

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Istituto Comprensivo di Soliera Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I° grado

Via Caduti di Nassiriya, n. 100 - 41019 Soliera (MO)

Tel. 059 567234 – Fax 059 567471

e-mail: moic808007@istruzione.it - pec: moic808007@pec.istruzione.it

www.icsoliera.edu.it

Prot. v. segnatura

Ai Docenti

All'Albo on line

*Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, Missione 4 – Istruzione e Ricerca,
Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università– Investimento
3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi - Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche
(D.M. 65/2023)*

Oggetto: Verbale graduatoria provvisoria di valutazione delle candidature per il conferimento di 32 incarichi individuali aventi ad oggetto 16 percorsi Stem– Linea di Intervento A da realizzarsi durante l'as.24/25 e comunque non oltre il 15.05.25

Titolo progetto: “Soliera CreATTIVA e MULTILINGUE”

Codice Avviso: M4C1I3.1-2023-1143

Codice identificativo progetto: M4C1I3.1-2023-1143-P-30575

CUP: I34D23002400006

La commissione di valutazione, nominata in data 31.10.24 con provvedimento del Dirigente scolastico prot. n 8086/2024 e composta da:

Dirigente Scolastico Dott.ssa Cristina Belmonte n. q di Presidente

AA Loretta Grandi n. q. membro

DSGA Cristina Sicari nq Verbalista

si riunisce in data 09.11.2024 successivamente alla scadenza del termine per la presentazione delle candidature per la valutazione dei CV e delle domande presentate.

PREMESSO

- che in data 22/10/2024 la Dirigente Scolastica ha emesso avviso di selezione con prot. nr. 7656/2024 rivolto al personale interno per l'individuazione di Docenti e Tutor per la realizzazione di 16 percorsi stem;
- che, alla scadenza venivano registrate candidature per il ruolo di formatore e tutor registrate al protocollo e detenute agli atti.

La Commissione procede all'analisi della documentazione pervenuta e agli atti della scuola e alla valutazione dei titoli culturali e professionali e all'attribuzione dei punteggi in base alla tabella di valutazione.

Dall'analisi della documentazione attinente alle candidature si evincono nei CV allegati alla candidatura le specifiche competenze di cui all'avviso. Di conseguenza si ritiene di convalidare le candidature in relazione al ruolo di esperto e tutor esemplificate nella tabella di seguito riportata.

Titolo	Esperta	Punteggio Esperto	Tutor	Punteggio Tutor
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 1° edizione	Gallo Prandi Paldino	21 13 17	Santoro Malagoli Ele Barretta Palladino Caccia Gualtieri Mercante Panno Paldino	8 7 13 6 20 6 2 12 17
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 2° edizione	Prandi Gallo Paldino	13 21 17	Malagoli Ele Barretta Caccia Mercante Panno Gualtieri Paldino	7 13 20 2 12 6 17
Esploriamo al microscopio 1° Edizione	Gallo Prandi Balestri	21 13 7	Malagoli Ele Paldino Barretta Caccia Pagliani Gualtieri Mercante Panno	7 17 13 20 10 6 2 12
Esploriamo al microscopio 2° edizione	Prandi Balestri Gallo	13 7 21	Malagoli Ele Barretta Caccia Mercante Panno Gualtieri	7 13 20 2 12 6
Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI Primaria	Prandi Pagani Caccia	13 7 19	Gallo Malagoli Ele Paldino Caccia Mercante Panno	19 7 17 20 2 12
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem-solving.	Gallo Prandi Paldino Romano	21 13 17 3	Santoro Malagoli Ele Paldino Barretta	8 7 17 13

Pensiero computazionale in azione!" 1° edizione			Palladino Caccia Mercante Panno	6 20 2 12
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem-solving. Pensiero computazionale in azione!" 2° edizione	Prandi Gallo Paldino Romano	15 21 17 3	Malagoli Ele Barretta Caccia Mercante Panno	7 13 20 2 12
Uso Base della Workspace Apprendimento degli elementi fondamentali delle app della Workspace.	Gallo Prandi Balestri Malagoli Ele Paldino Caccia Romano	21 13 7 5 17 19 3	Malagoli Ele Paldino Barretta Palladino Gualtieri Panno	7 17 13 6 6 12
GEOGEBRA EUCLIDEO BASE: Imparerai i termini e le costruzioni della geometria programmando al PC in modo facile ed intuitivo. Finalmente la geometria diventa facile!	Pagani	7	Gallo Caccia Caruso	19 20 9
GEOGEBRA CARTESIANO Potenziamento sul piano cartesiano e le funzioni grazie al software matematico più diffuso al mondo, perché rende intuitiva la matematica	Pagani	7	Caccia Caruso	20 9
Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI	Pagani	7	Gallo Caccia Caruso	19 20 9
Informatica e linguaggio di programmazione visuale	Picardi	22	Gallo Prandi Pagani Marchi Baral Caccia	19 13 7 11 20
SCOPRI L'ELETTRONICA CREATIVA CON ARDUINO. In questo laboratorio, trasformeremo idee in realtà costruendo progetti divertenti e interattivi. Impareremo a programmare un microcontrollore Arduino per dare vita a oggetti quotidiani.	Picardi	22	Gallo Prandi Marchi Baral	19 11 11
GEOGEBRA PITAGORICO Grazie ad un software usato in tutto il mondo esplorerai attivamente da un punto di vista del tutto nuovo concetti	Pagani	7	Caccia Caruso	20 9

matematici come il teorema di Pitagora				
GRANDPRIX 9,81 Progettazione e realizzazione di un "bolide" in legno per partecipare a gare di modelli di automobili con la propulsione della sola forza di gravità, evento che si svolge annualmente all'istituto scuola secondaria "Da Vinci" di Carpi tra studenti delle scuole medie.	Marchi Baral	11	Picardi Pagani Caccia	21 7 20
"La storia siamo noi" strumenti di storytelling per poter raccontare e descrivere storie raccolte con un'indagine sul territorio di Soliera, ricercando notizie, intervistando protagonisti e testimoni.	Gandini	21	Prandi Caccia	11 24

Dalle risultanze dell'analisi dei CV di seguito la graduatoria provvisoria suddivisa per i relativi corsi.

Titolo	Esperta	Punteggio Esperto	Tutor	Punteggio Tutor
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 1° edizione	Gallo	21	Caccia	20
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 2° edizione	Gallo	21	Caccia	20
Esploriamo al microscopio 1° Edizione	Gallo	21	Caccia	20
Esploriamo al microscopio 2° edizione	Gallo	21	Caccia	20
Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI Primaria	Caccia	19	Gallo	19
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem-solving. Pensiero computazionale in azione!" 1° edizione	Gallo	21	Caccia	20
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem- solving. Pensiero computazionale in azione!" 2° edizione	Gallo	21	Caccia	20
Uso Base della Workspace	Gallo	21	Paldino	17

Apprendimento degli elementi fondamentali delle app della Workspace.				
GEOGEBRA EUCLIDEO BASE: Imparerai i termini e le costruzioni della geometria programmando al PC in modo facile ed intuitivo. Finalmente la geometria diventa facile!	Pagani	7	Caccia	20
GEOGEBRA CARTESIANO Potenziamento sul piano cartesiano e le funzioni grazie al software matematico più diffuso al mondo, perché rende intuitiva la matematica	Pagani	7	Caccia	20
Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI	Pagani	7	Caccia	20
Informatica e linguaggio di programmazione visuale	Picardi	22	Caccia	20
SCOPRI L'ELETTRONICA CREATIVA CON ARDUINO. In questo laboratorio, trasformeremo idee in realtà costruendo progetti divertenti e interattivi. Impareremo a programmare un microcontrollore Arduino per dare vita a oggetti quotidiani.	Picardi	22	Gallo	19
GEOGEBRA PITAGORICO Grazie ad un software usato in tutto il mondo esplorerai attivamente da un punto di vista del tutto nuovo concetti matematici come il teorema di Pitagora	Pagani	7	Caccia	20
GRANDPRIX 9,81 Progettazione e realizzazione di un "bolide" in legno per partecipare a gare di modelli di automobili con la propulsione della sola forza di gravità, evento che si svolge annualmente all'istituto scuola secondaria "Da Vinci" di Carpi tra studenti delle scuole medie.	Marchi Baral	11	Picardi	21
"La storia siamo noi" strumenti di storytelling per poter raccontare e descrivere storie raccolte con un'indagine sul territorio di Soliera, ricercando notizie,	Gandini	21	Caccia	24

intervistando protagonisti e testimoni.				
---	--	--	--	--

La pubblicazione della presente graduatoria provvisoria sul sito web della scuola avrà valore di notifica agli interessati che, nel caso ne ravvisino gli estremi, potranno produrre reclamo entro **5 giorni** dalla pubblicazione del presente atto.

EVENTUALI RINUNCE DOVRANNO AVVENIRE NEL TERMINE DI 5 GIORNI DALLA PUBBLICAZIONE DELLA PRESENTE GRADUATORIA.

SI RICORDA CHE TUTTI I MODULI DEVONO SVOLGERSI AL DI FUORI DELL'ORARIO DI LAVORO E COUNQUE ENTRO IL 15.05.2025.

Trascorso tale termine senza che siano pervenuti reclami, la graduatoria provvisoria diverrà definitiva.

Dirigente Scolastico (Presidente)
Dott.ssa Cristina Belmonte

Verbalista
Dsga Dott.ssa Cristina Sicari

Membro
AA Loretta Grandi



Elenco firmatari

Cristina Belmonte

Firma di Cristina Belmonte

Firma

Loretta Grandi

Firma di Loretta Grandi

Firma

Cristina Sicari

Firma di Cristina Sicari

Firma