



PROGETTO “ LABORATORIO DI VISIONE

L' immagine fissa e in movimento, Pre-Cinema e giochi di illusione”



Un percorso che farà scoprire a bambini e ragazzi il magico mondo dell' illusione, del cinema e del pre-cinema. Mostreremo innanzitutto giochi e teatrini di luci e ombre, facendo creare ai bambini magiche atmosfere e facendo realizzare delle sagome per sperimentare il **teatro d' ombra**.

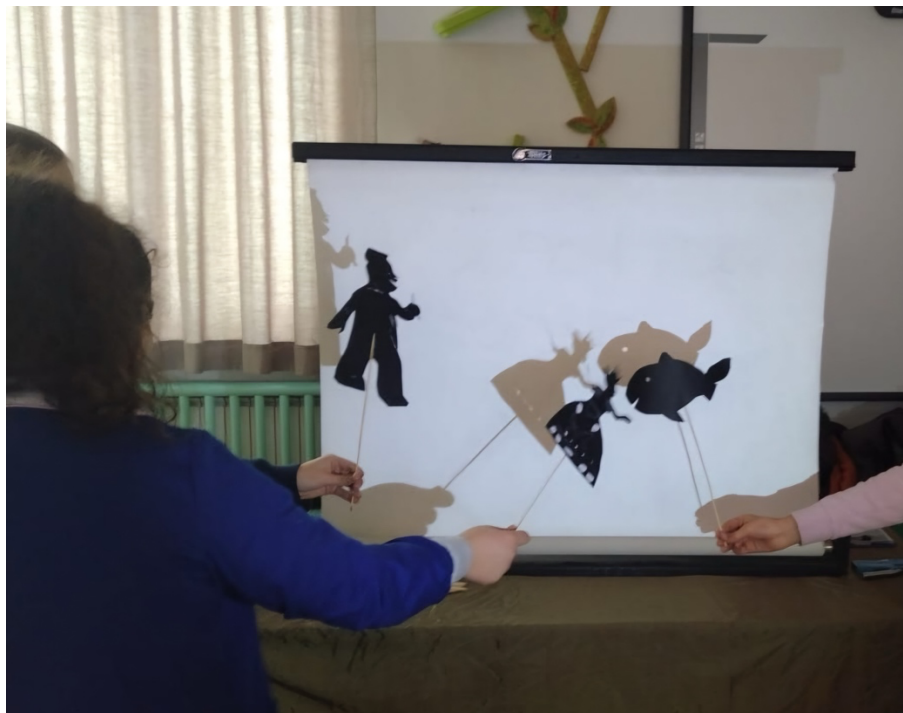
In seguito mostreremo particolari giochi di illusione ottica come il prassinoscopio, il “mondo nuovo” (strumento per vedute ottiche), zootropio: strumenti affascinanti in cui si possono osservare immagini fisse ed in movimento per capire l’ origine del Cinema. Faremo provare caleidoscopi, divertenti flip-book , una carrellata di trucchi di micro magia e immagini con illusioni ottiche.



Il percorso comprende due laboratori manuali per realizzare un piccolo strumento ottico ottocentesco unico nel suo genere chiamato **taumatropio** , che produce l'illusione delle immagini in movimento, e una sagoma di cartoncino per realizzare il gioco del teatro delle ombre , entrambi da riportare a casa.



Il progetto si conclude con un momento di spettacolo-dimostrazione di **lanterna magica** , dedicato a tutte le classi per ritrovare le cose scoperte e imparate durante il progetto attraverso un susseguirsi di immagini con musica che producono un effetto di stupore e meraviglia. Un' occasione unica per assistere ad una proiezione di lanterna magica del 1800, con vetrini originali di immagini fisse e in movimento, accompagnata da strumenti automatici d'epoca come carillons e organetti a manovella.



N.B. Per lo spettacolo occorre una sala oscurabile con presa di corrente, sedute per il pubblico, un tavolo, e preferibilmente una parete bianca o schermo da proiezione. Lo spettacolo dura circa 1 ora ed è coinvolgente sia per gli adulti che per i bambini.



FASI E TEMPI DEL PROGETTO

1) PRIMO INCONTRO : LA LUCE

Un incontro a classe della durata di un'ora e mezza.

La lezione sarà incentrata su luce e ombra con laboratorio manuale per la realizzazione di sagome per teatro d' ombra. I bambini inventeranno delle storie da mettere in scena su uno schermo da proiezione.

2) SECONDO INCONTRO : L' ILLUSIONE

Un incontro a classe della durata di un'ora e mezza.

La lezione sarà incentrata sull' illusione ottica, la micromagia e i sistemi del pre-cinema. Il laboratorio manuale prevede la costruzione di un taumatropio, gioco di illusione ottica.

3) TERZO INCONTRO : SPETTACOLO DI LANTERNA MAGICA

Momento conclusivo di spettacolo-dimostrazione di lanterna magica per tutte le classi , della durata di un'ora , da allestire in una sala-teatro/palestra che sia adeguatamente oscurabile per permettere la proiezione.



COSTO DELL' INTERNO PROGETTO : 30 euro a bambino/a

Il progetto è rivolto alle classi seconde, terze, quarte quinte della scuola primaria e alla prima classe della scuola media e può partire con un minimo di due classi.

Il costo comprende le lezioni, lo spettacolo e i materiali per i laboratori.

Gli strumenti che verranno portati a scuola appartengono alla collezione del Museo del gioco e del giocattolo di Perugia e sono tutti originali e datati fine '800- primi '900.

Si chiederà agli studenti di usare le loro forbici, colla , matite e colori.



