

- **Oggetto:** Corso docenti: Un gioco per salvare il Pianeta
- **Data ricezione email:** 18/06/2026 17:53
- **Mittenti:** segreteria@grupppoleiadi.it - Gest. doc. - Email: segreteria@grupppoleiadi.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <MBIC8EY00R@istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** Gruppo Pleiadi scs <segreteria@grupppoleiadi.it>

Testo email

[Se non leggi correttamente questo messaggio, clicca qui](#)





Cara/o docente,

ti raccontiamo un gioco da tavolo dedicato al tema dell'inquinamento, con un focus particolare sulla tutela dell'acqua, ideato da 25 studenti dell'ISIS Antonio Bernocchi di Legnano.



Come nasce un gioco (e perché te lo raccontiamo)

Nel 2024–2026, con il bando Clima Creativo di Fondazione Cariplo, Gruppo Pleiadi e Bepart hanno guidato una classe dell' Istituto Bernocchi in incontri con divulgatori, game designer e

artisti digitali. Gli studenti hanno scelto il tema (qualità dell'acqua e in particolare del fiume Olona), il linguaggio e le meccaniche.

Il risultato è il gioco “**Greenopoly**”: un gioco cooperativo/competitivo con contenuti scientifici, elementi artistici, pensato per l'educazione civica e ambientale.

 **25 giugno — Online, alle ore 16:30, durata: 1 ora, gratuito**

Il 25 giugno, online, gratis, per docenti delle scuole di ogni ordine e grado.

Programma:

- Greenopoly: regole, contenuti, componente digitale
- Il percorso di creazione e cosa hanno imparato i ragazzi
- Come **usarlo in classe**: educazione ambientale, cittadinanza, competenze trasversali
- Agganci con SDGs e discipline curriculari
- Domande e confronto

Come partecipare

Clicca e compila il **Modulo di Partecipazione**



COMPILA IL MODULO

A conferma, riceverai il link zoom per partecipare.

Posti limitati!

Perché questo fa la differenza

Quando il gioco parla del fiume fuori dalla finestra e dell'aria che respiriamo, diventa uno strumento per capire e agire. Gli studenti del Bernocchi ne sono la prova: in due anni hanno

sviluppato competenze scientifiche, pensiero critico e conoscenza del territorio, e hanno creato qualcosa di utile per la tua classe.

Il progetto eARTh è realizzato da Gruppo Pleiadi e Bepart nell'ambito del bando "Clima Creativo" di Fondazione Cariplo (progetto n. 2024-1527).

Contatti:

Per altre info scrivi a:
segreteria@grupppleiadi.it

[Gestisci la tua iscrizione](#) | [Cancella iscrizione](#)

Ricevi questa email perché ti sei registrato sul nostro sito e hai dato il consenso a ricevere comunicazioni email da parte nostra.

Gruppo Pleiadi scs, Via Cavour, 52 , Vigonza (PD), 35010 Padova IT

www.grupppleiadi.it 049701778 Gruppo Pleiadi scs

Messaggio inviato con **MailUp®**