

# FUTURA

# LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



## Istituto Comprensivo di Soliera Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I° grado

Via Caduti di Nassiriya, n. 100 - 41019 Soliera (MO)

Tel. 059 567234 – Fax 059 567471

e-mail: moic808007@istruzione.it - pec: moic808007@pec.istruzione.it

[www.icsoliera.edu.it](http://www.icsoliera.edu.it)

Prot. v. segnatura

Ai Docenti

All'Albo on line

*Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, Missione 4 – Istruzione e Ricerca,  
Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università– Investimento  
3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi - Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche  
(D.M. 65/2023)*

**Oggetto:** graduatoria definitiva relativa all'avviso di selezione per il conferimento di 32 incarichi individuali aventi ad oggetto 16 percorsi Stem– Linea di Intervento A da realizzarsi durante l'as.24/25 e comunque non oltre il 15.05.25

**Titolo progetto: "Soliera CreATTIVA e MULTILINGUE"**

**Codice Avviso: M4C1I3.1-2023-1143**

**Codice identificativo progetto: M4C1I3.1-2023-1143-P-30575**

**CUP: I34D23002400006**

### PREMESSO

- che in data 22/10/2024 la Dirigente Scolastica ha emesso avviso di selezione con prot. nr. 7656/2024 rivolto al personale interno per l'individuazione di Docenti e Tutor per la realizzazione di 16 percorsi stem;
- che, alla scadenza venivano registrate candidature per il ruolo di formatore e tutor registrate al protocollo e detenute agli atti;
- che veniva nominata dalla Dirigente Scolastica la commissione di valutazione con decreto registrato al protocollo n. 8086 del 31.10.24;
- che veniva redatto verbale di valutazione delle candidature e contestuale graduatoria provvisoria registrato al prot. n. 8330 del 09.11.24;
- nelle more della scadenza dei 5 giorni utili per proporre reclamo non venivano registrate osservazioni ma rinunce da parte di alcuni candidati.

A seguito delle rinunce e di nessun reclamo la graduatoria subiva delle modifiche che di seguito si riportano:

**Firmato digitalmente da CRISTINA BELMONTE**

Tutto ciò premesso

**LA DIRIGENTE SCOLASTICA**

dispone la pubblicazione della seguente **GRADUATORIA DEFINITIVA**

Titolo	Esperta	Punteggio Esperto	Tutor	Punteggio Tutor
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 1° edizione	<del>Gallo</del> Prandi	21 13	<del>Caccia</del> Paldino	20 17
ESCAPE ROOM MATEMATICA "Enigmi + Numeri= Avventura 2° edizione	Gallo	21	<del>Caccia</del> Paldino	20 17
Esploriamo al microscopio 1° Edizione	<del>Gallo</del> Prandi	21 13	<del>Caccia</del> Paldino	20 17
Esploriamo al microscopio 2° edizione	<del>Gallo</del> Balestri	21 7	<del>Caccia</del> Barretta	20 13
Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI Primaria	Caccia	19	Gallo	19
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem-solving. Pensiero computazionale in azione!" 1° edizione	Gallo	21	Caccia	20
Coding e robotica "Programma il futuro, potenzia la mente! Sviluppa logica e problem-solving. Pensiero computazionale in azione!" 2° edizione	<del>Gallo</del> Prandi	21 13	<del>Caccia</del> Barretta	20 13
Uso Base della Workspace Apprendimento degli elementi fondamentali delle app della Workspace.	<del>Gallo</del> Caccia	21 20	Paldino	17
GEOGEBRA EUCLIDEO BASE: Imparerai i termini e le costruzioni della geometria programmando al PC in modo facile ed intuitivo. Finalmente la geometria diventa facile!	Pagani	7	<del>Caccia</del> Caruso	20 9
GEOGEBRA CARTESIANO Potenziamento sul piano cartesiano e le funzioni grazie al software matematico più diffuso al mondo, perché rende intuitiva la matematica	Pagani	7	<del>Caccia</del> Caruso	20 9

Preparazione ai GIOCHI MATEMATICI	Pagani	7	<del>Caccia</del> Gallo	<del>20</del> 19
Informatica e linguaggio di programmazione visuale	Picardi	22	Caccia	20
SCOPRI L'ELETTRONICA CREATIVA CON ARDUINO. In questo laboratorio, trasformeremo idee in realtà costruendo progetti divertenti e interattivi. Impareremo a programmare un microcontrollore Arduino per dare vita a oggetti quotidiani.	Picardi	22	<del>Gallo</del> Marchi Baraldi	<del>19</del> 11
GEOTEBRA PITAGORICO Grazie ad un software usato in tutto il mondo esplorerai attivamente da un punto di vista del tutto nuovo concetti matematici come il teorema di Pitagora	Pagani	7	<del>Caccia</del> Caruso	<del>20</del> 9
GRANDPRIX 9,81 Progettazione e realizzazione di un "bolide" in legno per partecipare a gare di modelli di automobili con la propulsione della sola forza di gravità, evento che si svolge annualmente all'istituto scuola secondaria "Da Vinci" di Carpi tra studenti delle scuole medie.	Marchi Baral	11	Picardi	21
"La storia siamo noi" strumenti di storytelling per poter raccontare e descrivere storie raccolte con un'indagine sul territorio di Soliera, ricercando notizie, intervistando protagonisti e testimoni.	Gandini	21	Caccia	20

La Dirigente Scolastica  
Dott.ssa Cristina Belmonte