

ISTITUTO COMPRENSIVO DI SAN MARTINO DI LUPARI

Scuola dell'Infanzia • Primaria • Secondaria di I grado

VIA FIRENZE, 1 – 35018 SAN MARTINO DI LUPARI – PD

Tel. 049 5952124 - www.icsanmartinodilupari.edu.it – C.F. 81001730282

Email PDIC838004@istruzione.it - Pec PDIC838004@pec.istruzione.it – Codice Univoco Ufficio_UFYMWWC

Prot. (vedi signature)

Data (vedi signature)

Agli Alunni**Ai Genitori****Ai Docenti****Alla Referente i plesso****Alle Collaboratrici scolastiche**

- **Scuola primaria “C. Battisti” di Campretto**

Al Direttore sga**Al Sito****OGGETTO: Giornate dello Sport 2025/2026 – Comunicazione e calendario attività Plesso “C. Battisti”**

Si comunica che **martedì 26 maggio 2026**, presso la Scuola Primaria “C. Battisti”, si svolgerà la **Giornata dello Sport**. L'iniziativa, organizzata in continuità con i percorsi e gli interventi delle varie associazioni sportive che hanno collaborato con la nostra Scuola durante l'anno scolastico, impegnerà gli alunni durante l'intero orario scolastico secondo il seguente programma dettagliato:

Classi	8.15 - 9.00	9.00 - 10.00	10.00 - 10.30	10.30 - 11.30	11.30 - 12.30		14.00 - 15.00	15.00 - 16.00
1 [^]	Attività di propedeutica allo sport nelle classi 1 [^] , 2 [^] e 3 [^] (PESCATORE , gioco del FAZZOLETTO)		PAUSA	Alfabetizzazione e sullo sport e valori sportivi	Altre attività sul tema dello sport GIOCHI e CANZONI IN INGLESE e ATTIVITA' ARTISTICHE	MENSA		
2 [^]				Alfabetizzazione e sullo sport e valori sportivi	Altre attività sul tema dello sport GIOCHI e CANZONI IN INGLESE e ATTIVITA' ARTISTICHE			
3 [^]				Alfabetizzazione e sullo sport e valori sportivi	Altre attività sul tema dello sport GIOCHI e CANZONI IN INGLESE e ATTIVITA' ARTISTICHE			
4 [^]	INCONTRO CON UNO SPORTIVO DEL PAESE.	“DISEGNA DIGITALMENT E IL TUO CAMPIONE SPORTIVO”		CODING E SPORT PROGRAMMA RE SIMULAZIONI DI GARE CON SCRATCH	BALLI SPORTIVI		HIP HOP e GINNASTICA ARTISTICA con 5 [^] sez. A <i>organizzazione degli spazi in “stazioni” gestite da gruppi della classe 5[^]</i>	CORSA A OSTACOLI e PALLA PRIGIONIERA con 5 [^] sez. A <i>organizzazione degli spazi in “stazioni” gestite da gruppi della classe 5[^]</i>
5 [^]	INCONTRO CON UNO SPORTIVO	QUIZ SPORTIVO DIGITALE :		STORYTELLING SPORTIVO	CREARE UN GIORNALINO SPORTIVO		HIP HOP e GINNASTICA	CORSA A OSTACOLI e PALLA

	DEL PAESE.	REGOLE SPORTIVE , ALIMENTAZIO NE		DIGITALE Inventare una storia: "Il campione della scuola".	DIGITALE		ARTISTIC A con 4^ sez.A <i>organizzazio ne degli spazi in "stazioni"</i> gestite da gruppi della classe 5^	PRIGIONIER A con 4^ sez. A <i>organizzazione degli spazi in "stazioni"</i> gestite da gruppi della classe 5^
--	------------	---	--	--	----------	--	---	--

Indicazioni pratiche per gli alunni:

1. Indossare un abbigliamento sportivo comodo, scarpe da ginnastica adeguate e cappellino;
2. Portare nello zaino una borraccia d'acqua personale e la merenda per la pausa.

Certi della vostra consueta e preziosa collaborazione per la riuscita di questo importante momento di continuità educativa, auguriamo a tutti una buona Giornata dello Sport.

Cordiali saluti.

Il Referente delle Attività sportive
Ins.te Pierpaolo D'adamio

Il Dirigente Scolastico

Dott. Giorgio Michelazzo

Documento firmato digitalmente ai sensi del Codice dell'Amministrazione
Digitale e normativa connessa