



VISITE GUIDATE E ATTIVITA' DIDATTICHE COME NELL'ANTICA ROMA





VISITA GUIDATA ROMANA

Rivivi l'antica Urbs Salvia



Visita completa

La visita inizia nel punto più alto dell'antica Urbs Salvia dove è collocato il Serbatoio dell'acquedotto. Più in basso il Teatro, uno dei più grandi d'Italia. Ai piedi della collina sorge la maestosa area sacra, costituita da un grande Tempio con criptoportico affrescato.

Al di fuori dell'imponente cinta muraria, si trova l'Anfiteatro, sede dei famosi giochi gladiatori.

La visita ha una durata di circa 2 ore
Costo 4 euro

Visita breve

L'itinerario prevede la visita al Tempio con criptoportico affrescato e al suggestivo anfiteatro.

La visita ha una durata di circa 1 ora
Costo 3 euro



ATTIVITA' DIDATTICHE PARCO ARCHEOLOGICO DI URBISAGLIA

Obiettivo didattico

I laboratori si svolgono in un ambiente opportunamente realizzato ed attrezzato per lo svolgimento di attività, volte alla sperimentazione sul campo, che si propone come luogo in cui affrontare realtà complesse che possono essere sostenute attraverso nuovi strumenti culturali.

Attività previste

Prima di iniziare le attività pratiche previste di ogni percorso storico, gli operatori, in ogni sezione, propongono un'introduzione accurata del periodo in questione, in cui la spiegazione è vivacizzata e approfondita da una dimostrazione su come venivano utilizzati determinati strumenti dell'epoca. Fondamentale è la suggestione provocata dal contesto e dalle suggestive ambientazioni che creano, intorno agli studenti, un ambiente evocativo e che coinvolge tutti i sensi.



I NOSTRI LABORATORI

- 1) Come un bambino dell'antica Roma
- 2) L'artista romano e l'inventore romano
- 3) Combattenti dell'antica Roma - il gladiatore
- 4) Combattenti dell'antica Roma - il legionario



1) COME UN BAMBINO DELL'ANTICA ROMA

I ragazzi sono chiamati a "mettersi nei panni" dei bambini dell'antica Roma, sia dal punto di vista ludico, che da quello scolastico. Dopo aver appreso come si andava a scuola in quel periodo, avranno la possibilità di conoscere l'utilizzo dell'abaco romano e potranno sperimentare la scrittura sulle tavolette di cera, segnando il loro "praenomen" e il loro "nomen" alla maniera classica. Seguiranno, poi, dettagli sui giochi dei bambini romani e alcuni di questi saranno sperimentati.

Attività pratica: i ragazzi sperimenteranno ludicamente i giochi romani e la scrittura del "nomen" e "praenomen" su tavolette di cera.





2) L'ARTISTA ROMANO E L'INVENTORE ROMANO

Dopo un'affascinante introduzione sulle scoperte, sulle tecniche di costruzione romane legate alla disciplina dell'agrimensura e sulla sua applicazione alla pianificazione urbanistica delle città e al tracciato delle grandi vie di comunicazione, i ragazzi sono chiamati a sperimentare l'uso di una groma antica, per scoprirne il suo utilizzo.

Attività pratica: attività che prevede il coinvolgimento dei ragazzi nella realizzazione di piccoli mosaici decorativi (su modello romano o inventati), con delle tesserine colorate rosse, bianche e nere.



3) COMBATTENTI DELL'ANTICA ROMA IL GLADIATORE

In questo laboratorio è possibile indossare elmi e scudi e protezioni realizzate con la stessa pesantezza, le stesse caratteristiche e le stesse misure dell'epoca, sia dell'armamentario legionario che di quello gladiatorio. Dopo una spiegazione su uno spaccato di vita del gladiatore si affronteranno, quindi, curiosità sulla vita gladiatoria e sull'addestramento degli atleti, dove è possibile analizzare, grazie anche all'uso di materiale iconografico, le tecniche di combattimento, le diverse figure gladiatorie e il loro significato simbolico.

Attività pratica: i ragazzi verranno coinvolti in addestramenti e sfide gladiatorie simulate con armi in gomma e sotto la guida di un operatore.

4) COMBATTENTI DELL'ANTICA ROMA IL LEGIONARIO

In questo laboratorio è possibile indossare elmi e scudi e protezioni realizzate con la stessa pesantezza, le stesse caratteristiche e le stesse misure dell'epoca dell'armamentario legionario. Dopo una spiegazione su uno spaccato di vita del soldato romano si affronteranno, quindi, curiosità sulla vita e sull'addestramento militare, sulle loro attività e sul vestiario.

Attività pratica: i ragazzi verranno coinvolti in addestramenti e combattimenti simulati con armi in gomma e sotto la guida di un operatore.



Durata laboratorio - circa 90 minuti

Costo laboratorio – 6,50 euro a persona

Numero Minimo 20 persone

**I laboratori sono previsti per le scuole
primarie e secondarie di primo grado**

Ulteriori servizi disponibili

Strutture al chiuso per la fruizione dei laboratori in caso di maltempo.
Parcheggio pullman gratuito, servizi igienici.

INFO E PRENOTAZIONI

Ufficio Turistico di Urbisaglia

Tel: 0733/506566

mail: turismo@comune.urbisaglia.mc.it

