

SCHEMA PROGETTO**DENOMINAZIONE DEL PROGETTO****AMBIENTE DIDATTICO INNOVATIVO****BENEFICIARI DEL PROGETTO****SCUOLA DELL'INFANZIA SAN VITO****DESCRIZIONE DEGLI AMBIENTI INNOVATIVI (PER SINGOLO PLESSO)**

Si progetta di rendere innovativo lo spazio dell' aula sezione A (di fronte alla LIM), dove con un set-arredo Arena, gradevole esteticamente ma anche funzionale e confortevole, si intende supportare lo sviluppo del campo di esperienza "I discorsi e le parole" in chiave innovativa ed inclusiva. Sarà posto di fronte alla Lim e, assieme all'attrezzatura digitale I-theatre (strumento digitale per la narrazione), lo spazio diverrà un ambiente interessante tra tradizione e innovazione, tra racconto di albi illustrati e sistema interattivo integrato per l'invenzione narrativa di storie multimediali. Trasportabile e componibile, con un design che richiama la valigia-carretto del cantastorie errante, esso mostra fin dal primo sguardo il suo carattere di strumento per la narrazione. Gli arredi e attrezzature previsti per la realizzazione ditale ambiente sono i seguenti:

- n.1 Arena semicircolare (3 moduli)
- n.1 Panca angolare 4 posti (142 x142 cm. X76 H. circa)
- n.1 armadietto doppio con ante (90 x 45x 76 h. circa)
- n.4 sedute morbide quadrate (pouf) (35 cm H.)
- n.1 I-Theatre per storytelling

TIPOLOGIA DELLE ATTIVITÀ DA REALIZZARE (PER SINGOLO PLESSO)

Attività di ascolto e lettura di storie, lettura di immagini, co- costruzione di storie, giochi per l'espressione verbale, esplorazione dell' "oggetto" libro.

FINALITÀ DEL PROGETTO (PER SINGOLO PLESSO)

- Utilizzare diversi linguaggi espressivi
- Acquisire fiducia nelle proprie capacità espressive
- Favorire lo sviluppo del pensiero narrativo e metacognitivo
- Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, creare, acquisire informazioni
- Saper essere, saper fare, saper comunicare
- Sviluppare la capacità di controllare le proprie emozioni
- Vivere momenti socializzanti fra alunni
- Recuperare situazioni di disagio

Data 13/12/2022

FIRMA PROGETTISTA