



**Spett.le Istituto Comprensivo 2
"Panzini"
di Castellamare di Stabia**

**Alla c.a. della Dirigente Scolastica
Prof.ssa Ambrosio Donatella**

**naic8dh002@pec.istruzione.it
naic8dh002@istruzione.it**

**Oggetto: preventivo corso di aggiornamento "Coding e robotica educativa"
accreditato dal Ministero dell'Istruzione e del Merito Direttiva n. 170/2016.**

TITOLO DEL CORSO
"Coding e robotica educativa"
Corso su misura

Rivolto a: tutti i docenti dell'Istituto

Modalità: formazione sincrona e asincrona su piattaforma dell'ente

Totale ore di formazione: 25 ore

- 12 ore di webinar in modalità sincrona
- 3 di coordinamento lavori di gruppo o delle esercitazioni
- 6 ore di studio in modalità asincrona di materiali su piattaforma
- 4 di approfondimento personale per la produzione di un project work, da tracciare e validare da parte del soggetto formatore secondo le modalità precedentemente indicate.

Calendario del corso: da concordare

Descrizione: I robot sono macchine (più o meno) intelligenti che piano piano stanno riempiendo la nostra vita quotidiana, è quindi importante non solo cercare di capire cosa sono e come funzionano, ma anche se e in che modo possono supportare la didattica come strumenti stimolanti e innovativi. Questo corso introduce al Coding e alla Robotica Educativa, con cenni di storia della Robotica e di Didattica. Entrambi i temi saranno affrontati sia da un punto di vista

Associazione Socio-Educative S. Elisabetta CF 90056260632 PI 05930860654

Ente Accreditato Ministero dell'Istruzione e del Merito

e- mail info@didaonline.eu PEC ase.form@pec.it Tel. 3206978077



teorico/didattico, sia da un punto di vista pratico. Durante il corso si analizzeranno diversi modelli di robot e diversi linguaggi di programmazione, provando a creare laboratori e attività didattiche per gli studenti.

Area DigCompEdu

2. Risorse digitali
3. Pratiche di insegnamento e apprendimento
5. Valorizzazione delle potenzialità degli studenti
6. Favorire lo sviluppo delle competenze digitali degli studenti

Livello di ingresso

A2. Esploratore/Base/Conosce e ne fa un uso di base

Programma:

I Modulo: i fondamentali

- Introduzione al corso
- Il quadro di riferimento europeo DigComp EDU 2017
- Robotica educativa (RE) e Coding: aspetti generali e fondamentali pedagogico-didattici

II Modulo: robotica educativa a scuola

- Attività propedeutica per la robotica: coding unplugged
- Coding con semplici artefatti robotici (senza programmazione)
- Coding di base con l'utilizzo di piattaforme di programmazione visuali (Scratch e Makeblock): analisi e potenzialità.
- Coding avanzato con Scratch 3.0

III Modulo: I Kit robotici e le loro interfacce con il mondo reale

- Analisi dei kit disponibili sul mercato a seconda dei diversi gradi scolastici
- Nozioni di base sul funzionamento e sulla struttura dei robot educativi: (sensori e attuatori)
- Robotica avanzata con artefatti robotici più completi

IV Modulo: il laboratorio di Robotica educativa

- Programmare e condurre attività di RE e di coding nei diversi gradi di scuola.
- Robotica, coding, gamification e STEAM: creatività a scuola!
- Esempi di casi e attività pratiche.

Associazione Socio-Educative S. Elisabetta CF 90056260632 PI 05930860654

Ente Accreditato Ministero dell'Istruzione e del Merito

e- mail info@didaonline.eu PEC ase.form@pec.it Tel. 3206978077



Formazione personale docente

Euro 2.000,00

(duemila/00)

(IVA Esente Ex Art. 10 DPR 633/72)

In attesa di riscontri, porgiamo distinti saluti.

Associazione S. Elisabetta

Ente Accreditato MIUR

Il Rappresentante Legale