

- **Oggetto:** ANOMALIA MESSAGGIO: Newsletter -4 - Progetto " Cambio Gioco" AULSS6 Euganea
- **Data ricezione email:** 02/12/2021 09:04
- **Mittenti:** Progetto Cambio Gioco - Dipartimento per le Dipendenze dell'ULSS 6 Euganea - Gest. doc. - Email: cambio.gioco@aulss6.veneto.it
- **Indirizzi nel campo email 'A':** <pdis017007@pec.istruzione.it>
- **Indirizzi nel campo email 'CC':**
- **Indirizzo nel campo 'Rispondi A':** Cambio <cambio.gioco@aulss6.veneto.it>

Allegati

File originale	Bacheca digitale?	Far firmare a	Firmato da	File firmato	File segnato
postacert.eml	SI			NO	NO
smime.p7s	SI			NO	NO

Testo email

Anomalia nel messaggio

Il giorno 02/12/2021 alle ore 09:04:08 (+0100) è stato ricevuto il messaggio "Newsletter -4 - Progetto " Cambio Gioco" AULSS6 Euganea" proveniente da "bounce-mc.us1_156364770.4847306-ab4649aed8@mail122.suw111.mcdlv.net" ed indirizzato a:

pdis017007@pec.istruzione.it

Tali dati non sono stati certificati per il seguente errore:

la firma digitale del messaggio non risulta attendibile

Il messaggio originale è incluso in allegato.

[View this email in your browser](#)



CHE COS'È IL "NEAR MISS"?

Il "near miss" ("quasi vincita") è un meccanismo psicologico particolarmente sfruttato nel gioco d'azzardo ed è considerato fattore di induzione al gioco particolarmente efficace. Consiste nell'inserire delle quasi-vincite nei vari giochi d'azzardo ed è basato su una percezione illusoria di aver "sfiorato una vincita". Inoltre invoglia il consumatore a sfidare nuovamente la sorte perseverando nel gioco.

QUALE È IL QUINTO SINTOMO?

Elemento che potrebbe indicare la presenza di una dipendenza è l'utilizzare il gioco d'azzardo come modo per superare i momenti di difficoltà (per esempio, assenza di speranza, in colpa, ansioso, depresso).

PERCHÉ IL GIOCATORE GIOCA D'AZZARDO PER SUPERARE LE DIFFICOLTÀ?

Inizialmente l'azzardo viene visto come un metodo "facile" per guadagnare e crea l'illusione di poter costruire una realtà in cui potersi rifugiare per sentirsi liberi dalle fatiche. Questi pensieri vengono amplificati da grosse vincite. Con il passare del tempo e l'aumento delle perdite, il giocatore sperimenta un "ritorno alla realtà" traumatico, caratterizzato da problematiche fisiche e psicologiche.



78% delle giocate
sono di persone tra i 18 e 54 anni

25-35 euro
puntata media per questa fascia d'età

2.9 miliardi di euro
spesi in Veneto per giocare d'azzardo fisico nel 2020

Fonte: "libro blu"- Agenzia delle Accise, Dogane e Monopoli 2020

REDINI DI UNA VITA IN GIOCO



Nella giornata di sabato 30 ottobre 2021, è iniziata l'attività di terapia denominata "Cambio di gioco" presso il maneggio "Le Coccinelle" di Solofra. Questa attività di gruppo coinvolge i pazienti del servizio, oltre a accompagnare il maneggio della persona all'aperto, vuole essere uno strumento di flessione. I principali obiettivi di questa attività sono: promuovere la capacità di osservare, ascoltare, empia e socializzare, utilizzando il cavallo come tramite.

COS'È "CAMBIO GIOCO"?



"CAMBIO GIOCO" è un progetto di prevenzione, cura, riabilitazione e ricerca sul gioco d'azzardo patologico

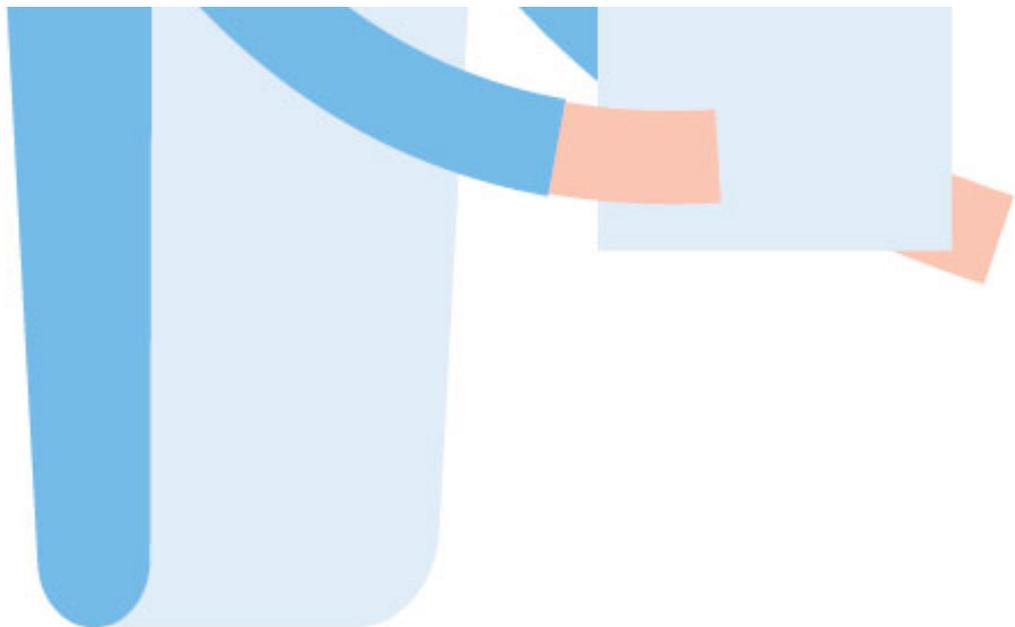
Il progetto "CAMBIO GIOCO" presenta come finalità quella di **implementare nel territorio dell'ULSS 6 iniziative volte a ridurre l'impatto negativo della diffusione del gioco d'azzardo, cercando di integrare le potenzialità dei servizi pubblici con le risorse istituzionali del territorio attraverso azioni di Governance, Prevenzione, Cura e Riabilitazione e Ricerca.**

Oltre a questo importante obiettivo, il Progetto vuole promuovere una maggiore formazione specifica per gli operatori interni ai Dipartimenti ed esterni. In ambito di prevenzione, saranno previsti eventi informativi per i gestori dei punti gioco, per la popolazione e per gli studenti presenti nelle scuole del territorio. Infine, ma non meno importante, saranno favorite azioni di innovazione e sviluppo nel campo della ricerca per il DGA.

COME INTERVIENE IL SERVIZIO

È soprattutto nella fase della disperazione che il paziente o familiare chiama il Servizio. A seguito della richiesta d'aiuto, iniziano degli incontri di valutazione a livello psicologico ed educativo per capire come supportare i bisogni della persona. Nel caso, viene implementata una terapia farmacologica e viene introdotto il “**tutoraggio economico**” condotto da un familiare o da una persona di fiducia. I familiari sono parte integrante del percorso e vengono supportati attraverso attività di counselling.





**Pensi di avere un problema
col gioco d'azzardo?**
Contatta uno dei servizi per le dipendenze:

[Numero Verde 800 629 780](tel:800629780)

<https://www.aulss6.veneto.it/Cambio-Gioco>

[instagram.com/cambiogiocoulss6](https://www.instagram.com/cambiogiocoulss6)



Copyright © 2021 ULSS6 Euganea, All rights reserved.

Want to change how you receive these emails?
You can [update your preferences](#) or [unsubscribe from this list](#).

This email was sent to

pdis017007@pec.istruzione.it

[why did I get this?](#)

[unsubscribe from this list](#)

[update subscription preferences](#)

ULSS 6 Euganea · Via Guglielmo Marconi 19 · Monselice, Veneto 35043 · Italy

Grow your business with  mailchimp