



Ministero dell'Istruzione e del Merito



Istituto Comprensivo Massa Martana "A. Ciuffelli"

Viale Europa, 10 06056 Massa Martana (PG)

Tel. 075/889141 – C.F. 94068960544

Web: scuolamartana.it - Mail: pgic81400r@istruzione.it

pgic81400r@pec.istruzione.it

Prot. n. vedi segnatura

Massa Martana, 26/08/2024

Alle sezioni di:

Albo online – Bandi di gara

Amministrazione trasparente – Bandi di gara e contratti/delibere a contrarre

Del sito internet dell'Istituzione Scolastica

www.scuolamartana.edu.it

OGGETTO: Piano Nazionale Di Ripresa E Resilienza - Missione 4: Istruzione E Ricerca - Componente 1 Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – investimento 3.1 “Nuove competenze e nuovi linguaggi” finanziato dall'Unione europea – Next Generation EU”- “Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche”- Linea di Intervento A.

Titolo progetto: Matematica, scienze, inglese, tecnologia, arte e collaborazione

Codice avviso/decreto: M4C1I3.1-2023-1143

CNP: M4C1I3.1-2023-1143-P-39139

CUP: I44D23002860006

CIG:

CAPITOLATO TECNICO

ART. 1 - OGGETTO E NATURA DELL'INCARICO

L'incarico avrà come oggetto la realizzazione dei percorsi formativi di seguito indicati, presso la sede della scuola primaria e secondaria di 1° grado di Massa Martana, assicurando la figura di docente esperto e tutor didattico per le ore e le tematiche previste secondo la sottostante tabella:

N. edizioni	N. ore	Titolo Dell'edizione	Descrizione	Figure Formative Richieste	Destinatari	Periodo e orario di svolgimento	Tariffa Oraria
1	30	Lego robotics	Il laboratorio di LEGO ROBOTICS deve prevedere un percorso di	n. 1 esperto n. 1 tutor	alunni delle classi quarte e quinte	a partire dal mese di settembre	€ 79,00 per l'esperto



			acquisizione di competenze digitali a partire da nozioni base ed avanzate del codice binario e di conoscenze STEM, al fine di fornire ai partecipanti una serie di strumenti utili a leggere le necessità del contemporaneo, rispondendo alle sfide di una società sempre più complessa ed in continua evoluzione. Pensiero computazionale e problem solving dovranno essere esplorati con un approccio multidisciplinare basato sulle metodologie della “Gamification” e del “Learning by doing”. Da declinare a seconda dell’età dei partecipanti		scuola primaria	2024 fino al mese di maggio 2025	€ 34,00 per il tutor totale € 113,00 orari lordi
1	30	Lego robotics	Il laboratorio di LEGO ROBOTICS deve prevedere un percorso di acquisizione di competenze digitali a partire da nozioni base ed avanzate del codice binario e di conoscenze STEM, al fine di fornire ai partecipanti una serie di strumenti utili a leggere le necessità del contemporaneo, rispondendo alle sfide di una società sempre più complessa ed in continua evoluzione. Pensiero computazionale e problem solving dovranno essere esplorati con un approccio multidisciplinare basato sulle metodologie della “Gamification” e del “Learning by doing”. Da declinare a seconda dell’età dei partecipanti		alunni delle classi prime, seconde e terze secondaria	a partire dal mese di settembre 2024 fino al mese di maggio 2025	€ 79,00 per l’esperto € 34,00 per il tutor totale € 113,00 orari lordi
1	30	Realtà immersiva	SCOPERTA DELLA REALTA’ VIRTUALE: gli studenti vengono introdotti ai concetti fondamentali della Realtà Virtuale e ai principi per una collaborazione civile e costruttiva al suo interno. Introduzione alla creazione di una galleria di presentazione di un proprio avatar all’interno dell’ambiente Mozilla Hubs, semplice da usare e rispettoso della privacy degli utenti.		alunni delle classi prime, seconde e terze secondaria	a partire dal mese di settembre 2024 fino al mese di maggio 2025	€ 79,00 per l’esperto € 34,00 per il tutor totale € 113,00 orari lordi



ART. 2 - IMPORTO DELL'AFFIDAMENTO

Per i moduli indicati del percorso formativo viene definito un costo fisso di euro 113,00 rilevato dalle UCS del Ministero come da sottostante Tabella:

Descrizione voce di costo	N. ore	Importo orario UCS	Totali
Area Formativa: Docente Esperto/tutor d'aula	90	€ 113,00	€ 10,170,00
IMPORTO TOTALE DELL'AFFIDAMENTO			€ 10.170,00

ART. 3 - REQUISITI RICHIESTI PER LE FIGURE DI ESPERTI E TUTOR

Requisiti Esperto: Formatore esperto in possesso di Laurea Magistrale inerente alla tematica STEM del percorso formativo ovvero in alternativa diploma di scuola secondaria di II grado, essere in possesso di competenze certificate sulle metodologie didattiche STEM.

Requisiti Tutor: Diploma/Laurea

Art. 4 - ONERI ED OBBLIGHI DELL'AGGIUDICATARIO

Oltre a quanto stabilito in precedenza sono a totale carico del soggetto giuridico aggiudicatario, senza dar luogo ad alcun compenso aggiuntivo, a nessun titolo, i seguenti oneri ed obblighi:

- tutte le spese sostenute per la formulazione dell'offerta;
- tutte le spese di bollo eventualmente inerenti agli atti occorrenti per la fornitura del servizio dal giorno della notifica dell'aggiudicazione della stessa e per tutta la sua durata;
- l'obbligo di segnalare per iscritto, immediatamente, alla stazione appaltante ogni circostanza o difficoltà relativa alla realizzazione di quanto previsto.

ART. 5 - RINVIO EX LEGE

Per tutto quanto non espressamente indicato regolato e previsto dal presente capitolo si fa espresso riferimento a quanto prescritto in materia, in quanto compatibile, dalla vigente normativa comunitaria e nazionale.

IL RUP DIRIGENTE SCOLASTICA

Silvana Raggetti

Firma digitale