

SCHEDA PROGETTO**DENOMINAZIONE DEL PROGETTO****AMBIENTE DIDATTICO INNOVATIVO****BENEFICIARI DEL PROGETTO****SCUOLA DELL'INFANZIA LE GRAZIE****DESCRIZIONE DEGLI AMBIENTI INNOVATIVI (PER SINGOLO PLESSO)**

Si progetta di arredare uno spazio attualmente sguarnito di mobilio, antistante la piccola biblioteca tradizionale, configurandolo come una biblioteca multimediale/ teatrino, luogo polifunzionale e confortevole particolarmente adatto ad esperienze di tipo espressivo- creativo, dove l'utilizzo delle tecnologie, come l'uso di strumenti multimediali e digitali, integri le attività espressive tradizionale in modo intuitivo e interattivo (I-theatre per story telling, teatro in legno per drammatizzazioni, armadi contenitori su ruote per spostare facilmente i libri dall'attigua biblioteca, panche e pouf per letture).

Nell'ottica di vivere l' "esterno" come opportunità di apprendimento ed estensione del tradizionale spazio educativo, si progetta di dotare il porticato della scuola, già chiuso su 2 lati e ben riparato, di tavoli per osservazioni, travasi e manipolazioni che andrebbero ad arricchire le esperienze di tipo naturalistico, percettivo-sensoriali, socio-motorie ed esplorative che si fanno nell'adiacente giardino.

In vista di tali progetti, si vorrebbero pertanto arricchire i 2 spazi sopra indicati con:

- n.1 Carrello mobile 6 vassoi grandi (105 cm H x 102 cm circa)
- n.1 carrello mobile 8 vassoi medi (105 cm H x 69 cm circa)
- n.1 carrello mobile 8 vassoi piccoli e 4 medi (105 cm H x 69 cm)
- n.1 Panca lineare 4 posti (146 x 45 x 76 H. circa)
- n.1 Armadietto doppio con doppia anta (90 x 45x 76 h. circa)
- n.4 seduta quadrata morbida (35 cm H.)
- n. 1 I- Theatre per storytelling
- n.1 Armadietto con 8/12 ante e serrature (120 x 45 x168 H. circa)
- n.1 tavolo luminoso
- n.1 tavolo travasi
- n. 1 Tavolo manipolazione

TIPOLOGIA DELLE ATTIVITÀ DA REALIZZARE (PER SINGOLO PLESSO)

Biblioteca multimediale: Attività di ascolto letture, co- costruzione di storie, rappresentazioni simboliche e drammatizzazioni.

Porticato: Attività di osservazione e manipolazione materiali naturali; attività ludico-sensoriali; percorsi esperienziali di esplorazione e scoperta.

FINALITÀ DEL PROGETTO (PER SINGOLO PLESSO)

- Utilizzare diversi linguaggi espressivi
- Favorire lo sviluppo del pensiero narrativo e metacognitivo
- Utilizzare le nuove tecnologie per giocare, creare, acquisire informazioni
- Saper essere, saper fare, saper comunicare
- Sviluppare la capacità di controllare le proprie emozioni
- Vivere momenti socializzanti fra alunni
- Recuperare situazioni di disagio
- Osservare i fenomeni naturali
- Promuovere il sentimento di affinità e di rispetto per l'ambiente

Data 13/12/2022

1 / 1 FIRMA PROGETTISTA