



## Candidatura N. 1053155

### 0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità

#### Sezione: Anagrafica scuola

##### Dati anagrafici

Dati anagrafici	
<b>Denominazione</b>	I.C.' A. VOLTA/ LAZZATE
<b>Codice meccanografico</b>	MBIC864007
<b>Tipo istituto</b>	ISTITUTO COMPRENSIVO
<b>Indirizzo</b>	VIA LARATTA 1
<b>Provincia</b>	MB
<b>Comune</b>	Lazzate
<b>CAP</b>	20824
<b>Telefono</b>	0296320421
<b>E-mail</b>	MBIC864007@istruzione.it
<b>Sito web</b>	icvotalazzate.edu.it
<b>Numero alunni</b>	905
<b>Plessi</b>	MBEE864019 - MARCONI MBEE86402A - A.VOLTA - LAZZATE MBIC864007 - I.C.' A. VOLTA/ LAZZATE MBMM864018 - MATTEO RICCI -LAZZATE-



## Articolazione della candidatura

Per la candidatura N. 1053155 sono stati inseriti i seguenti moduli:

### Riepilogo moduli - 10.1.1A Interventi per il successo scolastico degli studenti

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Educazione motoria; sport; gioco didattico	Sportivamente insieme	€ 6.482,00
Educazione alla legalità e ai diritti umani	Il senso della vita, no alla violenza	€ 6.482,00
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	Alla scoperta del borgo	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 19.446,00</b>

### Riepilogo moduli - 10.2.2A Competenze di base

Tipologia modulo	Titolo	Costo
Competenza alfabetica funzionale	Sempre vigili	€ 6.482,00
Competenza alfabetica funzionale	Teatri di carta	€ 6.482,00
Competenza multilinguistica	Magic English	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	L'era dei robot	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Matematica in azione	€ 6.482,00
Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)	Vivere la scienza	€ 6.482,00
Competenza digitale	Che programmi hai	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Cabin Crew	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Piccole guide crescono	€ 6.482,00
Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale	Gira Volta con la musica	€ 6.482,00
Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 2	€ 6.482,00



Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 1	€ 6.482,00
	<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 77.784,00</b>



## Articolazione della candidatura

### 10.1.1 - Sostegno agli studenti caratterizzati da particolari fragilità

#### 10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti

##### Sezione: Progetto

##### Progetto: E tornammo a riveder le stelle

<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate a ridurre il rischio di dispersione scolastica, promuovendo iniziative per l'aggregazione, la socialità e la vita di gruppo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti e degli adulti, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti. Le attività proposte sono intese come una combinazione dinamica di conoscenze, abilità e atteggiamenti proposti al discente per lo sviluppo della persona e delle relazioni interpersonali, l'inclusione sociale, il potenziamento delle competenze per rafforzare il successo formativo. I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio, anche all'esito dei rischi di abbandono determinati dalla pandemia;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente;</li> <li>- Favorire e migliorare i processi di apprendimento attraverso l'utilizzo di tecniche e strumenti anche non formali e di metodologie didattiche innovative.</li> </ul>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sportivamente insieme	€ 6.482,00
Il senso della vita, no alla violenza	€ 6.482,00
Alla scoperta del borgo	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 19.446,00</b>

## Sezione: Moduli

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione motoria; sport; gioco didattico**

**Titolo: Sportivamente insieme**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Sportivamente insieme
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il Progetto di educazione motoria e sportiva polivalente (sport, gioco ludico-didattico) è un'opportunità per gli studenti che, dopo il periodo di chiusura vissuto, possono riscoprire la socialità tra pari e mettere alla prova le proprie capacità, partecipando alla costituzione di un gruppo, migliorando così le relazioni, il fair play e lo spirito di gruppo.</p> <p>Lo scopo è quello di rendere la scuola e le opportunità presenti sul territorio punti di riferimento pomeridiano, con un'attività sportiva che coinvolga gli studenti anche al di fuori dell'orario e dell'aula scolastica, da praticare presso la struttura del "Lazzate Sports Arena" e nel campo comunale adiacente alla scuola due volte a settimana. Il Gruppo sarà costituito da 20/25 alunni del plesso "M. Ricci" dell'Istituto "A. Volta" che aderiranno al Progetto su segnalazione dei Cdc.</p> <p>Gli incontri avverranno il martedì e il giovedì. Il martedì l'attività verrà realizzata presso la struttura dello "Sports Arena" di Lazzate, struttura polisportiva della zona all'avanguardia. Per il trasferimento è previsto il trasporto degli alunni con un pulmino</p>
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione motoria; sport; gioco didattico
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBMM864018
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

## Sezione: Scheda finanziaria

### Scheda dei costi del modulo: Sportivamente insieme

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
------------	---------------	------------------	-----------------	----------	--------------	--------------

Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla legalità e ai diritti umani**

**Titolo: Il senso della vita, no alla violenza**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Il senso della vita, no alla violenza
<b>Descrizione modulo</b>	<p>In base alla raccolta dei nostri dati che coincidono con quelli di altre indagini nazionali, vedasi tra il rapporto ISTAT 2020 e il Rapporto Censis " L'Italia sotto sforzo. La scuola e i suoi esclusi", la pandemia ha avuto conseguenze sulle competenze degli alunni, non solo in termini di digital divide, ma anche sulle competenze sociali e prosociali degli studenti. I rapporti confermano, e anche la relazione annuale del nostro Sportello psicologico, che la chiusura forzata ha prodotto un significativo incremento negli episodi di violenza e di atti autolesionistici. Sebbene tali episodi nella nostra scuola siano limitati ad una percentuale irrisoria, ciò con ci esime dall'attività di prevenzione e di riflessione sul fenomeno.</p> <p><b>OBIETTIVI:</b> percorso di sensibilizzazione volto alla prevenzione e al contrasto di tutte le forme di violenza ( contro le donne, omofobia, handifobia etc) . Conoscenza della realtà locale con la realizzazione di materiale iconografico elaborato e realizzato dagli allievi della scuola primaria e secondaria di Lazzate . Gli alunni della scuola primaria di Lazzate e secondaria realizzeranno degli elaborati iconografici che costituiranno un e-book collettivo per la comunicazione del messaggio pro-sociale contro ogni forma di violenza. Una giuria, composta dal Sindaco, dalla Dirigente scolastica e da artisti della realtà locale, selezionerà l'elaborato più significativo che verrà poi rappresentato in una stele/murales da un artista locale</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla legalità e ai diritti umani
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE86402A MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Il senso della vita, no alla violenza

Tipo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore	Quantità	N. so	Importo voce
------	---------------	------------------	--------	----------	-------	--------------

Costo			unitario		ggetti	
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni**

**Titolo: Alla scoperta del borgo**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Alla scoperta del borgo
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Le ricerche sul periodo pandemico hanno dimostrato che la resilienza al disagio meglio ha funzionato nei luoghi con un forte senso identitario e comunitario. Il progetto si propone di stimolare ed esercitare consapevolmente la cittadinanza attiva nei bambini attraverso un'azione congiunta con le diverse agenzie educative (famiglie, servizi, associazioni) alla scoperta dei luoghi più significativi del comune di Lazzate, in particolare i cortili e il museo Etnografico del paese, e di Misinto. Il fine ultimo è sviluppare il senso di identità e di appartenenza alla propria comunità e per prepararsi a una crescita responsabile anche attraverso la memoria delle persone più anziane. La scuola, perciò, opererà attivamente in sinergia con le associazioni del proprio territorio, creando un sistema formativo integrato, incentrato sull'esperienza e sulla promozione del bambino come cittadino attraverso il coinvolgimento plurimo di diverse istituzioni</p> <p><b>OBIETTIVO GENERALE</b> • Favorire la conoscenza dei luoghi significativi del comune di Lazzate da un punto di vista culturale, scientifico, storico ed artistico al fine di promuovere il riconoscimento dell'identità e del senso di appartenenza alla comunità attraverso l'eredità culturale e storica.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Alla scoperta del borgo

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. sogetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €



Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>



**Articolazione della candidatura****10.2.2 - Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base****10.2.2A - Competenze di base****Sezione: Progetto****Progetto: Se tu segui tua stella**

<b>Progetto: Se tu segui tua stella</b>	
<b>Descrizione progetto</b>	<p>La proposta didattica intende ampliare e sostenere l'offerta formativa per gli anni scolastici 2020-2021 e 2021-2022, in particolare durante il periodo estivo, attraverso azioni specifiche finalizzate al potenziamento degli apprendimenti e delle competenze chiave, in conformità alla Raccomandazione del Consiglio dell'Unione europea 22 maggio 2018.</p> <p>La progettazione e la realizzazione dei percorsi didattici e formativi sono ispirate all'utilizzo di metodologie didattiche innovative, che valorizzano l'apprendimento attivo e cooperativo, con particolare attenzione anche al benessere personale e alle relazioni. Le azioni promuovono il protagonismo delle alunne e degli alunni, delle studentesse e degli studenti, delle adulte e degli adulti, in situazioni esperienziali.</p> <p>I moduli didattici sono svolti in setting di aula flessibili e modulari oppure in contesti di tipo esperienziale o immersivo, anche all'aperto, nel rispetto delle norme sulle misure di sicurezza Covid vigenti, in sinergia con le realtà istituzionali, culturali, sociali, economiche del territorio.</p> <p>I percorsi di formazione sono volti a:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Rafforzare le competenze chiave per l'apprendimento permanente, in particolare potenziando i livelli di base;</li> <li>- Sostenere la motivazione/rimotivazione allo studio con metodologie innovative, proattive e stimolanti;</li> <li>- Promuovere la dimensione relazionale nei processi di insegnamento e apprendimento e il benessere dello studente.</li> </ul>

## Sezione: Riepilogo Moduli

### Riepilogo moduli

Modulo	Costo totale
Sempre vigili	€ 6.482,00
Teatri di carta	€ 6.482,00
Magic English	€ 6.482,00
L'era dei robot	€ 6.482,00
Matematica in azione	€ 6.482,00
Vivere la scienza	€ 6.482,00
Che programmi hai	€ 6.482,00
Cabin Crew	€ 6.482,00
Piccole guide crescono	€ 6.482,00
Gira Volta con la musica	€ 6.482,00
Per.la Ra.ra ( PER LAboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 2	€ 6.482,00
Per.la Ra.ra ( PER LAboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 1	€ 6.482,00
<b>TOTALE SCHEDE FINANZIARIE</b>	<b>€ 77.784,00</b>

## Sezione: Moduli

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: Sempre vigili**

### Dettagli modulo

Titolo modulo	Sempre vigili
<b>Descrizione modulo</b>	<p>La lingua italiana può risultare un ostacolo per gli alunni stranieri se non accompagnati, sin dalle prime fasi del loro inserimento, nella comunità che li accoglie, ma insegnare l'italiano non basta. Il laboratorio mira a potenziare le capacità di lettura e di alfabetizzazione degli alunni di prima generazione, il cui gap con i loro coetanei nativi è aumentato durante il periodo del lockdown, ma anche a fare conoscere i luoghi significativi della comunità ospitante. Il I° step si basa sulla lettura di albi illustrati (tipologia testuale che può non contenere parole o contenerne un numero limitato). Dopo aver analizzato un certo numero di albi, gli alunni creeranno un personale albo illustrato (utilizzando anche materiale di riciclo in cui ogni bambino possa inserire la propria storia che abbia ad argomento il paese). In un II° step, in collaborazione con i vigili urbani, i bambini, attraverso un percorso di educazione stradale e di visita nei due paesi, impareranno a riconoscere i luoghi più importanti: il municipio, la chiesa, la piazza, la farmacia, i monumenti etc. con i loro significati e funzioni. Un III° step prevede l'uscita sul territorio nelle adiacenze della scuola e sperimentazione sul campo delle nozioni acquisite in aula. I bambini avranno, inoltre, il compito di "multare" eventuali automobilisti trasgressori. Infine gli alunni produrranno un disegno sul loro paese di origine che decorerà la scuola.</p>



<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Sempre vigili

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza alfabetica funzionale**  
**Titolo: Teatri di carta**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Teatri di carta
----------------------	-----------------

<b>Descrizione modulo</b>	<p>L'IC "Volta" (MB) ha analizzato, tramite la raccolta di dati interni, gli effetti della pandemia sugli alunni, tra gli altri: a) forme di depressione diffuse b) aumento dei fenomeni di cyberbullismo e bullismo c) incremento del learning loss soprattutto tra gli alunni disabili e gli studenti già a rischio abbandono delle classi seconde, classi prime dello scorso anno. Anche se non vi è stato un significativo incremento nella percentuale di dispersione scolastica (8 alunni NEET su 904), i questionari distribuiti tra i genitori a giugno del 2020 hanno evidenziato il disagio creato dalla DAD e la necessità di rientrare in presenza.</p> <p>Obiettivo: migliorare la socialità degli alunni cl. seconde con attività individualizzate e l'esperienza collettiva dell'ascoltare storie, a metà tra lettura e teatro; usare immaginazione e creatività per drammatizzare e/o manipolare/creare e/o illustrare le storie con figure di carte, migliorare la capacità espressiva, educare alla cittadinanza attiva con l'ascolto di punti di vista diversi dal proprio</p> <p>ATTIVITA':</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>-allestimento di uno spazio all'interno della scuola, denominato "La terra di mezzo" (Tolkien) e all'esterno nel giardino chiamato "Foresta incantata", ad indicare un luogo accogliente, sospeso tra realtà e fantasia, dove immergersi nella lettura di un libro</li> <li>-attività di lettura pomeridiane post-scuola di albi illustrati e libri in nero, in versione Kamishibai, in CAA</li> <li>- concorso a premi: Miglior Lettore dell'anno, con scadenza fine maggio di ogni anno</li> <li>- collaborazione con gli esperti della Biblioteca del Comune di Misinto</li> <li>- narrazione animata di storie con il Kamishibai</li> <li>- circle-time: scambio di vissuti ed emozioni ispirate dalla storia.</li> <li>-teatralizzazione delle storie: drammatizzazione della storia, creazione delle figure di carta</li> </ul>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza alfabetica funzionale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Teatri di carta

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza multilinguistica**  
**Titolo: Magic English**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Magic English
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto verticale Madre Lingua inglese, attivato dalla prima elementare alla classe terza della scuola secondaria di primo grado e già inserito nel nostro PTOF con grande successo, rischia di portare all'esame di certificazione di inglese, sostenuto al termine del primo ciclo di istruzione, solo gli alunni delle famiglie economicamente agiate. Il corso prevede il coinvolgimento di alunni meritevoli ma con svantaggio economico che vogliono presentare l'esame di certificazione in uno degli Enti accreditati per l'esame, attraverso un corso di preparazione, di affiancamento e supporto. Il finanziamento richiesto prevede il versamento della quota di iscrizione all'esame da parte della scuola e del corso di preparazione all'esame.
<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza multilinguistica
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Magic English

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**

**Titolo: L'era dei robot**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	L'era dei robot
----------------------	-----------------



<b>Descrizione modulo</b>	<p>I nostri dati ci confermano che alla data attuale le due primarie, di cui è composto l'Istituto Comprensivo, tra quarantene e periodi obbligatori in lockdown hanno perso una percentuale dell'8,5 delle lezioni in presenza, le prime medie si allineano con tale percentuale attestandosi intorno al 8,6% , mentre le seconde e le terze della scuola primaria di II° grado hanno perso una media di 46,5% delle lezioni in presenza. Le rilevazioni si allineano con quelli nazionali, confermando che tra le conseguenze asimmetriche più evidenti della pandemia vi sono state diffuse privazioni sociali, culturali, economiche e l'incremento delle povertà educative. La perdita delle competenze di base ha influito soprattutto sull'ambito scientifico-matematico, area che negli anni ha registrato i livelli più critici di raggiungimento degli obiettivi minimi da parte dei nostri alunni e in particolare delle alunne. Il cosiddetto learning loss ha riguardato specialmente le ragazze, da sempre le più emarginate a causa delle norme sociali, di genere e dei pregiudizi. Il gap di genere in ambito scientifico è stato registrato ed evidenziato negli anni dalla restituzione dei risultati delle nostre prove INVALSI, la sua eliminazione costituisce uno degli obiettivi principali del nostro RAV.</p> <p><b>FINALITÀ</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• favorire la crescita della cultura scientifico-tecnologica in particolare tra le alunne di seconda e terza media;</li> <li>• promuovere l'acquisizione dei concetti di robot e robotica con maturazione di comportamenti consapevoli;</li> <li>• sviluppare processi di apprendimento personalizzati;</li> <li>• promuovere processi che consentono agli alunni di diventare costruttori del proprio sapere</li> </ul> <p>Il progetto prevede la visita al Robot Lab di Monza</p>
<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze,Tecnologie,Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: L'era dei robot

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Matematica in azione**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Matematica in azione
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Tra gli effetti collaterali dannosi della pandemia dal punto di vista educativo e scolastico c'è l'abbassamento del livello di apprendimento degli studenti, una materia su tutte, però, sembra stia subendo più delle altre questo effetto: si tratta della matematica. Sono infatti molti gli studi scientifici che hanno evidenziato un peggioramento di rendimento in questo ambito. Rispetto alle competenze linguistiche, la matematica si apprende meglio in aula anche per via delle difficoltà dei genitori di aiutare i figli nello svolgimento dei compiti. Inoltre, lo stress generato dalla pandemia aumenta l'ansia per l'apprendimento delle nozioni scientifiche. Molte piattaforme infine non si prestano per i calcoli matematici. Da qui la necessità di intervenire con urgenza in questo ambito.</p> <p>Destinatari: Alunni dell'Istituto Comprensivo "A.Volta" Lazzate, Classe seconda, futura terza, Secondaria.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Coinvolgere gli studenti mettendosi in gioco</li> <li>• Proporre ai studenti attività che li motivino e sappiano creare uno stimolante clima di competizione in ambito matematico</li> <li>• Imparare a vedere al di là del calcolo e delle formule</li> <li>• Rafforzare l'atteggiamento positivo rispetto alla matematica in situazioni reali</li> <li>• Confrontare procedimenti diversi e passare da un problema specifico ad una classe di problemi</li> <li>• Divertire in modo serio ed intelligente</li> </ul> <p>Il progetto prevede una serie di attività esterne quali: la visita al Museo delle Scienze e della Tecnica di Milano e la realizzazione di varie mostre e laboratori con l'organizzazione universitaria di Milano Matematita</p>
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	01/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBMM864018
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Matematica in azione**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €





Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)**  
**Titolo: Vivere la scienza**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Vivere la scienza
<b>Descrizione modulo</b>	<p>Il progetto prevede il coinvolgimento degli alunni delle seconde, future terze della scuola secondaria di primo grado. Mira a coinvolgere gli studenti mettendosi in gioco, sviluppando la curiosità e la capacità critica.</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>? Proporre agli studenti attività che li motivino e sappiano creare uno stimolante clima di competizione in ambito scientifico.</li> <li>? Far esplorare e sperimentare sia in laboratorio e all'aperto lo svolgersi dei più comuni fenomeni, utilizzando le conoscenze acquisite.</li> <li>? Sviluppare semplici schematizzazioni di fatti e fenomeni ricorrendo, quando è il caso, a misure appropriate e a semplici formalizzazioni.</li> </ul> <p>Il progetto prevede la visita ai laboratori scientifici FLABS presso la sede di Seveso e una uscita al parco Oasi di Cesano Maderno, coniugando in questo il bisogno degli alunni di attività all'aperto, dopo il periodo di chiusura, l'osservazione diretta dei fenomeni studiati e la pratica laboratoriale.</p>
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	31/05/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM)
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBMM864018
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Vivere la scienza**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €





	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>
--	---------------	--	--	--	--	-------------------

**Elenco dei moduli**  
**Modulo: Competenza digitale**  
**Titolo: Che programmi hai**

**Dettagli modulo**

<b>Titolo modulo</b>	Che programmi hai
<b>Descrizione modulo</b>	La matematica e le scienze devono passare attraverso esperienze che siano significative per gli alunni. A scuola di coding è un laboratorio creativo digitale. Attraverso la programmazione informatica si svilupperà il pensiero computazionale degli alunni. Sono previste attività di programmazione in ambiente scratch su piattaforme di sviluppo online, sia per la realizzazione di piccoli software stand alone e sia per la realizzazione dei componenti aggiuntivi ai robot mediante l'uso di stampante 3D e componentistica hardware educativa. Nel laboratorio si svolgeranno attività pratiche che aiuteranno gli allievi a sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficace. Grazie ad attività pratiche anche in piccolo gruppo gli alunni potranno sperimentare una serie di valori proattivi: l'educazione alla convivenza, rispetto delle idee e punti di vista diversi dal proprio, lavorare per obiettivi, l'autonomia e autocontrollo. A scuola di coding vedrà la partecipazione di esperti provenienti sia dal mondo accademico che da quello professionale presenti nell'area locale. Sono previste attività di visita al vicino Parco Scientifico e tecnologico di ComoNEXT.
<b>Data inizio prevista</b>	30/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza digitale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

**Sezione: Scheda finanziaria**

**Scheda dei costi del modulo: Che programmi hai**

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Cabin Crew**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Cabin Crew
<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto Cabin Crew si rivolge a tutte le classi dei tre plessi dell'Istituto comprensivo, mira ad avvicinare i ragazzi al mondo del giornalismo e coinvolgerli nelle dinamiche sociali e culturali del territorio di appartenenza nell'ottica del curriculum verticale. Obiettivi: aumentare il senso di responsabilità civica e di autoconsapevolezza nonché le competenze multilinguistiche di base (alcuni articoli sono scritti nelle 4 lingue studiate nella scuola). FINALITÀ Il progetto mira alla realizzazione di un Magazine online che raccolga le attività, i progetti, le vittorie ed i successi dell'anno scolastico di cui gli studenti sono stati protagonisti. Il giornale contiene anche interviste realizzate con i Sindaci, gli Assessori all'Istruzione e altri personaggi illustri. Nei casi più degni di nota, gli articoli verranno inviati alle testate locali. Il giornale verrà poi presentato tramite una trasmissione realizzata con la Radio locale di Lazzate gestita da studenti universitari.
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Cabin Crew

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Piccole guide crescono**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Piccole guide crescono
<b>Descrizione modulo</b>	Famiglie e alunni devono trovare nella scuola la forma più efficace di promozione umana, gli elementi qualificanti del vivere comunitario per accendere nuovamente la speranza dopo un periodo di sacrifici e la perdita dei propri cari in alcuni casi. La bellezza è spesso riparatrice di molti mali. Il progetto in collaborazione con la Associazione Amici del Palazzo e Parco Arese Borromeo , che si propone la divulgazione di una sempre maggior consapevolezza del Patrimonio Culturale del Territorio, e in collaborazione con l'Amministrazione Comunale per promuovere le attività socio-culturali legate al Palazzo, ha come scopo lo sviluppo della consapevolezza culturale e territoriale degli alunni tramite la didattica museale. Gli studenti delle classi quarte e quinte della scuola primaria affronteranno lo studio delle SALE più importanti di PALAZZO ARESE BORROMEO e del suo GIARDINO con focus sulla tecnica del MOSAICO e le MERAVIGLIE del NINFEO alla scoperta della sua particolarità e magia, quindi impareranno la tecnica del mosaico con un pacchetto ore destinato al laboratorio artistico. Il progetto, che ha un taglio interdisciplinare, prevede come step finale che gli studenti presentino essi stessi le sale ai visitatori del Palazzo tramite una convenzione sottoscritta con l'Associazione. La presentazione avverrà sia in italiano che in inglese.
<b>Data inizio prevista</b>	15/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Piccole guide crescono

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale**

**Titolo: Gira Volta con la musica**



### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Gira Volta con la musica
<b>Descrizione modulo</b>	Il nostro Istituto è una SMIM. Il progetto parte dalla convinzione ormai provata e riconosciuta che la musica abbia una grande valenza educativa e pedagogica nella scuola. L'attività musicale è indispensabile per favorire l'inclusione e la partecipazione di tutti. Il progetto nasce con l'intento di promuovere la diffusione e la partecipazione alla musica con particolare attenzione ai suoi aspetti educativi e didattici ed è indirizzato agli alunni con Bes e agli alunni dell'Indirizzo musicale. Attraverso la preparazione di un repertorio musicale, la registrazione del materiale prodotto, la realizzazione grafica della copertina e la successiva stampa, il progetto prevede la creazione di un CD audio o di un video musicale su piattaforma dedicata. A completamento, sono previsti concerti in collaborazione con le bande musicali dei due paesi e con la Rete Musicale Monza e Brianza che raccoglie le orchestre giovanili di altri istituti SMIM in una minitournée
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE86402A MBIC864007 MBMM864018
<b>Numero destinatari</b>	10 Studentesse e studenti Primaria 10 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Gira Volta con la musica

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. soggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**  
**Titolo: Per.la Ra.ra ( PER LABORATORI RAGAZZI RISCHIO ABBANDONO) 2**

### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Per.la Ra.ra ( PER LABORATORI RAGAZZI RISCHIO ABBANDONO) 2
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto mira a favorire la socializzazione, la relazione e l'integrazione con i coetanei da parte degli alunni più svantaggiati (DVA, BES, categorie fragili etc.) della scuola media con attività didattiche indoor e outdoor nel vicino parco delle Groane in collaborazione con le cooperative che lavorano nel parco. Attraverso piccoli laboratori pomeridiani di accompagnamento allo studio che sviluppino la riflessione sui propri stili di apprendimento e di metacognizione, si mira ad incrementare l'autonomia personale e sociale degli studenti, la sicurezza nelle proprie capacità spesso limitata da bassa autostima, sostenendo in modo specifico l'inclusione scolastica. I laboratori a carattere artistico, naturalistico, storico, ludico e scientifico, mirano alla partecipazione dell'alunno/a a grave rischio abbandono, facilitando l'espressione dei bisogni e vissuti e valorizzandone le potenzialità. Con i destinatari del progetto si proporranno attività indoor di problem solving, di peer-to-peer, di cooperative learning, utilizzando varie piattaforme e-learning: geogebra, learning apps ed educational games
<b>Data inizio prevista</b>	01/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2022
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBIC864007
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Secondaria primo grado
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAgazzi Rischio Abbandono)

2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

#### Elenco dei moduli

**Modulo: Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare**

**Titolo: Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 1**

#### Dettagli modulo

<b>Titolo modulo</b>	Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 1
----------------------	--



<b>Descrizione modulo</b>	Il progetto mira a favorire la socializzazione, la relazione e l'integrazione con i coetanei da parte degli alunni più svantaggiati della scuola primaria con attività didattiche indoor e outdoor nel vicino parco delle Groane in collaborazione con le cooperative che lavorano nel parco. Attraverso piccoli laboratori pomeridiani di accompagnamento allo studio che sviluppino la riflessione sui propri stili di apprendimento e di metacognizione, si mira ad incrementare l'autonomia personale e sociale degli studenti, la sicurezza nelle proprie capacità spesso limitata da bassa autostima, sostenendo in modo specifico l'inclusione scolastica. I laboratori a carattere artistico, naturalistico, storico, ludico e scientifico, mirano alla partecipazione dell'alunno/a a grave rischio abbandono, facilitando l'espressione dei bisogni e vissuti e valorizzandone le le potenzialità. Gli alunni verranno coinvolti anche in attività indoor a carattere essenzialmente ludico e laboratoriale
<b>Data inizio prevista</b>	14/06/2021
<b>Data fine prevista</b>	30/06/2021
<b>Tipo Modulo</b>	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
<b>Sedi dove è previsto il modulo</b>	MBEE864019 MBEE86402A
<b>Numero destinatari</b>	20 Studentesse e studenti Primaria
<b>Numero ore</b>	30

### Sezione: Scheda finanziaria

#### Scheda dei costi del modulo: Per.la Ra.ra ( PER Laboratori RAGazzi Rischio Abbandono)

1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Quantità	N. so ggetti	Importo voce
Base	Esperto	Costo ora formazione	70,00 €/ora			2.100,00 €
Base	Tutor	Costo ora formazione	30,00 €/ora			900,00 €
Opzionali	Mensa	Costo giorno persona	7,00 €/giorno	10 giorni	20	1.400,00 €
Gestione	Gestione	Costo orario persona	3,47 €/ora		20	2.082,00 €
	<b>TOTALE</b>					<b>6.482,00 €</b>

## Riepilogo candidatura

### Sezione: Riepilogo

#### Riepilogo progetti

Progetto	Costo
E tornammo a riveder le stelle	€ 19.446,00
Se tu segui tua stella	€ 77.784,00
<b>TOTALE PROGETTO</b>	<b>€ 97.230,00</b>

<b>Avviso</b>	0009707 del 27/04/2021 - FSE e FDR - Apprendimento e socialità (Piano 1053155)
<b>Importo totale richiesto</b>	€ 97.230,00
<b>Massimale avviso</b>	€ 100.000,00
<b>Num. Prot. Delibera collegio docenti</b>	
<b>Data Delibera collegio docenti</b>	-
<b>Num. Prot. Delibera consiglio d'istituto</b>	
<b>Data Delibera consiglio d'istituto</b>	-
<b>Data e ora inoltro</b>	18/05/2021 11:15:56
<b>Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei</b>	Sì

#### Riepilogo moduli richiesti

Sottoazione	Modulo	Importo	Massimale
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione motoria; sport; gioco didattico: <u>Sportivamente insieme</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla legalità e ai diritti umani: <u>Il senso della vita, no alla violenza</u>	€ 6.482,00	
10.1.1A - Interventi per il successo scolastico degli studenti	Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni: <u>Alla scoperta del borgo</u>	€ 6.482,00	





	<b>Totale Progetto "E tornammo a riveder le stelle"</b>	<b>€ 19.446,00</b>	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Sempre vigili</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza alfabetica funzionale: <u>Teatri di carta</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza multilinguistica: <u>Magic English</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>L'era dei robot</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Matematica in azione</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in Scienze, Tecnologie, Ingegneria e Matematica (STEM): <u>Vivere la scienza</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza digitale: <u>Che programmi hai</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Cabin Crew</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Piccole guide crescono</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: <u>Gira Volta con la musica</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Per.la Ra.ra ( PER LAboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 2</u>	€ 6.482,00	
10.2.2A - Competenze di base	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare: <u>Per.la Ra.ra ( PER LAboratori RAgazzi Rischio Abbandono) 1</u>	€ 6.482,00	
	<b>Totale Progetto "Se tu segui tua stella"</b>	<b>€ 77.784,00</b>	
	<b>TOTALE CANDIDATURA</b>	<b>€ 97.230,00</b>	<b>€ 100.000,00</b>