

	<p>ISTITUTO COMPRENSIVO MONTECUCCOLI di GUIGLIA e MARANO sul PANARO</p>	
<p>Via Roma, 21 - 41054 Marano sul Panaro (MO) Tel. 059-744184 -- Fax 059-744322</p>		
<p>Cod. Fisc. 94166900368 - Sito web: www.icmarano.edu.it Email: moic83600b@istruzione.it - PEC.: moic83600b@pec.istruzione.it</p>		

FUTURA

LA SCUOLA PER L'ITALIA DI DOMANI



SINTESI PIANO OFFERTA FORMATIVA A.S. 2022/2023

Sintesi progetto / attività

Sezione 1 – Descrittiva

1.1 Denominazione dell'attività/progetto

Codice e denominazione del progetto/attività

A.3.10 Didattica – Piano “Scuola 4.0” – Azione 1 – Next digital classroom D.M. n. 218/2022 – Codice Identificativo Progetto N. M4C1I3.2-2022-961-P-22995 CUP N. J64D22004250006

1.2 Obiettivi

(finalità, obiettivi misurabili, metodologie, destinatari, rapporti con altre istituzioni)

L'intervento è finalizzato a trasformare le aule della scuola primaria e secondaria di primo grado in ambienti innovativi di apprendimento.

Ciascuna istituzione scolastica ha la possibilità di trasformare parte delle classi/aule in base al proprio curriculum, secondo una comune matrice metodologica che segue principi e orientamenti omogenei a livello nazionale, in coerenza con gli obiettivi e i modelli promossi dalle istituzioni e dalla ricerca europea internazionale.

Grazie ai fondi PNRR Piano Scuola 4.0 intendiamo realizzare, all'interno dell'istituto, 21 ambienti innovativi, che ci permettano di andare oltre a quello che è il semplice spazio fisico, aprendoci a una dimensione di apprendimento collaborativo. Le aule resteranno fisse, ma lavoreremo su configurazioni flessibili, rimodulabili all'interno dei vari ambienti, in modo da supportare l'adozione di metodologie d'insegnamento innovative e variabili di ora in ora. Il progetto sarà volto principalmente all'acquisizione di nuove tecnologie e arredi. Partiremo dalle dotazioni già in essere nell'istituto, acquisite grazie ai finanziamenti PON e PNSD precedenti, andando ad incrementare le attrezzature informatiche e la connettività tra le varie classi dell'istituto. Agli arredi esistenti e ai setting di aula rinnovati, andremo ad unire una dotazione tecnologica diffusa. Completeremo la strumentazione di base delle aule con alcune Digital board (15 aule) che andranno ad integrare quelle già presenti nell'istituto supportate da accessori per videoconferenza, software e piattaforme per la videocomunicazione e per la creazione di contenuti digitali originali (stazione video, stazione podcast, stop motion). Le aule, indipendentemente da ogni setting disciplinare, saranno servite da dispositivi posti su carrelli mobili dotati di sistemi di ricarica intelligente per il

risparmio energetico, utilizzabili da studenti e docenti. In tutte le aule saranno previste dotazioni STEM di base, per potenziare a largo raggio creatività, capacità di problem-solving e anche competenze disciplinari più strettamente legate alle STEM. Andremo poi a realizzare diversi ambienti speciali a disposizione di tutte le classi dell'istituto: - un'aula immersiva e all'avanguardia, dotata di una tecnologia semplice e immediata, con una piattaforma dedicata e sicura. Questo ambiente non necessita di visori o dispositivi aggiuntivi per la fruizione, configurandosi come un luogo sicuro e adatto per la fascia d'età degli studenti della scuola, corredato di contenuti didattici scientifici e umanistici già pronti; - un' aula per le materie umanistiche con arredi innovativi , poster interattivi e software didattici; - due aule per alunni fragili dove sviluppare attività di gamification e peer learning con pavimento e tavoli interattivi, stampante a colori e arredi dedicati; - implementazione dei due laboratori già presenti nell'Istituto un' aula steam con dotazioni di strumenti per making e creatività, un laboratorio mobile di scienze.

1.3 Durata

(tempi, fasi operative, attività, suddivisione per anni finanziari)

ANNO 2023

1.4 Risorse umane

(profili, collaboratori esterni, suddivisione per anni finanziari)

Personale interno: la DSGA, il personale ATA e il personale docente.

Personale esterno: ditte varie per la fornitura di beni e servizi.

1.5 Beni e servizi

(risorse logistiche e organizzative; acquisti suddivisi per anno finanziario)

In questa attività la scuola sostiene le spese di personale e le spese per l'acquisto di beni e servizi per la realizzazione del progetto PNRR - INVESTIMENTO 3.2 "SCUOLA 4.0" – AZIONE 1 – NEXT GENERATION CLASSROOMS – AMBIENTI DI APPRENDIMENTO INNOVATIVI. LINEA DI INVESTIMENTO M4C1I3.2 - SCUOLE 4.0: SCUOLE INNOVATIVE E LABORATORI - CODICE NAZIONALE PROGETTO: M4C1I3.2-2022-961-P-22995, per complessivi € 156.484,24.

Marano s/P, 27/04/2023

Il Dirigente Scolastico
Silvia Rossi