



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE DI TOMBOLO**

Via S. Andrea Apostolo, 7 – 35019 Tombolo (PD)

Tel. 049/9470846 – fax 049/9471794

e.mail : [pdic860009@istruzione.it](mailto:pdic860009@istruzione.it) - cod.min. PDIC860009 C.F. 90001050286



Prot. n. (vedasi timbratura)

Tombolo, (vedasi timbratura)

CUP H47I17000670007

Ai genitori degli alunni  
di classe 2B, 2C, 2D  
di Scuola Primaria

OGGETTO: presentazione PON “Pensiero computazionale e cittadinanza digitale”  
MODULO: “Pensiero computazionale alla Scuola Primaria 1”

Gentili Genitori,

vi informiamo che il nostro Istituto ha ottenuto l’assegnazione di un progetto PON, finanziato dall’Unione Europea per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”.

Il progetto si inserisce nel quadro delle azioni finalizzate al miglioramento delle competenze chiave degli allievi e prevede anche azioni dirette ad acquisire competenze digitali le quali sono riconosciute a tutti gli effetti come competenze di base, nonché requisito fondamentale per lo sviluppo economico del nostro Paese e per l’esercizio di una piena cittadinanza nell’era dell’informazione e della cosiddetta Internet Society.

Per poter permettere alla scuola e alle famiglie di organizzare l’attività e la partecipazione dei ragazzi al progetto, vi forniamo le informazioni relative al tipo di attività che saranno svolte, oltre che ai vincoli che i progetti PON impongono, senza il rispetto dei quali il finanziamento verrebbe ritirato.

**1) MODULO: “Pensiero computazionale alla Scuola Primaria 1”**

Tutor: Pilotto Mariacristina (docente Scuola Primaria)

Esperto: Zulian Denis (docente Scuola Secondaria)

Destinatari: min 20 alunni di classe seconda (Scuola Primaria)

Giorno: sabato 9.00 – 12.00

Sintesi dei principali argomenti proposti:

- Come è fatto un computer. Propedeutica all’uso di mouse e tastiera con utilizzo di software specifici
- Coding con PC utilizzando la piattaforma “Code.org”
- Coding senza PC (costruzione labirinti, pixel art, giochi di carte,...)
- Costruzioni di giochi e storie con linguaggio Scratch
- Robotica educativa programmabile

Tempi di attuazione: da fine febbraio a fine maggio.

I vincoli tassativi per i progetti finanziati con fondi PON sono i seguenti:

- il corso deve essere di 30 ore
- gli iscritti devono partecipare almeno al 75% del monte ore (24 ore) ai fini del rilascio dell’attestato di partecipazione.

**Firmato digitalmente da ELISA AGUGGIARO**

È un'opportunità gratuita volta a migliorare le conoscenze e le competenze degli alunni, ma l'adesione ai corsi PON deve essere presa con grande senso di responsabilità e serietà. Ci auguriamo che la partecipazione sia numerosa, tuttavia, in caso di numeri eccessivamente alti, dovremo procedere con l'applicazione di criteri selettivi.

**L'adesione dovrà avvenire entro mercoledì 13/02/2020.** Per eventuali delucidazioni, i docenti Pilotto e Zulian si rendono disponibili ad un incontro con i genitori sabato 8/02/2020 alle 10.00 presso l'Aula Polivalente dell'IC Tombolo.

A tal fine se interessati, vi chiediamo di restituire il tagliando sottostante alle insegnanti di classe, alla docente Pilotto Mariacristina o al docente Zulian Denis; vi preghiamo di restituirlo anche in caso di non adesione.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA  
Dott.ssa Elisa Aguggiaro

---

*(restituire alle insegnanti di classe entro mercoledì 13/02/2020)*

MODULO di ADESIONE al PROGETTO "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale"

I sottoscritti \_\_\_\_\_ e \_\_\_\_\_  
genitori dell'alunno/a \_\_\_\_\_, della classe \_\_\_\_\_

intendono far aderire il proprio figlio/a al seguente modulo PON:

- MODULO: "Pensiero computazionale alla Scuola Primaria 1"  
 Non siamo interessati a far partecipare nostro/a figlio/a

Tombolo, \_\_\_\_\_

Firma dei genitori

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_