

- **Oggetto:** ANOMALIA MESSAGGIO: Newsletter 6- Progetto "Cambio Gioco" AULSS6 Euganea
- **Data ricezione email:** 13/01/2022 08:38
- **Mittenti:** Progetto Cambio Gioco - Dipartimento per le Dipendenze dell'ULSS 6 Euganea - Gest. doc. - Email: cambio.gioco@aulss6.veneto.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <pdis017007@pec.istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** Cambio <cambio.gioco@aulss6.veneto.it>

Allegati

File originale	Bacheca digitale?	Far firmare a	Firmato da	File firmato	File segnato
postacert.eml	SI			NO	NO
smime.p7s	SI			NO	NO

Testo email

Anomalia nel messaggio

Il giorno 13/01/2022 alle ore 08:38:15 (+0100) è stato ricevuto il messaggio "Newsletter 6- Progetto "Cambio Gioco" AULSS6 Euganea" proveniente da "bounce-mc.us1_156364770.6086561-ab4649aed8@mail122.sea21.rsgsv.net" ed indirizzato a:

pdis017007@pec.istruzione.it

Tali dati non sono stati certificati per il seguente errore:

la firma digitale del messaggio non risulta attendibile

Il messaggio originale è incluso in allegato.

[View this email in your browser](#)



IL CRAVING DA AZZARDO

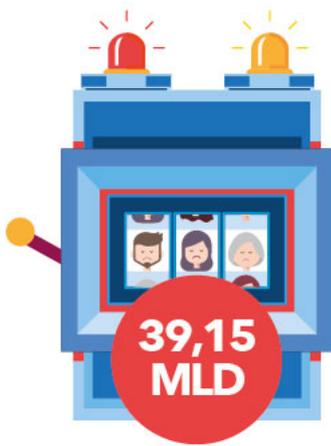
Il craving è il “desiderio impulsivo per una sostanza psicoattiva, per un cibo o per qualunque altro oggetto comportamento gratificante”. Quando un soggetto dipendente incontra uno stimolo “trigger”, ad esempio quando vede l'insegna di una agenzia di scommesse, per associazione d'idee attiva il desiderio della gratificazione e quindi la compulsione a giocare.

QUAL E' IL SESTO SINTOMO INSERITO NEL DSM V?

Elemento che potrebbe indicare la presenza di una dipendenza da gioco d'azzardo è relativo al tornare a giocare a seguito di una grossa perdita, nei giorni successivi alla giocata, per “rifarsi”.

PERCHÉ IL GIOCATORE GIOCA D'AZZARDO “INSEGUE LE PERDITE”?

A seguito di una giocata, il giocatore si convince che deve rientrare delle perdite per poi dare un taglio netto al gioco: tende allora a giocare per rifarsi, scommettendo cifre sempre più elevate. Di conseguenza il buco economico si allarga perché nel gioco d'azzardo resta il fatto che più si gioca e più si perde.



39,15 miliardi di euro spesi nel gioco fisico
49,23 miliardi di euro spesi nel gioco a distanza
2,9 miliardi di euro spesi in Veneto per giocare d'azzardo fisico nel 2020

Fonte: "libro blu"- Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli 2020



**IL VERO PREMIO
NELLA VITA**

**È ESSERE
LIBERI**

**CAMBIA GIOCO:
PUNTA SU DI TE!**



**CAMBIO
GIOCO**

www.aulss6.veneto.it/cambiogioco
[instagram.com/cambiogiocoulss6/](https://www.instagram.com/cambiogiocoulss6/)

**PENSI DI AVERE UN PROBLEMA
CON IL GIOCO D'AZZARDO?
CONTATTA UNO DEI SERVIZI
PER LE DIPENDENZE AL
NUMERO VERDE 800629780**



CAMBIO GIOCO: PROGETTO PER LA CURA E LA PREVENZIONE DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO



TIPOLOGIE DI GIOCO D'AZZARDO PER TARGET DI POPOLAZIONE

Il gioco d'azzardo è in grado di indurre cambiamenti a livello mentale e fisico. La persona gioca per raggiungere uno stato d'eccitazione, che si verifica quando vengono scommesse determinate cifre. Tra le varie tipologie di gioco, quelle che vengono praticate maggiormente dai maschi sono i giochi da casinò (slot machines, poker, ecc.) e le scommesse sportive. Le donne invece preferiscono giochi meno strategici, come il bingo e la tombola.

COME INTERVIENE IL SERVIZIO?

E' soprattutto nella fase della disperazione che il paziente o familiare chiama il Servizio. A seguito della richiesta d'aiuto, iniziano degli incontri di valutazione a livello psicologico e educativo per capire come supportare i bisogni della persona. Nel caso, viene implementata una terapia farmacologica e viene introdotto il "tutoraggio economico" condotto da un familiare o da una persona di fiducia. I familiari, sono parte integrante del percorso e vengono supportati attraverso attività di counselling.

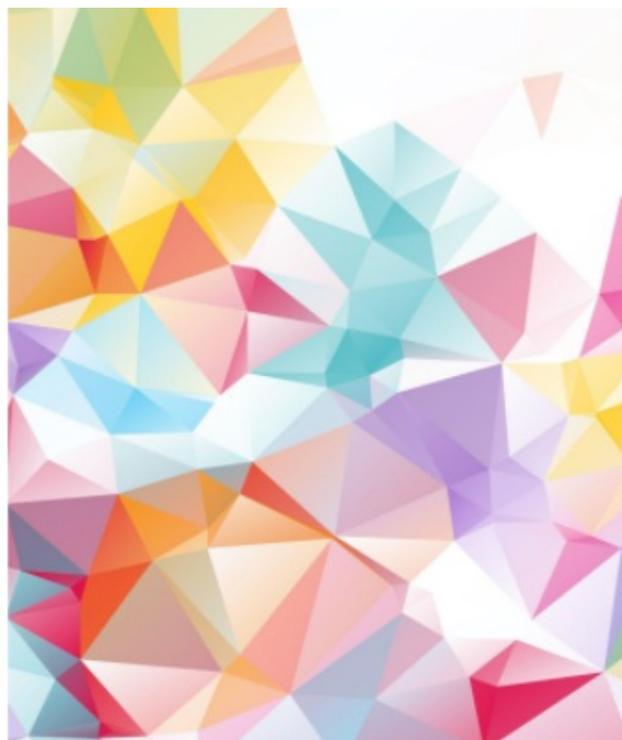
**GAMBLING: IMPATTO SOCIALE E AZIONI DI CONTRASTO NELLE POLITICHE LOCALI A
SOSTEGNO DEI GIOCATORI E DEI LORO FAMILIARI**

Gambling: impatto sociale e azioni di contrasto nelle politiche locali a sostegno dei giocatori e dei loro familiari

1 dicembre 2021

9.00 -13.45

Il seminario si terrà in modalità FAD SINCRONA



Il 1 Dicembre si è svolto il seminario “gambling: impatto sociale e azioni di contrasto nelle politiche locali a sostegno dei giocatori e dei loro familiari” sempre nell’ambito del Progetto “Cambio Gioco”.

A quest’appuntamento, hanno partecipato oltre 60 professionisti, tra assistenti sociali, operatori dei SerD del Veneto e altre figure sociali e sanitarie del territorio.

I relatori per la giornata sono stati molteplici: **Francesca Aufiero** (Comandante Polizia Locale Abano Terme), **Matteo Bassoli** (Ricercatore Scienze Politiche, Giuridiche e Studi Internazionali (SPGI), Università di Padova), **Arianna Camporese** (Medico Dipartimento dipendenze ULSS6 Euganea), **Carlo Rapicavoli**, Direttore ANCI Veneto e **Monica Viale** (Assistente Sociale Dip. Dipendenze ULSS6 Euganea).

I relatori, in base alle proprie competenze, hanno approfondito tematiche in ambito giuridico, sociale e sanitario. Nello specifico, si è parlato della legge Regionale n.38, della normativa locale di contrasto al gioco d’azzardo patologico, dell’esperienza del comandante Francesca Aufiero e si è approfondito l’argomento del lavoro di rete nel gioco d’azzardo.

Nella seconda parte della giornata, la Dott.ssa Camporese, responsabile del progetto “Cambio Gioco”, ha presentato la “Guida per stakeholders alle azioni efficaci sul gioco d’azzardo patologico”.

COS'È "CAMBIO GIOCO"?

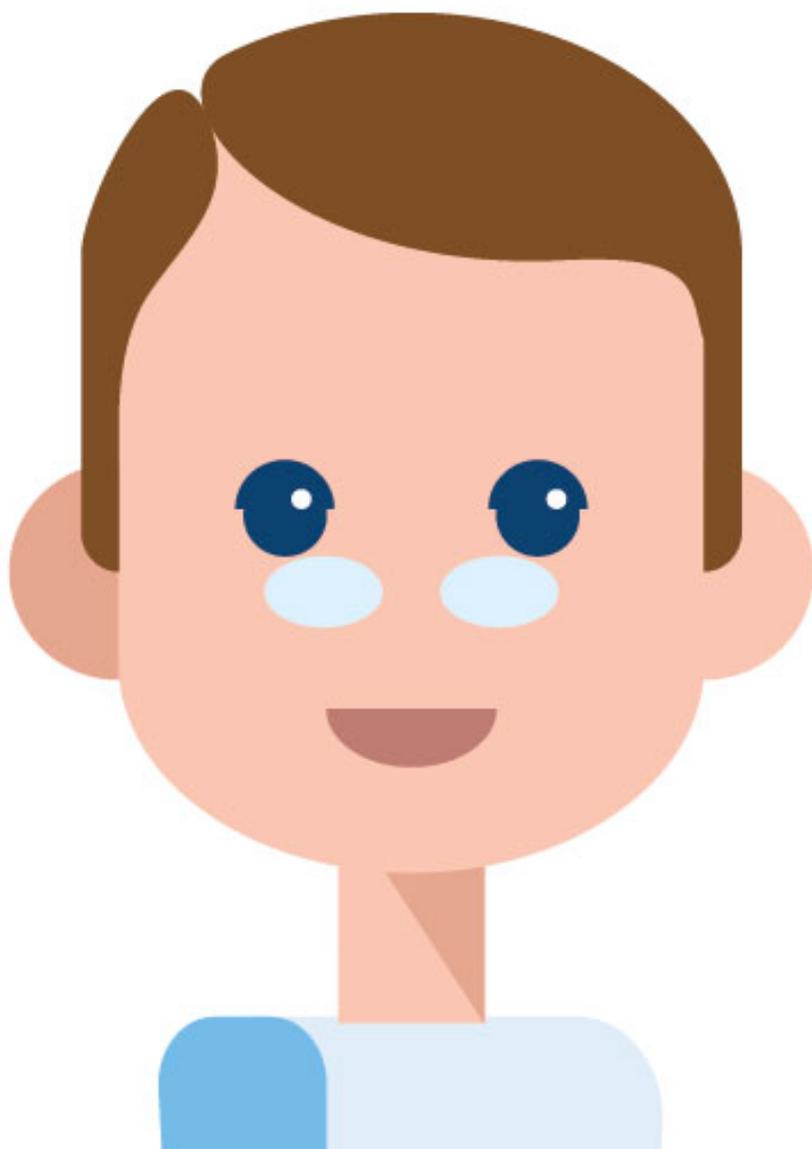


"CAMBIO GIOCO" è un progetto
di prevenzione, cura, riabilitazione
e ricerca sul gioco d'azzardo patologico

Il progetto "CAMBIO GIOCO" presenta come finalità quella di **implementare nel territorio dell'ULSS 6 iniziative volte a ridurre l'impatto negativo della diffusione del gioco d'azzardo, cercando di integrare le potenzialità dei servizi pubblici con le risorse istituzionali del territorio attraverso azioni di Governance, Prevenzione, Cura e Riabilitazione e Ricerca.** La realizzazione del progetto dovrebbe portare ad una maggior intercettazione di casi di giocatori d'azzardo patologici in fase di malattia iniziale, diminuendo il rischio di una maggior cronicizzazione del disturbo ed evitando una prognosi peggiore, garantendo tempi di presa in carico più brevi, minor frequenza di drop-out e diminuzione dei costi sanitari.

Oltre a questo importante obiettivo, il Progetto "CAMBIO GIOCO" vuole promuovere una maggiore formazione specifica per gli operatori sanitari interni ai Dipartimenti ed esterni, quali MMG, Ass. Sociali degli Enti Comunali, Privato Sociale e i gestori delle sale gioco che possono avere dei contatti con i giocatori d'azzardo patologici. In ambito di prevenzione, saranno previsti eventi informativi per gli studenti presenti nelle scuole del territorio, per accrescere le conoscenze dei giovani rispetto a questa patologia.

Infine, ma non meno importante, saranno favorite azioni di innovazione e sviluppo nel campo della ricerca per il DGA.





**Pensi di avere un problema
col gioco d'azzardo?**
Contatta uno dei servizi per le dipendenze:

[Numero Verde 800 629 780](tel:800629780)

<https://www.aulss6.veneto.it/Cambio-Gioco>

[instagram.com/cambiogiocoulss6](https://www.instagram.com/cambiogiocoulss6)



CAMBIO

Copyright © 2022 ULSS6 Euganea, All rights reserved.

Want to change how you receive these emails?
You can [update your preferences](#) or [unsubscribe from this list](#).

GIOCO

This email was sent to

pdis017007@pec.istruzione.it

[why did I get this?](#)

[unsubscribe from this list](#)

[update subscription preferences](#)

ULSS 6 Euganea · Via Guglielmo Marconi 19 · Monselice, Veneto 35043 · Italy

Grow your business with  **mailchimp**