



**Ministero dell'Istruzione e del Merito  
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI CIVATE**  
Via Abate Giacinto Longoni, 2 - 23862 Civate (LC)  
Tel. 0341 - 550645  
Cod. Fiscale 92064060137 - Cod. Meccanografico LCIC828005 - Cod. univoco UFBNT7  
e-mail: [lcic828005@istruzione.it](mailto:lcic828005@istruzione.it) - [lcic828005@pec.istruzione.it](mailto:lcic828005@pec.istruzione.it)  
<https://icscivate.edu.it>

---

Protocollo digitale

Civate, 16/02/2023

**OGGETTO:** Incarico per realizzazione progetto STEM/STEAM nella scuola secondaria di Civate e di Malgrate

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTA** la legge 7 agosto 1990, n. 241 “*Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi*” e ss. mm. ii.;
- VISTA** la legge 15 marzo 1997 n. 59, concernente “*Delega al Governo per il conferimento di funzioni e compiti alle regioni ed enti locali, per la riforma della Pubblica Amministrazione e per la semplificazione amministrativa*”;
- VISTO** il Decreto del Presidente della Repubblica 8 marzo 1999, n. 275, concernente il “*Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n. 59*”;
- VISTO** il Decreto Interministeriale 129 del 28 agosto 2018 “*Regolamento recante istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche, ai sensi dell'articolo 1, comma 143, della legge 13 luglio 2015, n. 107*”;
- VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante “*Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche*” e ss. mm. I, in particolare art. 7 comma 6;
- VISTO** il CCNL scuola 2007;
- VISTO** il CCNL scuola 2018;
- VISTO** il PTOF 2022/25 elaborato dal Collegio Docenti ed approvato con delibera n. 61 del 20 dicembre 2021 del Consiglio d'Istituto e successivi aggiornamenti;
- VISTA** la delibera del Collegio dei Docenti n. 43 del 12 maggio 2022 in cui si approvavano i progetti per la scuola secondaria di primo grado a.s. 2022/23, tra i quali il progetto “STEM/STEAM”;
- VISTA** la delibera del Consiglio di Istituto n. 81 del 19 maggio 2022 di approvazione dei progetti per l'a.s. 2022/2023;
- CONSIDERATO** che il progetto sarà finanziato dal Comune di Civate nell'ambito del piano diritto allo studio a.s. 2022/2023, approvato con delibera n. 39 del 03/10/2022 con il quale veniva finanziato il progetto “STEM/STEAM” per la scuola secondaria di Civate;

- CONSIDERATO** che il progetto sarà finanziato dal Comune di Malgrate nell'ambito del piano diritto allo studio a.s. 2022/2023, approvato con delibera n. 142 del 25/08/2022, con il quale veniva finanziato il progetto “STEM/STEAM” per la scuola secondaria di Malgrate;
- ACCERTATO** che l'importo stimato non può essere superiore a **€ 789,57**.omnicomprensivo;
- ACCERTATA** la disponibilità finanziaria sul programma annuale 2023;
- VISTO** il progetto stem/steam” per la scuola secondaria di Civate e di Malgrate prot. n. 162 del 13/01/2023;
- VISTA** la disponibilità del docente Corti Pietro prot. n. 620 del 03/02/2023;
- VISTA** la determina prot. n. 806 del 16/02/2023 con la quale si stabiliva di assegnare l'incarico, per attività di formazione e di progettazione nella realizzazione del progetto STEAM della scuola secondaria, al docente di matematica e scienze Corti Pietro;

### **INCARICA**

**Corti Pietro**, docente di Matematica e Scienze, presso la scuola secondaria di Civate, a svolgere l'incarico di **formatore** nel progetto STEAM “Hackathon” da realizzare nelle classi terze della scuola secondaria di Civate e attività di **progettazione** nel progetto STEAM “Hackathon” e nel progetto STEM “Fallisci Ancora, Fallisci Meglio”, come di seguito indicato:

**MODULO 1 - PROGETTO STEAM - HACKATHON nelle classi terze della scuola secondaria di Civate:**

Nome Docente	Attività	ORE	COMPENSO orario lordo Stato	IMPORTO TOTALE
<b>Docente CORTI PIETRO</b>	FORMAZIONE	5	46,45	232,25
	PROGETTAZIONE	6	23,22	139,32

**MODULO 2 - PROGETTO STEAM - HACKATHON nelle classi terze della scuola secondaria di Malgrate:**

Nome Docente	Attività	ORE	COMPENSO orario lordo Stato	IMPORTO TOTALE
<b>Docente CORTI PIETRO</b>	FORMAZIONE	4	46,45	185,80

**MODULO 3 - PROGETTO STEAM “Fallisci Ancora, Fallisci Meglio” nelle classi prime e seconde della scuola secondaria di Civate:**

Nome Docente	Attività	ORE	COMPENSO orario lordo Stato	IMPORTO TOTALE
<b>Docente CORTI PIETRO</b>	PROGETTAZIONE	5	23,22	116,10

**MODULO 4 PROGETTO STEAM “Fallisci Ancora, Fallisci Meglio” nelle classi prime e seconde della scuola secondaria di Malgrate :**

Nome Docente	Attività	ORE	COMPENSO orario lordo Stato	IMPORTO TOTALE
<b>Docente CORTI PIETRO</b>	PROGETTAZIONE	5	23,22	116,10

**Firmato digitalmente da CRIMELLA RAFFAELLA MARIA**

Il progetto rientra nella didattica STEM/STEAM. Nella sua forma più elementare, STEM sta per Scienza, Tecnologia, Ingegneria e Matematica (in lingua inglese). In alternativa, STEAM sta per Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arti e Matematica.

Ma l'educazione STEM è molto più che unire insieme i titoli delle materie. È una filosofia dell'educazione che abbraccia abilità e materie di insegnamento in un modo che assomiglia alla vita reale. STEM e STEAM non sono una novità, sono semplicemente modi di comprendere e applicare una forma integrata di apprendimento che assomiglia alla vita reale.

STEM abbraccia le 4 C identificate come chiave nell'istruzione del 21° secolo: creatività, collaborazione, pensiero critico e comunicazione.

#### **Obiettivi da raggiungere nelle classi terze:**

- Sviluppo delle seguenti competenze chiave europee attraverso un approccio STEAM
- competenza matematica e competenza di base in scienze e tecnologie;
- competenza digitale;
- competenza personale, sociale e capacità di imparare ad imparare;
- competenza sociale e civica in materia di cittadinanza;
- competenza imprenditoriale;

#### **Prodotto finale del progetto nelle classi terze:**

Hackathon: competizione STEAM (data ipotetica 12 Maggio a Malgrate)

La gara prevede che i partecipanti ricevano un compito, che consiste nel dare risposta a un problema tramite una soluzione STEAM da realizzare in 12 ore (8:00-20:00) cooperando nel gruppo assegnato dalla commissione.

La stessa valuterà il lavoro in itinere delle squadre nelle diverse fasi del progetto, verificherà quanto realizzato da ogni gruppo e stilera la classifica.

La squadra vincitrice presenterà il prodotto finale al termine della competizione.

L'attività sarà assistita per tutto il tempo dai docenti.

#### **Prodotto finale del progetto nelle classi prime e seconde**

Incontro con Alan Zamboni dal titolo “Fallisci Ancora, Fallisci Meglio”.

Nelle classi prime e seconde si prevedono anche dei laboratori STEAM con l'utilizzo di robot STEAM e laboratori per la saponificazione.

Il progetto avrà inizio il giorno 17 febbraio 2023 e si completerà entro il 31/05/2023.

L'incarico prevede attività di **formazione** per un totale di n. 5 ore nelle classi terze della scuola secondaria di Civate e attività di **progettazione** per un totale di n. 20 ore nelle classi prime, seconde e terze della scuola secondaria di Civate e della scuola secondaria di Malgrate.

La retribuzione oraria è pari a € 35,00 lordo dipendente (€ 46,45 lordo Stato) per l'attività di formazione e di € 17,50 lordo dipendente (€ 23,22 lordo Stato) per l'attività di progettazione, come previsto dalla tabella 5 allegata al CCNL 2007. La retribuzione complessiva, omnicomprensiva di ogni onere, non potrà essere superiore a **€ 789,57**.

Per accettazione

Docente Pietro Corti

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

Raffaella Maria Crimella

(Firmato digitalmente ai sensi del Codice  
dell'Amministrazione digitale e norme ad esso connesse)

Firmato digitalmente da CRIMELLA RAFFAELLA MARIA