

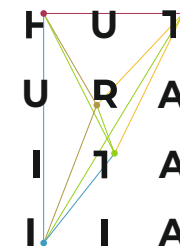


22, 23 e 24 maggio 2019

FUTURA ITALIA

#TERNICHALENGE 2019

Piazza della Repubblica, Centro Multimediale,
Palazzo Bazzani e Biblioteca Comunale



Mercoledì 22 maggio 2019

Centro Multimediale

10.30 - 12.30

Apertura #FUTURAITALIA#TERNICHALLENGE2019

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione #FUTURAITALIA#TERNICHALLENGE2019

Junior Hack For future Work

Sala Bazzani - Palazzo Bazzani

14.30 - 19.00

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di primo grado dedicato ai luoghi del lavoro del futuro

Future Work Camp

Sala dell'Orologio - CAOS

14.30 - 19.00

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di secondo grado dedicato alle professioni del futuro

Future Work Model

Sala Consiliare

14.30 - 18.30

Simulazione dei lavori negoziali all'interno dell'Organizzazione Internazionale del Lavoro

Teachers Matter

Sala Ciliani, Sala della Posta e Sala San Giovanni
Palazzo Bazzani

14.30 - 17.30

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Piazza della Repubblica

Jam Bands

18.00 - 19.30 Performance artistiche e musicali delle scuole

Droni Challenge

20.30 esibizioni e gare di volo tra droni a cura dell'Istituto "A. Volta" di Pescara

VR Lab

12.30 - 18.00

Laboratorio di Realtà Virtuale

Coding Challenge

14.30 - 17.00

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Tinkering Challenge

14.30 - 17.00

Sfida sul tinkering per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Making Challenge

14.30 - 17.00

Sfida sul Making per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Videogaming Challenge

14.30 - 17.00

Sfida sul Videogaming per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Students Matter

14.30 - 16.60

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

14.30 - 18.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Digital#Art

14.30 - 18.30

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

14.30 - 17.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Biblioteca

Digital Treasure Hunt

Caffè Letterario

14.30 - 15.30

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

Digital Mistry

Laboratorio zeroisei

14.30 - 16.30

Laboratorio di problem solving dedicato agli studenti delle scuole secondarie di primo grado

Giovedì 23 maggio 2019

Centro Multimediale

Millennials in Movimento

21.00 - 22.00

Storie di innovazione e protagonismo della generazione "Futura"

22.00 DJ Silent disco

Junior Hack For future Work

Sala Bazzani - Palazzo Bazzani

9.00 - 19.00

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di primo grado dedicato ai luoghi del lavoro del futuro

Future Work Camp

Sala dell'Orologio - CAOS

9.00 - 19.00

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di secondo grado dedicato alle professioni del futuro

Future Work Model

Sala Consiliare

9.00 - 17.30

Simulazione dei lavori negoziali all'interno dell'Organizzazione Internazionale del Lavoro

Teachers Matter

Sala Ciliani, Sala della Posta e Sala San Giovanni
Palazzo Bazzani

9.00 - 17.30

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Master Class

Sala del Teatro - Palazzo Bazzani

15.00 - 18.00

Corrado Petrucco - Università di Padova
Digital Storytelling nella didattica

Piazza della Repubblica

Jam Bands

18.00 - 19.30 Performance artistiche e musicali delle scuole

Droni Challenge

20.30 esibizioni e gare di volo tra droni a cura dell'Istituto "A. Volta" di Pescara

VR Lab

12.30 - 18.00

Laboratorio di Realtà Virtuale

Coding Challenge

9.30 - 17.00

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Tinkering Challenge

9.30 - 17.00

Sfida sul tinkering per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Making Challenge

9.30 - 17.00

Sfida sul Making per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Videogaming Challenge

9.30 - 17.00

Sfida sul Videogaming per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Students Matter

9.00 - 16.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

9.00 - 18.00

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Digital#Art

9.30 - 18.30

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

9.30 - 17.00

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Biblioteca

Digital Treasure Hunt

Caffè Letterario

9.30 - 15.30

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

Digital Mistery

Laboratorio zeroisei

9.30 - 16.30

Laboratorio di problem solving dedicato agli studenti delle scuole secondarie di primo grado

Venerdì 24 maggio 2019

Centro Multimediale

17.30 - 19.30

Chiusura #FUTURAITALIA#TERNICHALLENGE2019

3 giorni di formazione, innovazione e dibattiti sulla scuola del futuro

Presentazione delle proposte finaliste delle competizioni e proclamazione dei vincitori: Junior Hack For future Work, Future Work Camp, Future Work Model, Coding Challenge, Tinkering Challenge, Making Challenge e Videomaking Challenge

Junior Hack For future Work

Sala Bazzani - Palazzo Bazzani

9.00 - 13.30

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di primo grado dedicato ai luoghi del lavoro del futuro

Future Work Camp

Sala dell'Orologio - CAOS

9.00 - 13.30

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di secondo grado dedicato alle professioni del futuro

Future Work Model

Sala Consiliare e Palazzo Gazzoli

9.00 - 16.00

Simulazione dei lavori negoziali all'interno dell'Organizzazione Internazionale del Lavoro

Teachers Matter

Sala Ciliani, Sala della Posta e Sala San Giovanni

Palazzo Bazzani

9.00 - 13.30

Educazione e orientamento nell'era digitale
Workshop formativi per docenti: strumenti, applicazioni e nuove pratiche per la didattica

Piazza della Repubblica

VR Lab

9.30 - 16.30

Laboratorio di Realtà Virtuale

Coding Challenge

9.30 - 13.00

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Tinkering Challenge

9.30 - 13.00

Sfida sul tinkering per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Making Challenge

9.30 - 13.00

Sfida sul Making per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Videogaming Challenge

9.30 - 13.00

Sfida sul Videogaming per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Students Matter

9.00 - 16.00

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Circus

9.00 - 16.30

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Digital#Art

9.30 - 16.30

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#Music

9.30 - 16.30

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

Biblioteca

Digital Treasure Hunt

Caffè Letterario

9.30 - 13.00

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

Digital Mistery

Laboratorio zeroisei

9.30 - 13.30

Laboratorio di problem solving dedicato agli studenti delle scuole secondarie di primo grado



**PalaSì
Junior Hack For Future Work**

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di primo grado dedicato ai luoghi del lavoro del futuro

**Piazza della Repubblica
Accoglienza e registrazione**

Docenti e studenti

Centro Multimediale

Apertura e chiusura
#FUTURAITALIA#TERNICHALLENGE2019

**PalaSì
Accoglienza e registrazione**

Docenti e formatori

Teachers Matter

Educazione e orientamento nell'era digitale workshop formativi per docenti

Master Class

Alta formazione sull'innovazione digitale

Piazza della Repubblica

Digital#Art

Arte, creatività digitale ed esperienze delle scuole

Digital#music

Laboratori di musica digitale ed esperienze delle scuole

VR Lab

Laboratorio di realtà virtuale

Sala Consiliare Comunale

Future Work Model

Simulazione dei lavori negoziali all'interno dell'Organizzazione Internazionale del Lavoro

Piazza della Repubblica

Digital Circus

Laboratori ed esperienze digitali su robotica, droni, simulatori e realtà immersiva

Coding Challenge

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Tinkering Challenge

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Making Challenge

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Videomaking Challenge

Sfida sul coding per gli studenti delle scuole primarie e secondarie di primo grado

Biblioteca Comunale

Students Matter

Laboratori per le scuole del primo ciclo attraverso esperienze di coding, robotica, making e intelligenza artificiale

Digital Treasure Hunt

Laboratorio creativo di geolocalizzazione, realtà aumentata ed escape room

Digital Mistry

Laboratorio di problem solving dedicato agli studenti delle scuole secondarie di primo grado

Sala dell'Orologio - CAOS

Future Work Camp

Hackathon nazionale delle scuole secondarie di secondo grado dedicato alle professioni del futuro

