



Cofinanziato
dall'Unione europea



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



ISTITUTO COMPRENSIVO "LINA MANDELLI"

Via B. Luini 2 - 20865 Usmate Velate (MB)

Tel. +39 039672100/ 039671723

sito www.icmandelli.edu.it e-mail mbic8cl00x@istruzione.it – mbic8cl00x@pec.istruzione.it

C.F. 87008080159 - Codice Ministeriale: MBIC8CL00X

Circ. n. 297

Usmate Velate, 25 agosto 2026

**Alle famiglie delle alunne e degli alunni iscritti
al laboratorio di pensiero computazionale (AGENDA NORD),
e p.c. al personale ATA
della Scuola Primaria "S. E. Renzi"**

Oggetto: Scuola Primaria Renzi - Attivazione del Laboratorio del pensiero computazionale "Piccoli Programmatori: Introduzione alla Logica e al Coding" nell'ambito del Progetto Agenda Nord Scuola e Competenze PN 2021 – 2027.

Gentili genitori/tutori,

si conferma l'avvio del laboratorio di pensiero computazionale **"Piccoli Programmatori: Introduzione alla Logica e al Coding"** finanziato con fondi PN Scuola e Competenze 2021 – 2027, con l'obiettivo di favorire il successo formativo delle alunne e degli alunni. In base alle adesioni raccolte tramite circolare n. 282 del 03 luglio 2026, si conferma l'attivazione del laboratorio in oggetto.

Il corso, della **durata di 30 ore**, si svolgerà presso il plesso della Luini, secondo il seguente calendario:

PLESSO S.E. RENZI					
TITOLO MODULO	ORE	ALUNNI	SEDE	DATA	ORARIO
PENSIERO COMUTAZIONALE E CODING 58601 - Piccoli Programmatori: Introduzione alla Logica e al Coding	30	Alunni di classe quinta a.s. 2026-2027	VIA DELLA BRINA 5 MBEE8CL012	02/09/2026	8:30-12.30
				03/09/2026	8:30-12.30
				04/09/2026	8:30-12.30
				07/09/2026	8:30-12.30
				08/09/2026	8:30-12.30
				09/09/2026	8:30-12.30
				10/09/2026	8:30-12.30
				11/09/2026	8:30-10.30

Il laboratorio, condotto dall'esperta esterna Ziky Mahmoud Elena (ente di formazione Docendum), ha l'obiettivo di sviluppare i principi della programmazione e della logica computazionale in modo semplice, ludico e coinvolgente. Attraverso attività pratiche, giochi ed esercizi interattivi, gli studenti svilupperanno il pensiero logico, la capacità di risolvere problemi e le prime competenze di coding. Il percorso prevede l'utilizzo di strumenti di programmazione visuale e la realizzazione di piccoli progetti creativi, favorendo al contempo la collaborazione e l'apprendimento attivo. Il progetto prevede inoltre la presenza di un tutor esterno in supporto alle attività. Al termine del percorso verrà rilasciato un attestato di frequenza.

Si ricorda che è prevista la frequenza obbligatoria di almeno il 75% del monte ore del modulo per ottenere l'attestato finale.

Il Dirigente Scolastico

prof. Daniele Gatti

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2, del D.L. n. 39/93*