

**AVVISO - 59369, 19/04/2024, FSE+, Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025**

**CANDIDATURA N. 1402**

**ANAGRAFICA SCUOLA**

<b>DATI ANAGRAFICI</b>	
Denominazione	BENIAMINO GIGLI
Codice meccanografico	MCIC83200A
Tipo istituto	ISTITUTO COMPRENSIVO
Indirizzo	VIA ALDO MORO
Provincia	MACERATA
Comune	RECANATI
CAP	62019
Telefono	0717571477
Email	MCIC83200A@istruzione.it
Sito web	
Numero Alunni	806
Plessi	MCIC83200A MCAA832017 MCAA832028 MCAA832039 MCEE83201C MCEE83202D MCEE83203E MCMM83201B

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

## RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Percorsi educativi e formativi per il potenziamento delle competenze, l'inclusione e la socialità nel periodo di sospensione estiva delle lezioni negli anni scolastici 2023-2024 e 2024-2025
Istituto	MCIC83200A - BENIAMINO GIGLI
Codice candidatura	1402
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Delibera Collegio Docenti	9380
Data Delibera Delibera Collegio Docenti	14/12/2023
Num. Prot. Delibera Delibera Consiglio d'istituto	94
Data Delibera Delibera Consiglio d'istituto	08/01/2024
Stato candidatura	Inviata
Data invio candidatura	24/05/2024

## RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
Gigli Playtime	€ 78.780,00
<b>TOTALE PROGETTI</b>	<b>€ 78.780,00</b>

## RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Scacchi 1: Strategia e Divertimento per Giovani Menti	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludendo Docere Primaria 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludendo Docere Primaria 3	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludendo Docere Primaria 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Ludendo Docere Secondaria	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Scacchi 2: Strategia e Divertimento per Giovani Menti	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria	Muoviamoci a suon di musica	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 3: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 1: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 4: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 6: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 5: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00

ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	English Adventure 2: Esplorando Nuovi Mondi	€ 6.060,00
<b>TOTALE MODULI</b>			€ 78.780,00

## PROGETTI E MODULI

### Progetto: Gigli Playtime

**ESO4.6.A4**

**ESO4.6.A4.A**

Titolo	Gigli Playtime
Descrizione	Il progetto "Gigli Playtime" è ideato per alunni della scuola Primaria e della scuola Secondaria di primo grado. L'obiettivo principale è favorire lo sviluppo delle competenze personali e sociali attraverso attività ludiche, stimolando al contempo l'apprendimento della lingua inglese in modo naturale e coinvolgente. Le attività proposte mirano a creare un ambiente di apprendimento dinamico e interattivo, dove i bambini possano esprimersi, collaborare e apprendere in modo efficace e divertente. Le attività saranno prioritariamente organizzate durante i periodi di sospensione delle attività didattiche.
Codice CUP	E24D24000930007
Data inizio prevista	01/07/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Scacchi 1: Strategia e Divertimento per Giovani Menti

<b>Descrizione</b>	<b>Descrizione:</b> <p>Il corso di scacchi "Scacchi 1: Strategia e Divertimento per Giovani Menti" per la scuola Primaria è progettato per gli alunni da 6 a 11 anni e mira a introdurre i bambini al meraviglioso mondo degli scacchi. Durante le 30 ore di corso, gli alunni avranno l'opportunità di imparare le regole fondamentali del gioco, sviluppare abilità strategiche e tattiche, e migliorare le loro capacità cognitive in un ambiente stimolante e divertente.</p> <b>Obiettivi del Corso:</b> <p>Introduzione alle Regole Base: Familiarizzare con la scacchiera, i pezzi e le mosse di base.</p> <p>Sviluppo di Strategie di Gioco: Apprendere le principali strategie di apertura, mediogioco e finale.</p> <p>Miglioramento delle Capacità di Pensiero Critico: Stimolare il pensiero analitico attraverso la risoluzione di problemi scacchistici.</p> <p>Potenziare la Concentrazione e la Memoria: Esercizi e partite per rafforzare la capacità di concentrazione e memoria visiva.</p> <p>Promuovere il Gioco di Squadra e il Rispetto delle Regole: Insegnare l'importanza del fair play e del rispetto reciproco durante il gioco.</p> <b>Competenze Favorite dal Corso:</b> <p>Competenze Logico-Matematiche: Attraverso la pianificazione delle mosse e la risoluzione di problemi scacchistici, gli alunni sviluppano una forte capacità logica e analitica.</p> <p>Capacità di Problem Solving: Il gioco degli scacchi richiede la costante identificazione e risoluzione di problemi, migliorando le abilità di problem solving dei bambini.</p> <p>Abilità di Pianificazione e Previsione: Gli alunni imparano a prevedere le mosse avversarie e a pianificare strategie a lungo termine.</p> <p>Concentrazione e Attenzione: Le partite di scacchi richiedono un alto livello di concentrazione, aiutando i bambini a migliorare la loro attenzione e la capacità di focalizzarsi su compiti specifici.</p> <p>Autocontrollo e Gestione delle Emozioni: I bambini imparano a mantenere la calma sotto pressione e a gestire le proprie emozioni durante le partite.</p> <p>Lavoro di Squadra e Socializzazione: Attraverso tornei e attività di gruppo, gli alunni sviluppano competenze sociali e imparano l'importanza del lavoro di squadra e della cooperazione.</p>
--------------------	--

	<p><b>Struttura del Corso:</b></p> <p>Lezioni Teoriche: Introduzione alle regole e alle strategie di base.</p> <p>Esercitazioni Pratiche: Partite simulate e risoluzione di esercizi scacchistici.</p> <p>Tornei Interni: Competizioni amichevoli per mettere in pratica quanto appreso.</p> <p>Attività Ludiche: Giochi e attività divertenti legate agli scacchi per mantenere alto l'interesse e il coinvolgimento dei bambini.</p>
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCAA832006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Scacchi 1: Strategia e Divertimento per Giovani Menti

<b>Tipo Costo</b>	<b>Voce di costo</b>	<b>Modalità calcolo</b>	<b>Valore unitario</b>	<b>Importo</b>
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Scacchi 2: Strategia e Divertimento per Giovani Menti

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione:</b></p> <p>Il corso di scacchi "Scacchi: Strategia e Divertimento per Giovani Menti" per la scuola Secondaria "Patrizi" è progettato per gli alunni della scuola secondaria di 1° grado e mira a introdurre i bambini al meraviglioso mondo degli scacchi. Durante le 30 ore di corso, gli alunni avranno l'opportunità di imparare le regole fondamentali del gioco, sviluppare abilità strategiche e tattiche, e migliorare le loro capacità cognitive in un ambiente stimolante e divertente.</p> <p><b>Obiettivi del Corso:</b></p> <p>Introduzione alle Regole Base: Familiarizzare con la scacchiera, i pezzi e le mosse di base.</p> <p>Sviluppo di Strategie di Gioco: Apprendere le principali strategie di apertura, mediogioco e finale.</p> <p>Miglioramento delle Capacità di Pensiero Critico: Stimolare il pensiero analitico attraverso la risoluzione di problemi scacchistici.</p> <p>Potenziare la Concentrazione e la Memoria: Esercizi e partite per rafforzare la capacità di concentrazione e memoria visiva.</p> <p>Promuovere il Gioco di Squadra e il Rispetto delle Regole: Insegnare l'importanza del fair play e del rispetto reciproco durante il gioco.</p> <p><b>Competenze Favorite dal Corso:</b></p> <p>Competenze Logico-Matematiche: Attraverso la pianificazione delle mosse e la risoluzione di problemi scacchistici, gli alunni sviluppano una forte capacità logica e analitica.</p> <p>Capacità di Problem Solving: Il gioco degli scacchi richiede la costante identificazione e risoluzione di problemi, migliorando le abilità di problem solving dei bambini.</p> <p>Abilità di Pianificazione e Previsione: Gli alunni imparano a prevedere le mosse avversarie e a pianificare strategie a lungo termine.</p> <p>Concentrazione e Attenzione: Le partite di scacchi richiedono un alto livello di concentrazione, aiutando i bambini a migliorare la loro attenzione e la capacità di focalizzarsi su compiti specifici.</p> <p>Autocontrollo e Gestione delle Emozioni: I bambini imparano a mantenere la calma sotto pressione e a gestire le proprie emozioni durante le partite.</p> <p>Lavoro di Squadra e Socializzazione: Attraverso tornei e attività di gruppo, gli alunni sviluppano competenze sociali e imparano l'importanza del lavoro di squadra e della cooperazione.</p>
--------------------	---

	<p>Struttura del Corso:</p> <p>Lezioni Teoriche: Introduzione alle regole e alle strategie di base.</p> <p>Esercitazioni Pratiche: Partite simulate e risoluzione di esercizi scacchistici.</p> <p>Tornei Interni: Competizioni amichevoli per mettere in pratica quanto appreso.</p> <p>Attività Ludiche: Giochi e attività divertenti legate agli scacchi per mantenere alto l'interesse e il coinvolgimento dei bambini.</p>
Data inizio prevista	02/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Scacchi 2: Strategia e Divertimento per Giovani Menti

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 2: Esplorando Nuovi Mondi

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione del Corso:</b> Il corso "English Adventure 2: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b> La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
--------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 2: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCAA832006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

English Adventure 2: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 5: Esplorando Nuovi Mondi

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione del Corso:</b> Il corso "English Adventure 5: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b> La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
--------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 5: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Adventure 5: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 6: Esplorando Nuovi Mondi

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione del Corso:</b> Il corso "English Adventure 6: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b> La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
--------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 6: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83202D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Adventure 6: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 4: Esplorando Nuovi Mondi

<p><b>Descrizione</b></p>	<p><b>Descrizione del Corso:</b></p> <p>Il corso "Adventure 4: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b></p> <p>La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
---------------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 4: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Adventure 4: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 1: Esplorando Nuovi Mondi

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione del Corso:</b> Il corso "English Adventure 1: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b> La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
--------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 1: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCAA832006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Adventure 1: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	English Adventure 3: Esplorando Nuovi Mondi

<b>Descrizione</b>	<p><b>Descrizione del Corso:</b> Il corso "English Adventure 3: Esplorando Nuovi Mondi" è progettato per offrire ai bambini della scuola primaria un'esperienza unica di apprendimento dell'inglese immersa nella natura. Questo corso combina l'insegnamento della lingua inglese con attività all'aria aperta, promuovendo un ambiente stimolante e interattivo che rende l'apprendimento divertente e coinvolgente.</p> <p><b>Finalità del Corso:</b> La finalità principale del corso è sviluppare le competenze linguistiche degli alunni in un contesto naturale e interattivo. Attraverso attività pratiche e giochi all'aperto, i bambini migliorano le loro abilità di ascolto, conversazione, lettura e scrittura in inglese. Inoltre, il corso mira a incoraggiare la curiosità e l'amore per la natura, promuovendo allo stesso tempo il lavoro di squadra e le competenze sociali.</p> <p><b>Obiettivi Specifici:</b></p> <p><b>Miglioramento delle Competenze Linguistiche:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Ampliare il vocabolario inglese attraverso attività tematiche legate alla natura e all'ambiente.</li><li>- Migliorare la pronuncia e la fluidità nel parlare inglese attraverso conversazioni quotidiane e giochi di ruolo.</li><li>- Rafforzare le capacità di ascolto e comprensione mediante storie, canzoni e istruzioni verbali durante le attività.</li><li>- Potenziare le abilità di lettura e scrittura con esercizi creativi e pratici.</li></ul> <p><b>Apprendimento Esperienziale:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Promuovere l'apprendimento attraverso esperienze pratiche come escursioni, cacce al tesoro, attività di giardinaggio e osservazione della fauna e della flora.</li><li>- Favorire l'esplorazione e la scoperta, stimolando la curiosità naturale dei bambini e collegando l'apprendimento della lingua a contesti reali.</li></ul> <p><b>Sviluppo delle Competenze Sociali:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Incoraggiare la collaborazione e il lavoro di squadra attraverso attività di gruppo e giochi cooperativi.</li><li>- Promuovere il rispetto per l'ambiente e la consapevolezza ecologica, insegnando ai bambini l'importanza della sostenibilità e della cura della natura.</li></ul>
--------------------	---

#### Divertimento e Motivazione:

- Creare un ambiente di apprendimento positivo e motivante dove i bambini si sentano liberi di esprimersi e di fare errori senza paura.
- Assicurare che le attività siano divertenti e coinvolgenti, mantenendo alta la motivazione degli alunni per tutta la durata del corso.

#### Metodologia:

Il corso utilizza un approccio didattico integrato che combina lezioni strutturate di inglese con attività ludiche e pratiche. Ogni giornata si suddivide in momenti di insegnamento formale, giochi educativi, attività fisiche e tempo libero per la socializzazione. Gli insegnanti, qualificati e con esperienza nella didattica per i bambini, utilizzano materiali didattici diversificati, tra cui schede, libri illustrati, giochi, canzoni e strumenti multimediali.

#### Valutazione:

Il progresso degli alunni verrà monitorato attraverso osservazioni continue e attività di valutazione formativa. Al termine del corso, verrà fornito un feedback individuale ai genitori, evidenziando i progressi raggiunti e le aree di miglioramento.

#### Conclusione:

"English Adventure 3: Esplorando Nuovi Mondi" è un'opportunità straordinaria per i bambini di apprendere l'inglese in un contesto naturale e dinamico. Il corso non solo migliorerà le loro competenze linguistiche, ma contribuirà anche al loro sviluppo personale e sociale, preparandoli per un futuro di successo e consapevolezza ambientale.

Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCAA832006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### English Adventure 3: Esplorando Nuovi Mondi

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Ludendo Docere Secondaria
Descrizione	Il progetto si compone delle seguenti attività: Escape Room, Murder Party, On Stage. Ogni attività si basa su meccaniche ludiche mirate a sviluppare precise attitudini: il senso del gruppo e logica con l'Escape Room, la capacità di ascolto e di deduzione con il Murder Party ed il rispetto dei ruoli e la capacità di improvvisare con On Stage. I corsisti risolveranno sfide, enigmi con la propria squadra mediante problem solving e potranno modificare in tempo reale una storia nota in base alle azioni e alle battute improvvise.
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCMM83201B
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di I grado

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Ludendo Docere Secondaria

<b>Tipo Costo</b>	<b>Voce di costo</b>	<b>Modalità calcolo</b>	<b>Valore unitario</b>	<b>Importo</b>
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Ludendo Docere Primaria 2
Descrizione	Il progetto si compone delle seguenti attività: Escape Room, Murder Party, On Stage. Ogni attività si basa su meccaniche ludiche mirate a sviluppare precise attitudini: il senso del gruppo e logica con l'Escape Room, la capacità di ascolto e di deduzione con il Murder Party ed il rispetto dei ruoli e la capacità di improvvisare con On Stage. I corsisti risolveranno sfide, enigmi con la propria squadra mediante problem solving e potranno modificare in tempo reale una storia nota in base alle azioni e alle battute improvvise.
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83202D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Ludendo Docere Primaria 2

<b>Tipo Costo</b>	<b>Voce di costo</b>	<b>Modalità calcolo</b>	<b>Valore unitario</b>	<b>Importo</b>
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria
Titolo modulo	Muoviamoci a suon di musica
Descrizione	Il progetto è rivolto agli alunni di scuola primaria (classi 3-4-5) che vogliono impegnarsi in attività di educazione fisica utilizzando la musica (hip hop, street dance, aerobica, giochi ritmici e danze coreografate,...). L'obiettivo è sviluppare le capacità motorie, la coordinazione e il ritmo attraverso attività divertenti e coinvolgenti, da svolgere in orario extra scolastico.
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Muoviamoci a suon di musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Ludendo Docere Primaria 3
Descrizione	Il progetto si compone delle seguenti attività: Escape Room, Murder Party, On Stage. Ogni attività si basa su meccaniche ludiche mirate a sviluppare precise attitudini: il senso del gruppo e logica con l'Escape Room, la capacità di ascolto e di deduzione con il Murder Party ed il rispetto dei ruoli e la capacità di improvvisare con On Stage. I corsisti risolveranno sfide, enigmi con la propria squadra mediante problem solving e potranno modificare in tempo reale una storia nota in base alle azioni e alle battute improvvise.
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCAA832006
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Ludendo Docere Primaria 3

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	Ludendo Docere Primaria 1
Descrizione	Il progetto si compone delle seguenti attività: Escape Room, Murder Party, On Stage. Ogni attività si basa su meccaniche ludiche mirate a sviluppare precise attitudini: il senso del gruppo e logica con l'Escape Room, la capacità di ascolto e di deduzione con il Murder Party ed il rispetto dei ruoli e la capacità di improvvisare con On Stage. I corsisti risolveranno sfide, enigmi con la propria squadra mediante problem solving e potranno modificare in tempo reale una storia nota in base alle azioni e alle battute improvvise.
Data inizio prevista	01/09/2024
Data fine prevista	31/08/2025
Sede dove è previsto il modulo	MCEE83203E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Alunne/i scuola Primaria

## SCHEDA FINANZIARIA MODULO

### Ludendo Docere Primaria 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
<b>TOTALE</b>				€ 6.060,00

## DICHIARAZIONI

Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

## CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

### Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

### Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI