



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



**Italiadomani**  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



Ministero dell'Istruzione e del Merito  
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI SCUOLA  
DELL'INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI I GRADO  
Via Roma, 1 – CASTELL'ARQUATO (PIACENZA) –  
tel.0523/805167  
Comuni di Castell'Arquato e Alseno  
email: [pcic81500r@istruzione.it](mailto:pcic81500r@istruzione.it) – posta certificata : [pcic81500r@pec@istruzione.it](mailto:pcic81500r@pec@istruzione.it)  
CODICE FISCALE 90008280332

[All'Albo on line](#)

[Al sito web dell'Istituto](#)

[Ad Amministrazione Trasparente](#)

*“Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università – Investimento 3.2 “Scuola 4.0. Scuole innovative, cabaggio, nuovi ambienti di apprendimento e laboratori”, finanziato dall’Unione europea – Next Generation EU – “Azione 1: Next generation classrooms - Ambienti di apprendimento innovativi”*  
**PNRR Piano Scuola 4.0**

**TITOLO DEL PROGETTO: “Scuol@ttiva - CNP: M4C1I3.2-2022-961-P-14024**  
CUP - H14D22003710006 CIG SIMOG - 9887264C5B

#### **CERTIFICAZIONE DI REGOLARE ESECUZIONE E CONFORMITA' ALLESTIMENTO AMBIENTI**

<b>n.</b>	<b>Denominazione Ambiente</b>	<b>Plesso</b>
1	AULA H - Digital storytelling	Primaria C.Arquato
2	AULA I - Gamification Lab	Primaria C.Arquato
3	AULA D - Digital storytelling	Primaria Vigolo M.
4	AULA G - Gamification Lab	Primaria Vigolo M.
5	AULA B - Digital storytelling	Primaria Alseno
6	AULA C - Gamification Lab	Primaria Alseno
7	AULA C - Digital storytelling	Primaria Lusurasco
8	AULA D - Gamification Lab	Primaria Lusurasco
9	AULA D - Digital storytelling	Primaria Castelnuovo F.
10	AULA E - Gamification Lab	Primaria Castelnuovo F.
11	AULA G - Fucina delle storie 4.0	Secondaria I° Castell'Arquato
12	AULA H - Aula audio-linguistica	Secondaria I° Castell'Arquato
13	AULA I - Laboratorio di educazione ai nuovi media	Secondaria I° Castell'Arquato
14	AULA L - Intrecci: aula collaborativa	Secondaria I° Castell'Arquato
15	AULA P - Bottega d'arte digitale	Secondaria I° Castell'Arquato
16	AULA C - Fucina delle storie 4.0	Secondaria I° Alseno
17	AULA E - Bottega d'arte digitale	Secondaria I° Alseno
18	AULA I - Laboratorio linguistico multimediale	Secondaria I° Alseno
19	AULA L - Aula sonora	Secondaria I° Alseno
20	AULA N - Intrecci: aula collaborativa	Secondaria I° Alseno

**Firmato digitalmente da SIMONA CAMISA**

## LA DIRIGENTE SCOLASTICA

anche in veste di Project Manager e R.U.P. del progetto;

**VISTA** la progettazione esecutiva;

**VISTE** le piantine degli ambienti;

**VISTI** i verbali di collaudo e i certificati di regolare esecuzione della fornitura:

Prot. n. 949 del 06/02/2024 – Verbale COLLAUDO Dotazioni Digitali

Prot. n. 969 del 07/02/2024 – Certificato REGOLARE ESECUZIONE Dotazioni Digitali

Prot. n. 1818 del 05/03/2024 – Verbale COLLAUDO Arredi

Prot. n. 1835 del 05/03/2024 – Certificato REGOLARE ESECUZIONE Arredi

**VISTI** i rilievi fotografici;

**CONSIDERATI** gli esiti dei sopralluoghi eseguiti;

**VISTA** la normativa in vigore;

**VISTE** le istruzioni ricevute;

**PRESO ATTO** della validità e della corrispondenza degli atti amministrativi;

**VISTE** le dichiarazioni riguardo al rispetto del principio di non arrecare danno all'ambiente (DNSH) e i criteri di sostenibilità energetica e ambientali;

**ACCERTATO** che le forniture sono conformi in qualità e quantità, nonché perfettamente funzionanti e corrispondenti alle caratteristiche richieste nel progetto/capitolato tecnico

## CERTIFICA

che gli **AMBIENTI** seguenti:

<b>n.</b>	<b>Denominazione Ambiente</b>	<b>Plesso</b>
1	AULA H - Digital storytelling	Primaria C.Arquato
2	AULA I - Gamification Lab	Primaria C.Arquato
3	AULA D - Digital storytelling	Primaria Vigolo M.
4	AULA G - Gamification Lab	Primaria Vigolo M.
5	AULA B - Digital storytelling	Primaria Alseno
6	AULA C - Gamification Lab	Primaria Alseno
7	AULA C - Digital storytelling	Primaria Lusurasco
8	AULA D - Gamification Lab	Primaria Lusurasco
9	AULA D - Digital storytelling	Primaria Castelnuovo F.
10	AULA E - Gamification Lab	Primaria Castelnuovo F.
11	AULA G - Fucina delle storie 4.0	Secondaria I° Castell'Arquato
12	AULA H - Aula audio-linguistica	Secondaria I° Castell'Arquato
13	AULA I - Laboratorio di educazione ai nuovi media	Secondaria I° Castell'Arquato
14	AULA L - Intrecci: aula collaborativa	Secondaria I° Castell'Arquato
15	AULA P - Bottega d'arte digitale	Secondaria I° Castell'Arquato
16	AULA C - Fucina delle storie 4.0	Secondaria I° Alseno
17	AULA E - Bottega d'arte digitale	Secondaria I° Alseno
18	AULA I - Laboratorio linguistico multimediale	Secondaria I° Alseno
19	AULA L - Aula sonora	Secondaria I° Alseno
20	AULA N - Intrecci: aula collaborativa	Secondaria I° Alseno

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>1 . AULA H - Digital storytelling</b>	<b>Aula H</b>	<b>“Primaria Castell’Arquato”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’ambiente è situato al secondo piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un AULA FISSA per lo storytelling.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 15 computer notebook 11.6” ACER; 1 carrello di ricarica da 32 posti	L’aula era già dotata di 15 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete e un PC notebook da 15”. In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per un AULA FISSA denominata “Digital storytelling”: 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 15 computer notebook 11.6” ACER; (codice MEPA C2100591) 1 carrello di ricarica da 32 posti (codice MEPA C2100348)

<b>CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

2 . AULA I - Gamification Lab	Aula I	“Primaria Castell’Arquato”
-------------------------------	--------	----------------------------

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’ambiente è situato al secondo piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un’AULA FISSA specifica per la gamification.	15 computer notebook 11.6” ACER; 1 monitor digitale interattivo 1 carrello per monitor interattivi 1 computer notebook 15.6”	L’aula era già dotata di 20 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e quattro armadi ad anta singola. Erano inoltre presenti tre lavagne tradizionali in ardesia, una LIM a parete, due casse audio a parete e un PC notebook da 15”. In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un’AULA FISSA denominata “Gamification Lab 4.0”: 15 computer notebook 11.6” ACER; (codice MEPA C2100591) 1 monitor digitale interattivo (codice MEPA C2100007 ) 1 carrello per monitor interattivi (codice MEPA C2100053) 1 computer notebook 15.6” (codice MEPA C2100472)

CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>3 . AULA D - Digital storytelling</b>	<b>Aula D</b>	<b>“Primaria Vigolo M. ”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
<p>L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio.</p> <p>L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per lo storytelling.</p>	<p>15 computer notebook 11.6" ASUS 1 monitor digitale interattivo 1 carrello di ricarica da 32 posti</p>	<p>L'aula era già dotata di 16 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete, una coppia di casse audio e un PC notebook da 15".</p> <p>In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.</p> <p>Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Aula storytelling digitale":</p> <p>15 computer notebook 11.6" ASUS (codice MEPA C2100469) 1 monitor digitale interattivo (codice MEPA C2100007) 1 carrello di ricarica da 32 posti (codice MEPA C2100348).</p>

<b>CONNELLIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>4. AULA G - Gamification Lab</b>	<b>Aula G</b>	<b>“Primaria Vigolo M.”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per la gamification.	15 computer notebook 11.6"ASUS ; 1 computer notebook 15,6"	L'aula era già dotata di 13 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a 6 vani aperto. Erano inoltre presenti due lavagne tradizionali in ardesia e un monitor digitale a parete. In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Gamification Lab 4.0": 15 computer notebook 11.6"ASUS ; (codice MEPA C2100469) 1 computer notebook 15,6" (codice MEPA C2100472)

<b>CONNELLTIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>5 . AULA B - Digital storytelling</b>	<b>Aula B</b>	<b>“Primaria Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per lo storytelling.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 6 computer notebook 11.6" ACER; 9 computer notebook 11.6" ASUS; 1 carrello di ricarica per notebook da 32 posti	L'aula era già dotata di 15 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete e un PC notebook da 15". In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Digital storytelling": 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 6 computer notebook 11.6" ACER; (codice MEPA C2100591) 9 computer notebook 11.6" ASUS; (codice MEPA C2100469) 1 carrello di ricarica per notebook da 32 posti (codice MEPA C2100348)

<b>CONNELLIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>6 . AULA C - Gamification Lab</b>	<b>Aula C</b>	<b>“Primaria Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
<p>L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio.</p> <p>L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per la gamification.</p>	<p>15 computer notebook 11.6" ACER</p>	<p>L'aula era già dotata di 19 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, un monitor digitale a carrello e un PC notebook da 15".</p> <p>In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.</p> <p>Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Gamification Lab 4.0":</p> <p>15 computer notebook 11.6" ACER (codice MEPA C2100591).</p>

CONNELLITIVITA' DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>7. AULA C - Digital storytelling</b>	<b>Aula C</b>	<b>“Primaria Lusurasco”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al primo piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per lo storytelling.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 15 computer notebook 11.6"ASUS; 1 carrello di ricarica da 32 posti	L'aula era già dotata di 12 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete, una coppia di casse audio e un PC notebook da 15". In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Digital storytelling": 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 15 computer notebook 11.6"ASUS; (codice MEPA C2100469 ) 1 carrello di ricarica da 32 posti (codice MEPA C2100348 )

<b>CONNETTIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>8. AULA D - Gamification Lab</b>	<b>Aula D</b>	<b>“Primaria Lusurasco”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al primo piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per la gamification.	15 computer notebook 11.6" ASUS; 1 carrello a supporto del monitor	L'aula era già dotata di 15 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute e una cattedra. Erano inoltre presenti una lavagna bianca, un monitor digitale a parete e un PC notebook da 15". In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Gamification Lab": 15 computer notebook 11.6" ASUS; (codice MEPA C2100469 ) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053)

CONNELLITIVITA' DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>9. AULA D - Digital storytelling</b>	<b>Aula D</b>	<b>“Primaria Castelnuovo F.”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per lo storytelling.	15 computer notebook 11.6"ASUS; 1 carrello di ricarica; 1 monitor digitale interattivo; 1 carrello per monitor digitali;	L'aula era già dotata di 15 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete, una coppia di casse audio e un PC notebook da 15". In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Aula Storytelling Digitale 4.0": 15 computer notebook 11.6"ASUS; (codice MEPA C2100469) 1 carrello di ricarica; (codice MEPA C2100348 ) 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007 ) 1 carrello per monitor digitali; (codice MEPA C2100053)

<b>CONNELLITIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>10. AULA E - Gamification Lab</b>	<b>Aula E</b>	<b>“Primaria Castelnuovo F.”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al piano rialzato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, è volta alla creazione di un'AULA FISSA specifica per la gamification.	15 computer notebook 11.6" ASUS	L'aula era già dotata di 16 tavoli ad uso singolo e altrettante sedute e una cattedra. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, un monitor digitale a carrello e un PC notebook da 15". In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare un'AULA FISSA denominata "Gamification Lab": 15 computer notebook 11.6" ASUS (codice MEPA C2100469)

<b>CONNELLITIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>
Banda Larga

Denominazione Ambiente	Aula	Plesso
<b>11. AULA G - Fucina delle storie 4.0</b>	<b>Aula G</b>	<b>“Secondaria I° Castell’Arquato”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzi-areddi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’ambiente è situato al piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste e degli arredi specifici per agevolare la lettura, hanno permesso la creazione di un ambiente di apprendimento accogliente e stimolante. La presenza di notebook e di un monitor agevoleranno l’uso di piattaforme specifiche sia in modo individuale che condiviso.	20 computer notebook 11.6” ACER; 1 carrello di ricarica 20 cuffie con microfono richiudibile; 1 cassa portatile Qubo; 3 microfoni wireless	L’aula era già dotata di diciotto tavoli e altrettante sedute ad uso singolo, una cattedra e un armadio. Inoltre, erano altresì presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una lavagna magnetica bianca e un monitor interattivo a parete; in classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l’ambiente di apprendimento innovativo denominato “Fucina delle storie 4.0”: 20 computer notebook 11.6” ACER; (codice MEPA C2100591). 1 carrello di ricarica (codice MEPA C2100348). 20 cuffie con microfono richiudibile; (codice MEPA C2100082) 1 cassa portatile Qubo; (codice MEPA C2100071) 3 microfoni wireless (codice MEPA C2100079)

CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>12. AULA H - Aula audio-linguistica</b>	<b>Aula H</b>	<b>“Secondaria I° Castell’Arquato”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’aula è situata al piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste, ha permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove l’apprendimento delle lingue straniere sarà facilitato e più coinvolgente.	20 computer notebook 11.6" ACER; 1 carrello di ricarica; 20 cuffie con microfono richiudibile	L’aula era già dotata di 17 tavoli e altrettante sedute ad uso singolo e una cattedra. Erano inoltre già presenti una lavagna magnetica bianca e un monitor interattivo a parete. In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l’ambiente di apprendimento innovativo denominato “Aula audio-linguistica 4.0”: 20 computer notebook 11.6" ACER; (codice MEPA C2100591). 1 carrello di ricarica; (codice MEPA C2100348). 20 cuffie con microfono richiudibile; (codice MEPA C2100082).

<b>CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>13. AULA I - Laboratorio di educazione ai nuovi media</b>	Aula I	<b>“Secondaria I° Castell’Arquato”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’aula è situata al piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste, ha permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove i ragazzi potranno sperimentare nuove metodologie per avvicinarsi al mondo dei media o della web radio.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello di supporto al monitor 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; 1 contenitore curvo a 4 vani per libri; 10 pouff seduta morbida a cubo 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool	L’aula era già dotata di ventitré tavoli e altrettante sedute ad uso singolo, una cattedra, una lavagna magnetica bianca, una LIM a parete e una cassa audio. In classe si poteva altresì usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l’ambiente di apprendimento innovativo denominato “Laboratorio di educazione ai nuovi media”: 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello di supporto al monitor; (codice MEPA C2100053) 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; (codice MEPA C2100225). 1 contenitore curvo a 4 vani per libri; (codice MEPA C2100223). 10 pouff seduta morbida a cubo; (codice MEPA C2100247). 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool (codice MEPA C2100173).

<b>CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>14. AULA L - Intrecci: aula collaborativa</b>	<b>Aula L</b>	<b>“Secondaria I° Castell’Arquato”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell’ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell’ambiente trasformato</i>
L’ambiente è situato al piano rialzato dell’edificio. L’introduzione delle tecnologie innovative previste e degli arredi, hanno permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove poter svolgere attività di tutoring, coperative learning, role playng, tavole di confronto e discussione tra pari.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 1 contenitore curvo a 6 vani per libri 10 pouff seduta morbida a cubo 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool	L’aula era già dotata di venti tavoli e altrettante sedute ad uso singolo, una cattedra, una lavagna tradizionale in ardesia e una lavagna magnetica bianca. In classe si poteva altresì usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall’istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l’ambiente di apprendimento innovativo denominato “Intrecci: aula collaborativa”: 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; (codice MEPA C2100225). 10 pouff seduta morbida a cubo; (codice MEPA C2100247). 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool (codice MEPA C2100173)

<b>CONNELLIVITA’ DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>15. AULA P - Bottega d'arte digitale</b>	<b>Aula P</b>	<b>"Secondaria I° Castell'Arquato"</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'aula è situata nel piano seminterrato dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, hanno permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove l'arte incontra il digitale. La possibilità di sperimentare il disegno in digitale attraverso l'uso di iPad e dei loro programmi di grafica specifica, permetteranno ai ragazzi di sperimentare nuove metodologie a favore della creatività personale e condivisa.	20 iPad; 1 carrello di ricarica per iPad	L'aula, già prima dell'intervento, era utilizzata come laboratorio d'arte, dotata di un arredo mobile e componibile composto da cinque tavoli da cinque/sei posti ciascuno con sedute ad uso singolo, un monitor da 65" a parete e un lavandino. In classe si poteva altresì usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Bottega d'arte digitale": 20 iPad; (codice MEPA C2100534) 1 carrello di ricarica per iPad (codice MEPA C2100534).

<b>CONNELLITIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>16. AULA C - Fucina delle storie 4.0</b>	<b>Aula C</b>	<b>“Secondaria I° Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
<p>L'ambiente è situato al piano terra dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste e degli arredi specifici per agevolare la lettura, hanno permesso la creazione di un ambiente di apprendimento accogliente e stimolante. La presenza di notebook e di un monitor agevolleranno l'uso di piattaforme specifiche sia in modo individuale che condiviso.</p>	<p>20 computer notebook 11.6" ACER; 1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; 1 carrello di ricarica 10 pouff seduta morbida a cubo 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool</p>	<p>L'aula era già dotata di 25 tavoli e altrettante sedute ad uso singolo, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia, una LIM a parete e una coppia di casse audio.</p> <p>In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.</p> <p>Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Fucina delle storie 4.0":</p> <p>20 computer notebook 11.6" ACER; (codice MEPA C2100591). 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; (codice MEPA C2100225). 1 carrello di ricarica (codice MEPA C2100348). 10 pouff seduta morbida a cubo (codice MEPA C2100247). 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool (codice MEPA C2100173).</p>

CONNETTIVITA' DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>17. AULA E - Bottega d'arte digitale</b>	<b>Aula E</b>	<b>“Secondaria I° Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'aula è situata al piano terra dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, hanno permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove l'arte incontra il digitale. La possibilità di sperimentare il disegno in digitale attraverso l'uso di IPad e dei loro programmi di grafica specifica, permetteranno ai ragazzi di sperimentare nuove metodologie a favore della creatività personale e condivisa.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 1 carrello di ricarica con 20 iPad.	L'aula è stata destinata ad aula di arte. Era già dotata di un arredo mobile e componibile composto da ventidue tavoli con sedute ad uso singolo e un lavandino. In classe si poteva inoltre usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente. Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Bottega d'arte digitale": 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 1 carrello di ricarica con 20 iPad (codice MEPA C2100534).

<b>CONNELLIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>18. AULA I - Laboratorio linguistico multimediale</b>	Aula I	<b>“Secondaria I° Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'aula è situata al piano terra dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, ha permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove l'apprendimento delle lingue straniere sarà facilitato e più coinvolgente.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 20 cuffie con microfono richiudibile; 1 microfono wireless; 1 coppia di casse audio da 120W; 1 contenitore curvo a 4 vani per libri	L'aula era già dotata di un arredo mobile e componibile composto da diciotto tavoli con sedute ad uso singolo e di un armadio a due ante. In classe si poteva inoltre usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Laboratorio linguistico-multimediale": 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 20 cuffie con microfono richiudibile; (codice MEPA C2100082) 1 microfono wireless; (codice MEPA C2100079) 1 coppia di casse audio da 120W; (codice MEPA C2100061) 1 contenitore curvo a 4 vani per libri (codice MEPA C2100223).

<b>CONNELLIVITA' DEI DISPOSITIVI</b>	
Banda Larga	

<i>Denominazione Ambiente</i>	<i>Aula</i>	<i>Plesso</i>
<b>19. AULA L - Aula sonora</b>	<b>Aula L</b>	<b>“Secondaria I° Alseno”</b>

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'aula è situata al piano terra dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste, ha permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove il mondo della musica e del suono incontra il digitale. La possibilità di sperimentare e conoscere nuove sonorità e nuovi modi di esprimersi musicalmente, renderà le lezioni più coinvolgenti..	20 cuffie con microfono richiudibile; 1 cassa portatile Qubo; 3 microfoni wireless 1 coppia di casse audio da 120W; 1 mixer da 7 canali	L'aula era già dotata di 11 tavoli ad uso singolo, una cattedra e alcune sedute. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia e un monitor interattivo a parete, una coppia di casse audio e sei tastiere musicali.  In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Aula Sonora": 20 cuffie con microfono richiudibile; (codice MEPA C2100082) 1 cassa portatile Qubo; (codice MEPA C2100071) 3 microfoni wireless (codice MEPA C2100079) 1 coppia di casse audio da 120W; (codice MEPA C2100061) 1 mixer da 7 canali (codice MEPA C2100557).

CONNETTIVITA' DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

Denominazione Ambiente	Aula	Plesso
20. AULA N – Intrecci: aula collaborativa	Aula N	“Secondaria I° Alseno”

attraverso la trasformazione sotto dettagliata

<i>Descrizione dell'ambiente e delle tecnologie innovative per la didattica introdotte</i>	<i>Tipologie di strumenti utilizzati</i>	<i>Descrizione del setting: beni-attrezzature-arredi presenti nell'ambiente trasformato</i>
L'ambiente è situato al piano terra dell'edificio. L'introduzione delle tecnologie innovative previste e degli arredi, hanno permesso la creazione di un ambiente accogliente e stimolante, dove poter svolgere attività di tutoring, coperative learning, role playng, tavole di confronto e discussione tra pari.	1 monitor digitale interattivo; 1 carrello a supporto del monitor; 20 computer notebook 11.6"; 1 carrello di ricarica notebook da 32 posti; 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; 10 pouff seduta morbida a cubo; 10 supporti di lavoro monoscocca ZTool	L'aula era già dotata di venticinque tavoli e altrettante sedute ad uso singolo, una cattedra e un armadio a due ante. Erano inoltre presenti una lavagna tradizionale in ardesia e una LIM a parete. In classe si poteva infine usufruire della suite Google Workspace for Education disponibile, grazie alla connessione wi-fi, tramite account personali forniti dall'istituto, per gli alunni e il personale docente.  Con la nuova configurazione, sono stati aggiunti i seguenti dispositivi digitali per creare l'ambiente di apprendimento innovativo denominato "Intrecci: aula collaborativa": 1 monitor digitale interattivo; (codice MEPA C2100007) 1 carrello a supporto del monitor; (codice MEPA C2100053) 20 computer notebook 11.6"; (codice MEPA C2100591). 1 carrello di ricarica notebook da 32 posti; (codice MEPA C2100348). 1 contenitore curvo a 6 vani per libri; (codice MEPA C2100225). 10 pouff seduta morbida a cubo; (codice MEPA C2100247) 10 supporti lavoro monoscocca ZTool (codice MEPA C2100173).

CONNELLIVITA' DEI DISPOSITIVI
Banda Larga

**SONO CONFORMI** a quanto previsto in sede progettuale, **SONO STATI REGOLARMENTE E CORRETTAMENTE ALLESTITI** e ne dichiara la **REGOLARE ESECUZIONE** .

IL RUP  
 La Dirigente Scolastica  
 Dott. ssa SIMONA CAMISA  
 (Firmato digitalmente ai sensi del codice  
 dell'amministrazione digitale e norme ad esso connesse)