

*Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione dagli asili nido alle università – Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023).*

Linea di Intervento A – Realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti finalizzati a promuovere l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione, nonché quelle linguistiche, garantendo pari opportunità e parità di genere in termini di approccio metodologico e di attività di orientamento STEM.

**VERBALE DI SELEZIONE PER IL CONFERIMENTO DI 34 INCARICHI INDIVIDUALI AL  
PERSONALE INTERNO AVENTI AD OGGETTO:  
17 FORMATORI ESPERTI E 17 TUTOR**

**Titolo del Progetto:**

“Sfide Trasversali e multilinguistiche... all'Alberti!”

Codice Progetto M4C1I3.1-2023-1143

C.U.P. F44D23001820006

Il giorno 07/02/2024, alle ore 10:30 nell'ufficio del Dirigente Scolastico dell'Istituzione scolastica I.I.S. “Leon Battista Alberti” di Abano Terme, si è riunita la Commissione per la selezione di n. 34 incarichi da attribuire al personale interno, di cui 17 incarichi per formatore esperto e 17 incarichi per tutor, per lo svolgimento delle attività di cui al bando di selezione, prot. 568 del 27/01/2024, in relazione alle attività progettuali del Piano nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione dagli asili nido alle università – Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023) – Linea di intervento A, identificato da Codice CUP F44D23001820006

nelle persone:

Presidente: Stefania Ponchia;

Componente: Susanna Lazzarini;

Componente: Ada Fiorito

**PREMESSO CHE**

- l'Istituzione scolastica ha pubblicato l'Avviso di selezione prot. n.568, del 27/01/2023;
- l'art. 3, dell'Avviso di selezione, ha previsto specifici criteri di selezione dei quali si terrà conto ai fini dell'individuazione delle figure professionali interne affidatarie degli incarichi individuali;
- l'art. 6, comma 1, del suddetto Avviso, dispone che «*Gli interessati dovranno far pervenire la propria candidatura, a pena di esclusione, entro e non oltre le ore 12:00 del 06/02/2024*»;
- con Decreto n. 874, del 06/02/2024, il Dirigente scolastico ha costituito la Commissione per la selezione di 34 docenti interni per lo svolgimento delle attività progettuali del Piano

nazionale di ripresa e resilienza, Missione 4 – Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell’offerta dei servizi di istruzione dagli asili nido alle università – Investimento 3.1: Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023) – Linea di intervento A;

## Funge da Segretario verbalizzante il Componente Ada Fiorito.

Tutto ciò premesso, il Presidente, nella persona del Dirigente Scolastico, dà atto che sono pervenute n. 34 (trentaquattro) domande di partecipazione, di cui una da personale esterno dunque non ammissibile ai fini del presente bando di selezione.

Le domande valutabili pervenute nei modi e nei termini stabiliti sono pari a n. 33 (trentatre), come di seguito individuate:

	<b>Titolo del progetto</b>	<b>Candidature Formatore esperto</b>	<b>Candidature Tutor</b>
1.	Computer Graphics: come trasformare la matematica in videogame, effetti speciali e arte	Gianmarco Ceccotti	Cristina Sbarra
2.	Io ho ragione, tu hai torto!	Daniele Savi	Elisa Pedrina
3.	Mate-fisichiamo assieme	Laura Tesaro	Sabrina Sarto
4.	Viaggio di Euclide nel presente	Laura Tesaro	Caterina Collini
5.	Video Maker	<b>Martina Acazi NON RICEVIBILE</b>	Pier Luigi Sponton
6.	Giochiamo con Archimede	Laura Tesaro	Giovanni Bisaglia
7.	Make4Fun	Francesca Crimella	Gessica Ferrante
8.	Coding con Python	Francesca Crimella	Gessica Ferrante
9.	Alleniamoci per le Olimpiadi del problem solving	Francesca Crimella	Gessica Ferrante
10.	Progettazione di app per Android e Iphone	Enrico Trevisan	Luisa Raggi
11.	Utilizzo di ARDUINO, Computer Graphics e AI per fare esperimenti di fisica	Cristina Sbarra	Gianmarco Ceccotti
12.	Laboratorio di Fisica avanzato	Giacomo Torre	Laura Tesaro
13.	3D-Lab	Pier Luigi Sponton	Frigo Romano
14.	Volare per imparare	Pier Luigi Sponton	Luisa Raggi
15.	BIM-Lab	Pier Luigi Sponton	Frigo Romano
16.	Kommunikatives Deutsch   English in Action	Lucia Terrasan	Daniela Bogoni
17.	English in Action   Kommunikatives Deutsch	Daniela Bogoni	Lucia Terrasan

La Commissione, dopo aver verificato la conformità e regolarità della documentazione pervenuta, procede alla valutazione delle candidature.

La Commissione dà atto che è pervenuta una candidatura per ogni profilo richiesto relativamente a ciascun progetto e, dopo aver valutato i *curricula* presentati, ritenuti idonei per i profili richiesti, riporta di seguito i candidati che hanno presentato domanda di partecipazione per il profilo formatore esperto e tutor con i punteggi attribuiti a ciascuno di essi, secondo i criteri stabiliti dall’art. 3 dell’Avviso di selezione.

La Commissione ha valutato i candidati nelle modalità come sopra individuate e, per le ragioni in premessa, stila le seguenti graduatorie:

## GRADUATORIA PROVVISORIA FORMATORE ESPERTO

TITOLO DEL PROGETTO	CANDIDATI FORMATORE ESPERTO	PUNTEGGIO
Utilizzo di ARDUINO, Computer Graphics e AI per fare esperimenti di fisica	Cristina Sbarra	66
English in Action   Kommunikatives Deutsch	Daniela Bogoni	52
Volare per imparare	Pier Luigi Sponton	51,5
BIM-Lab	Pier Luigi Sponton	51,5
Kommunikatives Deutsch   English in Action	Lucia Terrasan	51
Make4Fun	Francesca Crimella	48,5
Coding con Python	Francesca Crimella	48,5
Alleniamoci per le Olimpiadi del problem solving	Francesca Crimella	48,5
3D-Lab	Pier Luigi Sponton	48,5
Laboratorio di Fisica avanzato	Giacomo Torre	18
Giochiamo con Archimede	Laura Tesaro	17
Mate-fisichiamo assieme	Laura Tesaro	17
Viaggio di Euclide nel presente	Laura Tesaro	17
Io ho ragione, tu hai torto!	Daniele Savi	14
Progettazione di app per Android e Iphone	Enrico Trevisan	12
Computer Graphics: come trasformare la matematica in videogame, effetti speciali e arte	Gianmarco Ceccotti	10
Video Maker	<b>Martina Acazi</b>	<b>NON RICEVIBILE</b>

## GRADUATORIA PROVVISORIA TUTOR

TITOLO DEL PROGETTO	CANDIDATURE TUTOR	PUNTEGGIO
Computer Graphics: come trasformare la matematica in videogame, effetti speciali e arte	Cristina Sbarra	66
Progettazione di app per Android e Iphone	Luisa Raggi	60
Volare per imparare	Luisa Raggi	60
Kommunikatives Deutsch   English in Action	Daniela Bogoni	52
Video Maker	Pier Luigi Sponton	51,5
English in Action   Kommunikatives Deutsch	Lucia Terrassan	51
Giochiamo con Archimede	Giovannii Bisaglia	36
Make4Fun	Gessica Ferrante	25
Coding con Python	Gessica Ferrante	25
Alleniamoci per le Olimpiadi del problem solving	Gessica Ferrante	25
BIM-Lab	Frigo Romano	19
3D-Lab	Frigo Romano	19
Laboratorio di Fisica avanzato	Laura Tescaro	17
Mate-fisichiamo assieme	Sabrina Sarto	15
Viaggio di Euclide nel presente	Caterina Collini	15
Io ho ragione, tu hai torto!	Elisa Pedrina	12
Utilizzo di ARDUINO, Computer Graphics e AI per fare esperimenti di fisica	Gianmarco Ceccotti	10

Alle ore 11:00, il Presidente dichiara chiusa la seduta.

Il presente verbale viene redatto contestualmente, letto, confermato e sottoscritto al termine della seduta e inserito in apposito plico, destinato alla raccolta dei verbali e della documentazione della presente procedura selettiva.

Letto, confermato e sottoscritto,

Abano Terme, li 07 febbraio 2024

Presidente: Stefania Ponchia

Componente: Susanna Lazzarini

Componente verbalizzante: Ada Fiorito