

FUTURE LABS

Future Labs Plus ITE A. Fusiinieri - VI

NUOVI CORSI PROGRAMMATI DA FEBBRAIO 2022

#02 - WITH THE BRAIN IN MIND



Fondamenti di Mind Brain Education e Evidence base Education: elementi di neuroscienze e pratiche didattiche (anche con strumenti digitali) per sostenere lo sviluppo e il benessere della persona che apprende.

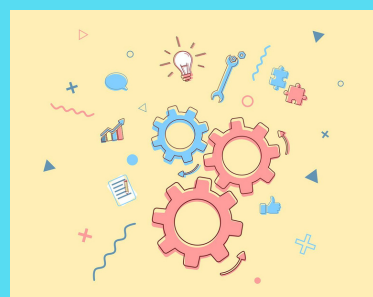
#03 - "L'AUTISMO È UNO SPETTRO, MA NON FA PAURA" - RISORSE DIGITALI E ATTIVAZIONE DELLA CLASSE IN PRESENZA DI UN COMPAGNO AUTISTICO

Approccio a metodologie didattiche finalizzate all'inclusione di studenti con disturbo dello spettro autistico.

Introduzione alla Comunicazione Aumentativa Alternativa (CAA).



#04 - APPRENDIMENTO TRIALOGICO E DIDATTICA EVIDENCE BASED



Il percorso propone un approfondimento teorico e pratico dell'Evidence Based Education e l'uso collaborativo e creativo delle tecnologie digitali, secondo un approccio trialogico dell'apprendimento.

#06 - DAL PROBLEM SETTING AL PROBLEM SOLVING

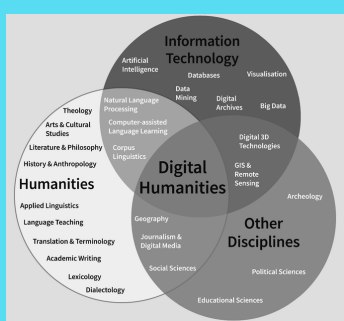
Il corso vedrà una parte introduttiva dedicata all'organizzazione degli spazi sia reali che virtuali, con tecnologie, arredi e materiali utili ad agevolare le didattiche attive in modalità blended. Una seconda parte verrà dedicata alle opportunità che le scuole hanno per poter realizzare ambienti innovativi grazie anche al PNRR. Ultima fase del corso vedrà un confronto tra le 25 metodologie didattiche che si avvalgono delle ICT ed una mappatura dettagliata che ci aiuterà a scegliere le risorse più adeguate.



#08 - INTRODUZIONE ALLE DIGITAL HUMANITIES

Introduzione alle Digital Humanities e ai suoi strumenti.

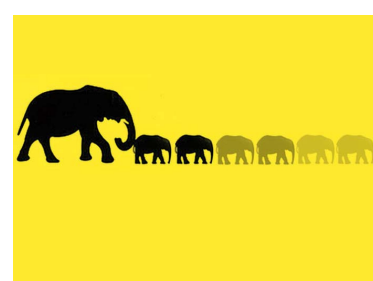
Il corso è pensato per docenti di secondaria di ambito umanistico e scientifico con l'obiettivo di far comprendere il mutuo supporto che essi possono darsi per attivare azioni didattiche innovative e di notevole impatto culturale anche nella prospettiva di sbocchi professionali per gli studenti.



#07 - "NON ACCETTARMI COME SONO" - GAMIFICATION

Introduzione agli strumenti e agli assunti neuroscientifici che sono alla base delle pratiche di gamificazione il cui scopo è la modificazione cognitiva e comportamentale.

Principi, meccaniche, dinamiche della Gamificazione



FUTURE LABS

Future Labs Plus ITE A. Fusinieri - VI

NUOVI CORSI PROGRAMMATI DA FEBBRAIO 2022

#09 - ACTIVATE YOUR CLASS WITH E-CLIL

Il corso "Activate your class with eCLIL" propone l'impiego di strumenti e risorse del web 2.0 per la progettazione di scenari di apprendimento innovativo in modalità CLIL basati sull'Inquiry-based Learning, il Collaborative learning e il Learning by doing.

#10 - PENSIERO CREATIVO, PROBLEM SOLVING E STRATEGIE PER LO SVILUPPO DI COMPETENZE DIGITALI, SOCIALI ED EMOTIVE DEGLI STUDENTI

Originale metodologia didattica con una propria strumentazione per sviluppare processi di pensiero trasversali, efficaci e significativi per gli studenti, sia in ambito scolastico che in altri contesti della loro vita.

#11 - PROBLEM SOLVING E STRATEGIE PER LO SVILUPPO DI COMPETENZE DIGITALI, SOCIALI ED EMOTIVE DEGLI STUDENTI

Originale metodologia didattica con una propria strumentazione per sviluppare processi di pensiero trasversali, efficaci e significativi per gli studenti, sia in ambito scolastico che in altri contesti della loro vita. Partendo da situazioni di vita simulate con giochi di pensiero, gli studenti saranno guidati alla consapevolezza dei propri schemi di pensiero.

#12 - VIDEOGIOCHI PER L'INSEGNAMENTO DELLA MATEMATICA E DELLA FISICA NELLA SCUOLA SECONDARIA DI 2° GRADO

Il corso si propone di illustrare le potenzialità dei videogiochi come risorsa per la didattica della matematica e della fisica nelle scuole secondarie di secondo grado. Verrà presentata la piattaforma online e gratuita RENOVATIO QUEST, appositamente sviluppata per l'insegnamento della matematica e della fisica attraverso la metodologia game-based-learning e i serious games.

#13 - UNPLUGGED E DIGITALE: UN CURRICOLO DI CODING PER INFANZIA E PRIMARIA

Il corso intende far comprendere l'importanza dell'introduzione del coding nella didattica anche a partire dalle scuole dell'infanzia e primaria al fine di innescare processi di pensiero volti allo sviluppo del pensiero critico e del pensiero logico.

Metodologie di Coding Unplugged. Ambienti e percorsi per lo sviluppo del coding con strumenti digitali.

E TANTI ALTRI NUOVI CORSI ... IN ARRIVO INTELLIGENZA ARTIFICIALE - ROBOTICA - AUDIO-VIDEO ...

per informazioni scrivere a: futurelab@itefusinieri.edu.it

<https://futurelab.itefusinieri.it/corsi/>

<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/future-lab-vicenza>