, inclusione e benessere dei partecipanti

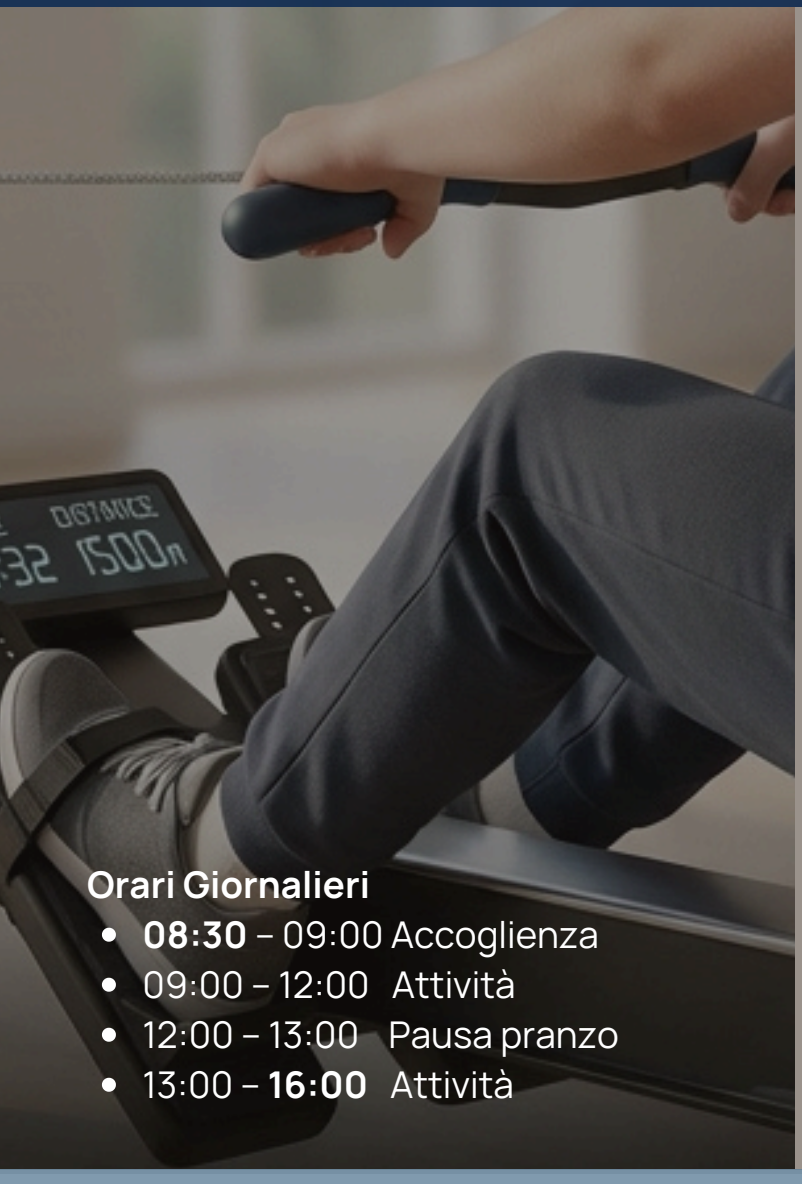
Team Educativo

- Docenti e ricercatori universitari
- Studenti tutor del Polo territoriale di Lecco

QUOTA D'ISCRIZIONE

- **200 €** a partecipante (Pagamento tramite PagoPA)
  (pasti inclusi presso Bistrot PolEATecnico, assicurazione inclusa)
- Sconto 50 % per figli del Personale Docente e PTA Polimi

ISCRIZIONE



Orari Giornalieri

- **08:30** – 09:00 Accoglienza
- 09:00 – 12:00 Attività
- 12:00 – 13:00 Pausa pranzo
- 13:00 – **16:00** Attività

Programma

- **Lunedì – Scoprire**

Mattina: Benvenuto, conoscenza del campus e introduzione alle tecnologie digitali
Pomeriggio: Disegno 3D semplice e stampa 3D creativa

- **Martedì – Costruire**

Mattina: Scopriamo come funzionano le macchine: CNC spiegata ai ragazzi
Pomeriggio: Esperienze immersive: Kayak VR e Cucinare in VR

- **Mercoledì – Esplorare**

Mattina: Viaggio nel mondo con Google Earth VR
Pomeriggio: Attività motorie e sportive: arrampicata adattata e Arrampicata in VR.

- **Giovedì – Giocare e Interagire**

Mattina: Laboratorio di Realtà Aumentata e ambienti interattivi
Pomeriggio: Ping Pong VR, giochi cognitivi e sfide di gruppo

- **Venerdì – Creare e Condividere**

Mattina: Esperienza creativa collettiva: prova di coro in VR
Pomeriggio: Presentazione finale, attestati di partecipazione e festa conclusiva

maggiori informazioni: polo-lecco@polimi.it