

## PROPOSTA PROGETTUALE AVVISO 0057173 DEL 14-04-2025

Decreto del Ministro dell'istruzione e del merito 19 novembre 2024, n. 233, di "Destinazione di risorse per percorsi di **orientamento nelle scuole secondarie di primo grado**, al fine di garantire un'efficace valorizzazione delle potenzialità e dei talenti degli studenti e una riduzione della dispersione e dell'abbandono scolastico, nell'ambito del Programma Nazionale "PN Scuola e competenze 2021-2027", in attuazione del regolamento (UE) n. 2021/1060".

Modulo	Descrizione	Ore
Siamo musica	"Siamo musica!" è un modulo che mette al centro la musica come strumento di espressione, socializzazione e crescita personale. Destinato agli studenti della scuola secondaria di primo grado, il progetto propone un percorso che stimola la creatività, l'ascolto e la collaborazione attraverso attività pratiche e scoperta dei diversi generi musicali. L'obiettivo è valorizzare le diverse capacità artistiche, favorire l'inclusione e promuovere il benessere degli studenti, creando un ambiente scolastico dove ciascun partecipante possa sentirsi protagonista di un'esperienza musicale unica e condivisa.	30
Potenziamo la squadra	"Potenziamo la Squadra" è un modulo che va oltre la semplice pratica fisica, mirando a sviluppare il senso di appartenenza, collaborazione e lavoro di squadra tra gli studenti della scuola secondaria di primo grado. Attraverso attività sportive inclusive e giochi di squadra, il progetto incoraggia l'interazione, la fiducia reciproca e la solidarietà, elementi fondamentali per il successo collettivo. Ogni attività è progettata per migliorare non solo le abilità fisiche, ma anche le competenze relazionali e sociali, promuovendo l'importanza del rispetto, della comunicazione e del supporto tra compagni. L'obiettivo è formare non solo atleti, ma anche cittadini consapevoli del valore della cooperazione e del gioco di squadra, dentro e fuori dal contesto sportivo.	30
Colora il tuo mondo	"Colora il tuo mondo" è un modulo di educazione artistica che invita gli studenti della scuola secondaria di primo grado a esplorare e a esprimere la propria creatività attraverso il linguaggio dell'arte. Il progetto si propone di stimolare la fantasia e il pensiero critico. Ogni attività mira a far scoprire il potere comunicativo dell'arte, incoraggiando gli studenti a rappresentare il mondo che li circonda e le loro emozioni in modo unico e personale. L'obiettivo è valorizzare il talento individuale, promuovere la riflessione sul proprio punto di vista e favorire l'inclusione attraverso il linguaggio visivo, trasformando ogni studente in un "creatore" di storie e immagini.	30
Fotografare per raccontare	"Fotografare per raccontare" è un modulo di fotografia che invita gli studenti della scuola secondaria di primo grado a esplorare il mondo attraverso l'obiettivo della macchina fotografica, imparando a raccontare storie e emozioni con le immagini. Il progetto si concentra sull'arte di catturare momenti, dettagli e scenari quotidiani, sviluppando la capacità di osservare e interpretare il proprio ambiente. Attraverso tecniche fotografiche di base e un'analisi dei vari stili visivi, gli studenti saranno incoraggiati a esprimere la propria visione del mondo, raccontando storie personali o collettive. L'obiettivo è sensibilizzare i ragazzi al potere comunicativo della fotografia, stimolando la loro creatività e il pensiero critico, oltre a valorizzare l'aspetto estetico e narrativo di ogni scatto.	30
Esploratori digitali	"Esploratori digitali" è un modulo di coding e robotica pensato per gli studenti della scuola secondaria di primo grado, che introduce il mondo della programmazione e della tecnologia attraverso un approccio pratico e coinvolgente. Il progetto offre agli studenti l'opportunità di esplorare le basi del coding, imparando a scrivere codice per creare semplici applicazioni e a progettare e costruire robot in grado di eseguire compiti specifici. Attraverso	30

	attività di gruppo e laboratori pratici, gli studenti sviluppano competenze digitali fondamentali, stimolando la creatività, il pensiero critico e il problem solving. L'obiettivo è far conoscere le potenzialità del mondo tecnologico, permettendo agli studenti di scoprire nuove inclinazioni e professioni legate alla scienza, alla tecnologia e all'ingegneria, e di sviluppare una mentalità innovativa che li prepari per il futuro.	
A tutta voce	“A tutta voce!” è un modulo dedicato al canto, pensato per offrire agli studenti della scuola secondaria di primo grado un'esperienza espressiva e coinvolgente attraverso la propria voce. Il percorso mira a sviluppare le capacità vocali, l'ascolto e il senso del ritmo, ma anche la fiducia in sé e la consapevolezza del proprio potenziale espressivo. Attraverso attività corali, esercizi vocali e momenti performativi, gli studenti imparano a cantare insieme, a rispettare l'armonia del gruppo e a comunicare emozioni attraverso la musica. Il progetto promuove l'inclusione, il benessere e il piacere di condividere, facendo emergere il valore della collaborazione e del linguaggio universale della musica.	30
Storie a colori	“Storie a colori” è un modulo di letto-scrittura creativa pensato per stimolare l'immaginazione e la capacità narrativa degli studenti della scuola secondaria di primo grado. Attraverso giochi linguistici, esercizi di fantasia e attività di gruppo, gli studenti imparano a trasformare emozioni, esperienze e idee in racconti, poesie e brevi testi. Il percorso valorizza la libertà espressiva e incoraggia ogni studente a “dipingere con le parole” il proprio mondo interiore, promuovendo l'autostima, l'ascolto reciproco e la scoperta del piacere di leggere e scrivere. L'obiettivo è aiutare i ragazzi a sviluppare competenze comunicative, creatività e consapevolezza di sé, in un clima sereno e stimolante.	30

Importo richiesto: € 42.420,00