



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Istituto Comprensivo della Margherita
Via G Verdi, 3 • 20070 Vizzolo Predabissi MI
tel 02.9832961 • fax 02.9832128
cod mecc M1C8A300D • C.F. 92508780159
e-mail miic8a300d@istruzione.it •
miic8a300d@pec.istruzione.it
www.icdellamargherita.gov.it



Vizzolo Predabissi, 3 ottobre 2019

- Alle famiglie
- Ai docenti

CLASSI QUARTE E QUINTA
Scuole primarie

Scuole secondarie
IC della Margherita
Vizzolo Predabissi

- Al personale A.T.A.
Scuola secondaria di Dresano

LORO SEDI

CIRCOLARE INTERNA N.027

OGGETTO: Evento "Una mattinata dedicata al CODING!!".

L'istituto Comprensivo della Margherita propone, nella mattina di **sabato 19 OTTOBRE 2019** l'evento CoderDojo dell'Istituto.

CoderDojo è un movimento internazionale, senza scopo di lucro, che promuove l'insegnamento del linguaggio della programmazione e di altri aspetti ad essa collegati (realizzazione di siti WEB, apps, fondamenti di robotica...) a bambini e adolescenti.

Il **coding** può essere inteso come una nuova lingua che permette di dialogare con il computer: giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare il pensiero computazionale.

Si allega volantino esplicativo con le indicazioni per l'iscrizione.

I Responsabili di Plesso ritireranno i volantini già fotocopiati presso l'ufficio di vicepresidenza e cureranno la diffusione dell'avviso inserito di seguito.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO
Dott.ssa. Elisabetta LIBRALATO
Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi
dell'art. 3, comma 2 del decreto legislativo n. 39/1993

Circolare interna n.027

OGGETTO: Evento "Una mattinata dedicata al CODING!!".

L'istituto Comprensivo della Margherita propone, nella mattina di **sabato 19 OTTOBRE 2019** l'evento CoderDojo dell'Istituto.

CoderDojo è un movimento internazionale, senza scopo di lucro, che promuove l'insegnamento del linguaggio della programmazione e di altri aspetti ad essa collegati (realizzazione di siti WEB, apps, fondamenti di robotica...) a bambini e adolescenti.

Il **coding** può essere inteso come una nuova lingua che permette di dialogare con il computer: giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare il pensiero computazionale.

Si allega volantino esplicativo con le indicazioni per l'iscrizione.

Circolare interna n.027

OGGETTO: Evento "Una mattinata dedicata al CODING!!".

L'istituto Comprensivo della Margherita propone, nella mattina di **sabato 19 OTTOBRE 2019** l'evento CoderDojo dell'Istituto.

CoderDojo è un movimento internazionale, senza scopo di lucro, che promuove l'insegnamento del linguaggio della programmazione e di altri aspetti ad essa collegati (realizzazione di siti WEB, apps, fondamenti di robotica...) a bambini e adolescenti.

Il **coding** può essere inteso come una nuova lingua che permette di dialogare con il computer: giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare il pensiero computazionale.

Si allega volantino esplicativo con le indicazioni per l'iscrizione.

Circolare interna n.027

OGGETTO: Evento "Una mattinata dedicata al CODING!!".

L'istituto Comprensivo della Margherita propone, nella mattina di **sabato 19 OTTOBRE 2019** l'evento CoderDojo dell'Istituto.

CoderDojo è un movimento internazionale, senza scopo di lucro, che promuove l'insegnamento del linguaggio della programmazione e di altri aspetti ad essa collegati (realizzazione di siti WEB, apps, fondamenti di robotica...) a bambini e adolescenti.

Il **coding** può essere inteso come una nuova lingua che permette di dialogare con il computer: giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare il pensiero computazionale.

Si allega volantino esplicativo con le indicazioni per l'iscrizione.

Circolare interna n.027

OGGETTO: Evento "Una mattinata dedicata al CODING!!".

L'istituto Comprensivo della Margherita propone, nella mattina di **sabato 19 OTTOBRE 2019** l'evento CoderDojo dell'Istituto.

CoderDojo è un movimento internazionale, senza scopo di lucro, che promuove l'insegnamento del linguaggio della programmazione e di altri aspetti ad essa collegati (realizzazione di siti WEB, apps, fondamenti di robotica...) a bambini e adolescenti.

Il **coding** può essere inteso come una nuova lingua che permette di dialogare con il computer: giocando a programmare si impara ad usare la logica, a risolvere problemi e a sviluppare il pensiero computazionale.

Si allega volantino esplicativo con le indicazioni per l'iscrizione.