



RELAZIONE FINALE DEL PROGETTO

TITOLO: PROGETTO INFORMATICA

FINANZIAMENTO

- ☐ Costo zero
- ☒ Diritto allo studio
- ☐ Aree a rischio
- ☐ Fondi d'Istituto
- ☐ Giochi sportivi studenteschi
- ☐ Fondi specifici per la formazione interna
- ☒ Fondi genitori

PLESSO: "A. Manzoni" di Carpiano

RESPONSABILE DEL PROGETTO: Caterina Zanchetta, Strippoli Federica

PROGETTO:

- ☒ **Annuale**
- ☐ **Pluriennale**
- ☐ **Avviato dal secondo quadrimestre**

TEMPI DI SVOLGIMENTO anno scolastico 2022/2023

N° CLASSI/SEZIONI COINVOLTE 11 classi, tutti i docenti

DOCENTI INTERNI IMPEGNATI	1 Caterina Zanchetta
	2 Federica Strippoli
	3
ESPERTI IMPEGNATI	1
	2

Finanziamento assegnato

€ 670 da Diritto allo Studio Comune di Carpiano
€ 6 da fondo genitori

Risultati ottenuti

1. Attività svolte

Nel corso dell'intero anno scolastico le 11 classi hanno usufruito delle LIM (6), di monitor touch a parete (5) e di un monitor touch con carrello a disposizione del plesso. Oltre ai pc già in nostro possesso, nella seconda parte dell'anno scolastico nuovi strumenti sono andati ad arricchire la nostra dotazione informatica, 19 Galaxi tab A wifi, di cui 18 ricevuti grazie ai premi della raccolta punti "Amici di scuola" promossa da Esselunga e 1 ricevuto grazie al progetto del bullismo.

Tutte le classi hanno utilizzato, grazie al pc e alla LIM di cui sono dotate, applicativi per la didattica, libri digitali, video e audio, sono state utilizzate le app di Google Workspace for Education (in particolare Classroom).



In occasione dell'Ora del Codice, tutte le classi hanno svolto almeno un'attività di un'ora. A novembre un gruppo di insegnanti ha partecipato alla giornata di formazione "Teach with tech" promossa dall'Istituto.

2. Obiettivi:

- 4. Soddisfacente
- 3. Adeguato X
- 2. Essenziale
- 1. Non raggiunto

Verifica e valutazione

Punti di forza:

- utilizzo da parte di alcune classi del laboratorio di informatica
- integrare e supportare i percorsi di apprendimento
- organizzare un ambiente fisico informatico strutturato e funzionale
- fornire strumenti idonei per superare difficoltà specifiche
- avviare all'utilizzo del computer per semplici applicazioni
- presentare e guidare all'utilizzo della classe virtuale e dei suoi applicativi
- ottimizzare la veicolazione delle informazioni all'interno dell'ICF
- utilizzare la strumentazione per l'aggiornamento dei docenti
- sviluppare competenze digitale

Aspetti da perfezionare

A seguito dei furti subiti nelle precedenti scolarità, le apparecchiature sono state poste in un armadio blindato; questo ha reso complicato l'utilizzo dell'aula informatica, poiché le postazioni andavano allestite prima di ogni utilizzo e liberate al termine dell'attività, per mettere i pc al sicuro.

- ☐ Ottimo
- ☒ Buono
- ☐ Sufficiente
- ☐ Non sufficiente

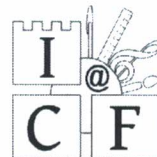
Linee di sviluppo future

Il prossimo anno, grazie ai fondi del PNRR, si è progettata la realizzazione di quattro aule che diventeranno aule a righe/aule a quadretti, quindi non esisterà più l'aula IIIA o IIIB, ma uno spazio adibito alle attività matematico/scientifiche dell'interclasse e l'altro a carattere linguistico.

Verranno poi creati un laboratorio multidisciplinare di SCIENZE E INGLESE, mentre l'aula sensoriale verrà accessoriata con maxischermo e altri strumenti o software che possono essere utili in particolare ai bimbi DVA.

Obiettivi che ci si propone di raggiungere a partire dal prossimo anno scolastico:

- stimolare tutti i docenti ad utilizzare il laboratorio di informatica;



- sollecitare e favorire la partecipazione a iniziative comuni ("Bebras dell'Informatica", "Settimana del Codice", "Safer Internet Day", progetto d'Istituto "Liberi di esplorare");
- introdurre attività di robotica.

SPESE EFFETTUATE

	Costo orario	Per n. ore	Totale
Docenti interni (FIS)			
Zanchetta Caterina	€ 17,50	7	€ 122,50
Strippoli Federica		2	€ 35
Esperti esterni impegnati			
Personale A.T.A impegnato			
Totale Generale			€ 157,50

COSTI DEL MATERIALE:

Stampante Epson Ecotank ET 4856 340 euro

Toner per AL M300II 50 euro

Cartucce Nero e colori per stampante Epson ET 4856 35 euro

Costo totale materiale= 340+50+35=425 + iva= 518,50 euro

Costo totale: 157,50 + 518,50 = 676,00 euro

15 giugno 2023

I Referenti
Caterina Zanchetta
Federica Strippoli

COSTO EFFETTIVO DEL PROGETTO: € 676,00

EVENTUALI VARIAZIONI:

Costi del personale

Costi del materiale: spesi 6 euro in più di quelli preventivati

Motivi delle variazioni: costo dei materiali superiore a quello preventivato

/vs