

STEM - GAME DESIGN

| Titolo progetto | - Game Design e coding per un futuro sostenibile |
|-----------------|--|
| Immagine |  |

| Descrizione sintetica del progetto | <p>Il corso di coding per la creazione di videogiochi è un'esperienza educativa completa che introduce bambini e adolescenti al mondo del game design e della programmazione. Utilizzando la piattaforma Pictoblox, una versione avanzata di Scratch 3.0, il corso si articola in tre moduli, ciascuno progettato per sviluppare abilità specifiche nella creazione di giochi.</p> <p>Obiettivi principali del corso:</p> <ul style="list-style-type: none">• Insegnare i fondamenti della programmazione a blocchi, animazione, grafica, e interazioni audio.• Approfondire le tecniche di game design, con particolare enfasi sulla creazione, test e debugging di un gioco completo.• Applicare le competenze acquisite in progetti pratici, promuovendo creatività e innovazione. <p>Il corso si distingue per il suo impegno nella promozione di temi di sostenibilità e inclusione, in linea con gli obiettivi dell'Agenda ONU 2030. Gli studenti vengono incoraggiati a sviluppare giochi che riflettano questi valori, rendendo l'esperienza educativa sia coinvolgente che socialmente responsabile.</p> <p>Tecnologicamente, il corso integra avanzati plugin di intelligenza artificiale in Pictoblox, tra cui il riconoscimento di oggetti e l'uso di ChatGPT per dialoghi interattivi. Inoltre, viene utilizzata una scheda elettronica programmabile per esplorare l'interattività tra il mondo fisico e i personaggi creati in Scratch, offrendo un'esperienza di apprendimento unica che collega hardware e software.</p> <p>In conclusione, questo corso offre un'immersione completa nel mondo del coding e del game design, enfatizzando l'innovazione, la sostenibilità e l'inclusione, preparando i giovani a diventare creatori consapevoli nel campo tecnologico.</p> |
|------------------------------------|---|

| Cosa serve per il corso? app - hardware - altre utilità | Hardware: 10 iPad; 10 Quarky robot App: Pictoblox Materiale digitale: - Slide corso, tappeto didattico ed accessori |
|---|---|
| Dati progetto | Durata: (30 ore) - 15 lezioni da 2 ore suddivise in tre moduli da 10 ore Studenti: Gruppo singola classe Percorso idoneo: Scuola Primaria (III-IV-V) e Scuola Secondaria I° Moduli: Modulo 1, Modulo 2, Modulo 3 |