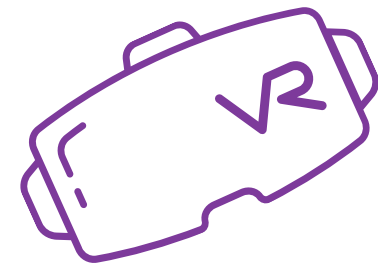


REALMORE



Workshop di formazione sui progetti del PNRR dell'Emilia-Romagna

Il 25 maggio 2023 all' Opificio Golinelli a Bologna **dalle 14.00 alle 19.00**, l'IC3 "di Modena, l'IC2 di Bologna, l'IIS L. Spallanzani di Castelfranco Emilia e l'IIS A. Einstein di Reggio Emilia, scuole capofila, **presenteranno i progetti di formazione del bando "Sviluppo di metodologie innovative digitali " del PNRR.** Sarà l'occasione per approfondire le tematiche dell'impatto dell'AI e delle nuove tecnologie sull'educazione e la formazione. Il Servizio Marconi introdurrà i contenuti tecnici.

Interverrà il Direttore dell'USR dell' Emilia-Romagna
Dott. Stefano Versari

Programma

- **14.15-14.30: Accoglienza**
- **14.30-15.00: Saluti istituzionali**
- **15.00-16.00: Presentazione dei progetti da parte dei dirigenti scolastici delle scuole capofila, a seguire gli workshop per docenti.**

Iscrizioni su **Scuola Futura**

Workshop

Proposta dell'IIS L. Spallanzani **Codice ID: 125690**

- **15.00-16.30: Introduzione dell'AI e degli spazi virtuali di Metaverso e presentazione dei progetti PNRR proposti dalle scuole dell'Emilia Romagna nell'ambito del bando PNRR "Progetti nazionali per lo sviluppo di modelli innovativi di didattica digitale" a cura dei dirigenti scolastici delle scuole capofila**
- **16.00-17.00 Roadmap verso la digitalizzazione: viaggio all'interno dell'innovazione digitale nella linea di produzione all'avanguardia di BI-REX dove le nuove tecnologie di Industria 4.0 vengono integrate con quelle tradizionali, in particolare BIG DATA & INTERNET OF THINGS (IOT), ROBOTICA.**

Workshop laboratoriali:

- **17.00-17.30: Soluzioni digitali per la valorizzazione turistica e culturale con Emanuele Borasio: esempi concreti d'ispirazione su come il digitale possa essere utilizzato per valorizzare e promuovere il patrimonio artistico, culturale e turistico.**
- **17.30-18.00: Innovazione digitale e Industria 4.0 con Cecilia Sgarbi. Un focus sul paradigma sull'industria 4.0 e di quali i trend e le tendenze attesi, le sfide educative, le competenze/risorse che occorre sviluppare negli studenti.**
- **18.00-18.30 Creatività e intrattenimento dalla scuola alle produzioni professionali: un'esplorazione dei principali strumenti digitali per la creazione di esperienze di apprendimento coinvolgenti ed interattive.**

Per insegnanti di tutti gli ordini di scuola.