

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



Ministero dell'Istruzione
e del Merito



Istituto Comprensivo di Soliera Scuola dell'infanzia, primaria e secondaria di I° grado

Via Caduti di Nassiriya, n. 100 - 41019 Soliera (MO)

Tel. 059 567234 – Fax 059 567471

e-mail: moic808007@istruzione.it - pec: moic808007@pec.istruzione.it

www.icsoliera.edu.it

Prot. v. segnaturo

Ai Docenti

All'Albo on line

*Piano Nazionale di Ripresa e Resilienza, Missione 4 – Istruzione e Ricerca,
Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle
università– Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi - Azioni di potenziamento
delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023)*

Oggetto: Graduatoria definitiva relativa all'avviso interno per la selezione di personale per la realizzazione di 6 percorsi Stem nel periodo Settembre/Dicembre 24/25

Titolo progetto: "Soliera CreATTIVA e MULTILINGUE"

Codice Avviso: M4C1I3.1-2023-1143

Codice identificativo progetto: M4C1I3.1-2023-1143-P-30575

CUP: I34D23002400006

La commissione di valutazione, nominata in data 02.09.24 con provvedimento del Dirigente scolastico prot. n 6033/2024 e composta da:

Dirigente Scolastico Dott.ssa Cristina Belmonte n. q di Presidente

AA Loretta Grandi n. q. membro

DSGA Cristina Sicari nq Verbalista

si riunisce in data 02.09.2024 successivamente alla scadenza del termine per la presentazione delle candidature per la valutazione dei CV e delle domande presentate.

PREMESSO

- che in data 30/07/2024 la Dirigente Scolastica ha emesso avviso di selezione con prot. nr. 5742/2024 rivolto al personale interno per l'individuazione di Docenti e Tutor per la realizzazione di 5 percorsi stem;
- che, alla scadenza venivano registrate candidature per il ruolo di formatore e nello specifico:

Firmato digitalmente da CRISTINA BELMONTE

| Data | Protocollo | Nome | Ruolo |
|------------|------------|-----------------------|---------------|
| 01-08-2024 | 5778 | Caccia Mario Carmine | Tutor |
| 01-08-2024 | 5779 | Caccia Mario Carmine | Tutor |
| 01-08-2024 | 5780 | Caccia Mario Carmine | Tutor |
| 02-08-2024 | 5792 | Picardi Massimo | Esperto |
| 03-08-2024 | 5797 | Paldino Assunta | Tutor |
| 03-08-2024 | 5798 | Paldino Assunta | Esperta |
| 03-08-2024 | 5799 | Gallo Anna | Esperta/tutor |
| 05-08-2024 | 5803 | Santoro Daniela | Tutor |
| 05-08-2024 | 5804 | Gandini Morena | Esperta/Tutor |
| 06-08-2024 | 5810 | Gallo Anna | Tutor |
| 07-08-2024 | 5814 | Barretta Filomena | Tutor |
| 07-08-2024 | 5815 | Barretta Filomena | Tutor |
| 07-08-2024 | 5816 | Barretta Filomena | Tutor |
| 07-08-2024 | 5817 | Barretta Filomena | Tutor |
| 07-08-2024 | 5818 | Barretta Filomena | Tutor |
| 05-08-2024 | 5844 | Marchi Baraldi Chiara | Tutor |

La Commissione procedeva redigere graduatoria provvisoria registrata al prot. n. 6051 del 02.09.24.

Nei termini previsti per il reclamo venivano registrate delle rinunce da parte di candidati che determinano la rimodulazione della graduatoria.

Di seguito le rinunce citate:

Santoro Daniela prot. n. 6084 del 03.09.24 rinuncia al ruolo di tutor dei corsi :Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica, Creattiva : ma è proprio intelligente questa IA?;

Barretta Filomena prot. n. 6085 del 03.09.2024 – rinuncia al ruolo di tutor nei seguenti corsi "Creattiva: ma è proprio intelligente questa IA?", "Creattiva: ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale "al cubo"", "Creattiva: scienziati in erba", "Creattiva: il pensiero computazione incontra lo storytelling".

Anna Gallo prot. n. 6086 del 03.09.2024 rinuncia alla candidatura come tutor per il corso: "Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making"

Morena Gandini prot.n. 6152 del 05.09.2024 rinuncia al ruolo di tutor Creattiva: Ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale “al cubo” (Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica) Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making Creattiva: scienziati in erba.

Veniva altresì proposto reclamo dalla docente Anna Gallo registrato al protocollo n. del 05.09.2024 con il quale si evidenziava il mancato inserimento della graduatoria nel ruolo di tutor nel percorso “”Creattiva: Ma è proprio intelligente questa IA?”. Considerando che trattasi di un mero errore materiale da parte della Commissione si procede all’inserimento ritenuta valida la candidatura.

| Candidato | Corso | Punti |
|--------------------------|----------------------------------------------------------------|------------------|
| Gallo Anna | Creattiva: Scienziati in erba | 21 |
| Assunta Paldino | Creattiva: Il pensiero computazionale incontra lo storytelling | 12 |
| <u>Gallo Anna</u> | | <u>21</u> |

| | | |
|-----------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Gallo Anna (già aggiudicataria del corso parallelo) | Creativa: Il pensiero computazionale incontra il making | 21 |
| Paldino Assunta | Creativa: Il pensiero computazionale incontra il making | 12 |
| Massimo Picardi | Creativa: Ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale “al cubo” (Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica) | 22 |
| Gandini Morena | Creativa: Ma è proprio intelligente questa IA? (introdurre i concetti base della IA) | 25 |
| | | |

- che, alla scadenza venivano registrate candidature nel ruolo di Tutor e nello specifico:

| Candidato | Corso | Punti |
|--------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|
| Caccia | Creativa: Scienziati in erba | 14 |
| Paldino | | 17 |
| Gallo | | 19 |
| Gandini | | 25 |
| Barretta | | 8 |
| Caccia | Creativa: Il pensiero computazionale incontra lo storytelling | 14 |
| Paldino | | 17 |
| Gallo | | 19 |
| Barretta | | 8 |
| Paldino (aggiudicatario della figura di esperto) | Creativa: Il pensiero computazionale incontra il making | 17 |
| Santoro (già aggiudicataria del corso parallelo) | | 8 |
| Barretta | | 8 |
| Santoro | Creativa: Il pensiero computazionale incontra il making | 8 |
| Gandini | | 25 |
| Santoro | Creativa: Ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale “al cubo” (Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica) | 8 |
| Gandini | | 25 |
| Barretta | | 8 |
| Marchi Baraldi | | 9 |
| Santoro | Creativa: Ma è proprio intelligente questa IA? | 8 |
| | | 25 |

| | | |
|--------------------------------------------|---------------------------------------|----|
| Gandini – partecipa da esperto Barretta | (introdurre i concetti base della IA) | 8 |
| Marchi Baraldi | | 9 |
| Caccia | | 14 |
| Gallo | | 19 |
| | | |

Tutto ciò premesso

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

dispone la pubblicazione della seguente GRADUATORIA DEFINITIVA:

| Percorso | Aggiudicatari | Punti |
|-------------------------------|------------------------|-------|
| Creattiva: Scienziati in erba | Gallo Anna - Esperta | 21 |
| Creattiva: Scienziati in erba | Paldino Assunta- Tutor | 17 |

| Percorso | Candidato | Punti |
|----------------------------------------------------------------|-------------------------|-------|
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra lo storytelling | Gallo Anna - Esperta | 21 |
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra lo storytelling | Paldino Assunta - Tutor | 17 |

*Gallo Anna ha il punteggio maggiore ma si aggiudica il ruolo di esperto.

| Percorso | Candidato | Punto |
|----------------------------------------------------------|---------------------------|-------|
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making | Gallo Anna - Esperta | 21 |
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making | Barretta Filomena - Tutor | 8 |

| Percorso | Candidato | Punti |
|----------------------------------------------------------|----------------------------|-------|
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making | Paldino Assunta Esperta | 12 |
| Creattiva: Il pensiero computazionale incontra il making | Santoro Daniela Tutor | 8 |

| | | |
|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----|
| Creattiva: Ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale “al cubo” (Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica) | Massimo Picardi- Esperto | 22 |
| Creattiva: Ma come sono fatte le cose? Il mondo reale contro il mondo virtuale “al cubo” (Laboratorio di creatività e osservazione tecnologica e scientifica) | Marchi Baraldi - Tutor | 9 |

| | | |
|-----------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------|----|
| Creativa: Ma è proprio intelligente questa IA? (introdurre i concetti base della IA) | Gandini Morena – Esperta | 25 |
| Creativa: Ma è proprio intelligente questa IA? (introdurre i concetti base della IA) | Gallo Anna - Tutor | 19 |

La Dirigente Scolastica

Dott.ssa Cristina Belmonte