

Indicazioni generali torneo scolastico

Classi prime

Torneo di Dodgeball

Le partite saranno di 10 minuti divisi in due tempi. Ogni squadra sarà composta da 10 giocatori di cui 2 raccogli palle e con minimo 3 ragazze . Il campo sarà linea di fondo campo gialla e lateralmente le linee bianche.

Regole base:

- La palla non potrà essere tenuta in mano per più di 5 secondi;
- Non si può parare la palla per proteggersi con la palla stessa;
- Se la palla colpisce un giocatore ma l'altro riesce a prendere la palla al volo nessuno di essi sarà eliminato
- La partita finisce all'osso cadere del tempo e vince la squadra che ha più giocatori in campo

Classi seconde

Torneo di pallamano

Le partite saranno comprese da 2 tempi da 10 minuti. Le squadre saranno 2 per ogni classe e dovranno essere composte da 7 giocatori (6+ 1 portiere) con due ragazze obbligatorie.

Regole base:

- il giocatore non potrà tenere la palla più di 3 secondi in mano;
- Ne il difensore ne l'attaccante potranno entrare all'interno dell'area del portiere ;
- Il portiere può toccare all'interno dell'area la palla con tutte le parti del corpo, e può essere volante.
- È consentito intercettare il pallone ma non rubarlo dalle mani;
- Prima di andare a segno bisogna effettuare almeno 3 passaggi.
- La partita finisce allo scadere del tempo e il vincitore sarà la squadra che ha effettuato più punti. In caso di parità ci saranno 5 minuti supplementari e un ulteriore parità saranno assegnati ad ogni squadra tre tiri di rigore.

Sarà fondamentale il rispetto del regolamento del gioco della pallamano, evitando categoricamente i contatti fisici, penalità esclusione del giocatore dalla partita.

Classi terze

Torneo di pallavolo

Le classi dovranno formare due squadre con minimo due ragazze. Ogni squadra dovrà prevedere minimo 3 cambi.

Regolamento base:

- Ogni partita sarà composta da 2 set e in caso di parità verrà effettuato il terzo;
- Ogni set sarà vinto al raggiungimento di 15 punti senza punti di scarto;
- la partita sarà vinta quando si saranno conquistati 2 set.