



ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE
"Terre del Magnifico"
CORTEMAGGIORE (PC) via XX Settembre,40
 C.F. 80013930336 C. U. UFJUHQ
 pcic805006@istruzione.it pcic805006@pec.istruzione.it
 www.iccortemaggiore.edu.it
 tel. 0523836589 fax 0523836469



REGISTRO

Attività aggiuntive in collaborazione con Assistente Amministrativa

Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Asse II - Infrastrutture per l’istruzione – Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) – REACT EU. Asse V – Priorità d’investimento: 13i – (FESR) “Promuovere il superamento degli effetti della crisi nel contesto della pandemia di COVID-19 e delle sue conseguenze sociali e preparare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia” – Obiettivo specifico 13.1: Facilitare una ripresa verde, digitale e resiliente dell’economia - Azione 13.1.3 “Edugreen: laboratori di sostenibilità per il primo ciclo” – Avviso pubblico prot. n. 50636 del 27 dicembre 2021.

CODICE PROGETTO: 13.1.3A-FESRPN-EM-2022-103

CUP: B79J2200052000

Direttore dei servizi generali amministrativi
Elisabetta Bertamoni
 Conferimento incarico prot. 4065 del 06.06.2022

data	orario		n. ore	Attività svolta	Firma
	dalle ore	alle ore			
26/05/2022	15,00	17,00	2	-Stesura formale assunzione in bilancio progetto 13.1.3A – FESRPN-EM-2022-103 prot. 3865/IV.2 -Disseminazione progetto prot. 3866	<i>E. Bertamoni</i>
06/06/2022	15,00	17,00	2	-Stesura incarichi gestione acquisti e spese generali - Stesura bando di selezione esperto progettista e collaudatore prot. 4067/IV.2	<i>E. Bertamoni</i>
13/06/2022	15:00	16:00	1	- Insedimento commissione per valutazione titoli candidati bando collaudatore e progettista -Verbale commissione analisi titoli esperto progettista -Stesura graduatoria provvisoria esperto progettista	<i>E. Bertamoni</i>
20/06/2022	15:00	16:00	1	Stesura graduatoria definitiva esperto e progettista	<i>E. Bertamoni</i>
21/06/2022	15:00	16:00	1	Controllo di tutta la documentazione di spesa, riordino documenti e inserimento degli stessi in GPU	<i>E. Bertamoni</i>

