



REGISTRO PROTOCOLLO - IV.5 - 4120 - 01/09//2026

Piano Nazionale di ripresa e resilienza missione 4: Istruzione e ricerca Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università Investimento 2.1: Didattica digitale integrata e formazione alla transizione digitale per il personale scolastico Decreto del Ministro dell’istruzione e del merito 11 novembre 2025, n. 219

TITOLO DEL PROGETTO PNRR “IA RIVERGARO”

CODICE DEL PROGETTO: M4C1I2.1-2026-1745-P-66699

CUP G94D25004640006

PERCORSI DI FORMAZIONE E APPROFONDIMENTO

“BUONE PRATICHE PER UN USO ETICO E CONSAPEVOLE e CODING”

FORMATORE PROF. PASQUALE COZZA

Questo corso online di 10 ore esplora la sinergia tra storytelling, coding (unplugged e con Scratch/ScratchJr) e Intelligenza Artificiale, con un focus specifico sull'uso etico dell'IA e l'introduzione del Machine Learning anche per la scuola dell'infanzia. Il percorso parte da una solida comprensione dell'origine dell'IA, del funzionamento dei modelli generativi, dei rischi (BIAS, allucinazioni, privacy) e delle buone pratiche per i docenti. Successivamente, le tecnologie e l'apprendimento automatico vengono declinati a misura di bambino: i docenti sperimenteranno come guidare gli alunni nel far "apprendere" alle macchine a riconoscere forme, suoni, gesti o immagini da associare allo sviluppo di storie e percorsi didattici.

Il corso si concentra su:

Inquadramento dell'IA e Buone Pratiche: Origini dell'IA, funzionamento dei modelli generativi, analisi di rischi, criticità (bias, allucinazioni, privacy) e linee guida deontologiche per i docenti.

Narrazione interattiva e Algoritmi Narrativi: Creazione di sequenze logiche di racconto guidate dalle azioni dei personaggi e dai contributi dei bambini.

Coding Unplugged e Corporeo: Attività pratiche con movimenti e percorsi corporei per introdurre concetti di sequenza e istruzioni senza l'uso del computer.

Coding Visuale con Scratch e ScratchJr: Primi elementi di programmazione a blocchi per animare sfondi, sprite, suoni e personaggi all'interno di storie digitali.

Machine Learning e AI per l'Infanzia: Attività pratiche basate sul principio dell'apprendimento per esempi (es. addestramento visivo/sonoro con piattaforme come *Teachable Machine* o *AI for Oceans* per allenare modelli semplici collegati ai racconti).

Il corso di nr. 10 ore complessive si terrà on line.

DATA	DALLE ORE - ALLE ORE
• 9 settembre 2026	• 17:00/20:00
• 15 settembre 2026	• 18:00/20:00
• 22 settembre 2026	• 18:00/20:00
• 5 ottobre 2026	• 17:00/20:00

Le iscrizioni sono aperte **dal 01/09/2026** fino **all'8/09/2026** (MAX 100 ISCRITTI) accedendo alla piattaforma **scuola futura** utilizzando il seguente link <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it>
-selezionare il pulsante ACCEDI e inserire in seguito le proprie credenziali o autenticarsi con SPID, CIE o eIDAS. Il percorso è individuato con **id 449115**.