



Giochi per la Testa



INTRODUZIONE

“Giochi per la testa” è un percorso educativo finalizzato al potenziamento delle funzioni esecutive attraverso attività ludico-strutturate, pensato per docenti di scuola dell’infanzia e primo biennio della primaria.

TEMPI

Attività, osservazioni, interventi e analisi saranno distribuite nell’arco di 3 mesi.

Per gli interventi verrà data la precedenza alle sezioni dei 5 anni.

OBIETTIVI

- Potenziamento delle competenze attentive;
- Migliorare la capacità di mantenere e manipolare informazioni;
- Favorire il controllo della risposta impulsiva;
- Promuovere strategie di autoregolazione in contesti ludici e sociali.

METODOLOGIA

Approccio ludico-strutturato e osservativo, basata sull’utilizzo del gioco come strumento di apprendimento

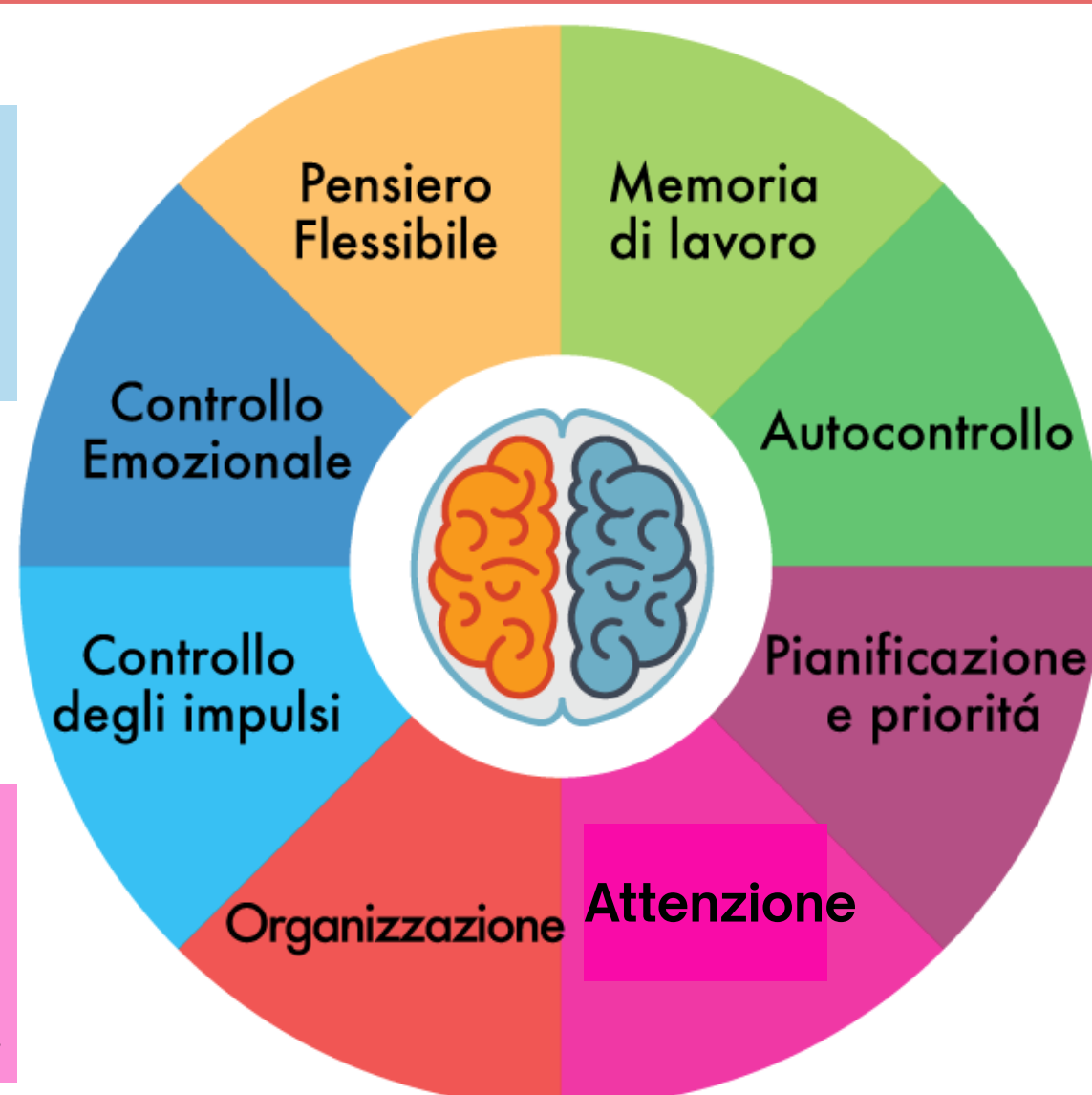
INCONTRO DI PRESENTAZIONE LUNEDI’ 2 MARZO ORE 16:30 - 18:30
presso Istituto G. Marconi, sede Via G. Marconi, Castelfranco Emilia

INIBIZIONE

Controllo inibitorio è fondamentale per rispettare le regole, aspettare il proprio turno, evitare comportamenti impulsivi

ATTENZIONE

Consente comprendere le consegne, partecipare alle attività di gruppo e rimanere coinvolto senza interrompere l’adulto o i pari.



MDL

Permette di seguire consegne a più passaggi senza dover chiedere chiarimenti, prerequisito di lettura, comprensione e manipolazione numerica.

AUTOCONTROLLO

Consente di rimanere coinvolto nelle attività, affrontare le difficoltà senza rinunciare e interagire in modo adeguato