



Il Ministro dell'Istruzione e Merito

Istituto Comprensivo Dosolo Pomponesco Viadana

46030 San Matteo Delle Chiaviche, Via Colombo, 2

tel. 0375 800 041 Ufficio San Matteo – tel. Ufficio Dosolo342 834 5995

Sito: www.icdosolopomponescoviadana.edu.it

Email: mnlic83000q@istruzione.it, icdsp@icdosolopomponescoviadana.edu.it, [Pec:mnlic83000q@pec.istruzione.it](mailto:mnlic83000q@pec.istruzione.it)

VERBALE DEL CONSIGLIO DI ISTITUTO – TRIENNIO 2025-2028 - NUMERO 2 DEL 27 GENNAIO 2026

Oggi 27 gennaio 2026, alle ore 18.45 si è riunito presso la scuola secondaria di Dosolo il Consiglio d'Istituto per discutere il seguente ordine del giorno

1. Approvazione Programma Annuale 2026;
2. Gestione minute spese;
3. Gite scolastiche;
4. Delibera approvazione bando di Regione Lombardia Avviso pubblico prot. n. 3586 del 26-11-2025 finalizzato a selezionare i progetti di IS della Lombardia finalizzati alla realizzazione di azioni per l'inclusione degli alunni BES;
5. Costituzione "Centro Scolastico Sportivo"
6. Varie ed eventuali

Sono presenti

	Presente	Assente		Presente	Assente
BEDULLI FRANCO		X	LODI RIZZINI GLORIA	X	
BEDOGNA VANIA	X		PAOLINO ANGELA	X	
BENATTI GILIOLA	X		PEZZALI LORENZO	X	
BERNAZZALI SARA	X		SEMINERIO NUNZIA	X	
BUTTARELLI ANDREA		X	PARMIGIANI SAVERIO	X	
CASU MARIA	X		ROVESTI MICHAEL	X	
DONGHI SILVIA	X		SASSI FEDERICA	X	
FERRARESE FULVIA	X		ZAROTTI ARIANNA	X	
GOZZI ANNA	X		SOGLIANI SANDRA	X	
GOZZI FABIANA	X				

Verbalizza la prof.ssa Giliola Benatti presiede Rovesti Michael

La Dirigente Scolastica, Sogliani Sandra, chiede di poter inserire due punti all'ordine del giorno nell'ambito delle varie ed eventuali ed in particolare:

- a. Approvazione progetto "La notte dei racconti"

Firmato digitalmente da SANDRA SOGLIANI

- b. Approvazione convenzione con esperti esterni a titolo non oneroso per realizzazione "Progetto Orti" a Dosolo Villastrada e Casaletto

Il Consiglio approva l'integrazione dell'ordine del giorno con delibera **n° 16 del Consiglio di Istituto numero 2 triennio 2025-2028**

-OMISSIS-

Punto 4 – Delibera approvazione bando di Regione Lombardia Avviso pubblico prot. n. 3586 del 26-11-2025

Il Presidente del Consiglio di Istituto passa la parola alla Dirigente che illustra la proposta progettuale con la quale aderire al bando di Regione Lombardia Avviso pubblico prot. n. 3586 del 26-11-2025 finalizzato a selezionare i progetti di IS della Lombardia finalizzati alla realizzazione di azioni per l'inclusione degli alunni BES. La Dirigente chiarisce che per la proposta progettuale è stato convocato il Gruppo per l'Inclusione di Istituto

Il Gruppo GLI ha preso in considerazione la possibilità di sperimentare nel nostro IC un videogame per l'inclusione.

Il mondo degli Elli è un videogame della Cooperativa Anastasis. Il videogame è accessibile da qualsiasi PC o tablet con accesso internet. Ogni alunno, in ore dedicate in diverse discipline, potrà vivere momenti di gioco al Pc, in classe, con i compagni.

Il mondo degli Elli propone un modello di intervento educativo finalizzato al potenziamento delle Funzioni Esecutive che utilizza il videogame in combinazione con attività di gioco, nel contesto del gruppo-classe, ed è corredato da momenti di riflessione metacognitiva ed attività in presenza.

Durante l'attività videoludica, il bambino/ragazzo assume il controllo del piccolo Ello, il protagonista, un giovane cervellino con scarse abilità nell'ambito delle Funzioni Esecutive, pronto a vivere nuove sfide nel mondo degli Elli per allenare le proprie abilità e sviluppa competenze di coding.

Il tutto avviene sotto lo sguardo di Big Ello, un saggio cervello che si prepara a guidare il giovane Ello nella sua avventura.

La natura inclusiva del percorso lo rende particolarmente indicato in classi in cui vi siano studenti con problemi di regolazione emotiva e del comportamento.

Le attività di gruppo e quelle di carattere metacognitivo rendono gli alunni consapevoli dell'importanza delle proprie Funzioni Esecutive e attenti ad un comportamento in collettività che possa aiutare chi è in difficoltà.

L'acquisto del pacchetto prevede una Formazione on line per 36 docenti e l'Attivazione di un Percorso su 18 classi dalla prima primaria alla terza secondaria di primo grado

Il finanziamento richiesto è di 1974,46 euro (formazione inclusa)

Dettaglio delle voci di spesa:	
coordinamento, progettazione, realizzazione, monitoraggio, verifica e valutazione	10 ore x 25,54 (Attività Funzionali all'insegnamento docenti)
gestione amministrativa (max 10% del finanziamento)	7 ore x 27,00 (compenso DSGA)
attrezzature, materiali, forniture e beni di consumo specifici per il progetto	1530 (formazione inclusa) La Cooperativa Anastasis invierà alla scuola i codici di attivazione del videogioco per le 18 classi su cui sarà attivata la sperimentazione. Il videogame è fruibile da web tramite qualunque browser (Chrome, Edge, Firefox, Safari) su PC e Chromebook: all'acquisto verranno fornite le credenziali di accesso per insegnanti ed alunni.
attività previste dal progetto per personale sia interno sia esterno, quest'ultimo se previsto	E' prevista una formazione on line. Per ogni pacchetto sono incluse con l'acquisto del VideoGame: <ul style="list-style-type: none">• 2 ore di Formazione A Distanza asincrona (è possibile usufruirne in qualsiasi momento);

	<ul style="list-style-type: none">• 2 ore di Forum didattico online (formazione online in diretta con docente).
--	-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Il consiglio d'istituto approva la partecipazione al bando con **Delibera n° 20 del Consiglio di Istituto numero 2 triennio 2025-2028**

-OMISSIS-

Verbalista
Benatti Giliola

Presidente
Rovesti Michael

Sogliani Sandra
Dirigente Scolastico