Ministero delle Imprese e del Made in Italy

INVITALIA

SAPER(e) CONSUMARE



Regolamento

Questo documento riporta i termini e le condizioni generali per la partecipazione alla "Saper(e)Consumare Debate League", promossa e finanziata dal Ministero delle Imprese e del Made in Italy (MIMIT) e realizzata da Invitalia S.p.A

1. Definizioni

Per consentire una completa comprensione e accettazione dei termini e condizioni, i seguenti termini, al singolare e al plurale, avranno il significato di seguito indicato:

- **Promotore**: Ministero delle Imprese e del Made in Italy (MIMIT).
- **Attuatore:** Invitalia - Agenzia Nazionale per l'Attrazione degli Investimenti e lo Sviluppo d'Impresa S.p.A. che può avvalersi del supporto tecnico-operativo di We School Education srl.
- **Sito**: sapereconsumare.it/torneo-di-debate
- **Torneo:** l'insieme delle attività previste dalla competizione.
- **Delegazione:** il gruppo costituito da un/a docente referente, 2 studenti e 2 studentesse di un istituto di scuola secondaria di I o di II grado che ha inviato la propria candidatura ed è stato selezionato.
- **Partecipante:** qualunque soggetto che prenda parte alle attività del torneo, in rappresentanza di una delegazione.
- **Speaker:** il partecipante di una delegazione a cui viene affidata una parte del discorso da sostenere durante il debate.
- **Contenuti:** qualsiasi elemento testuale o multimediale presente sul sito, a titolo di esempio testi, immagini, etc.
- **Regolamento:** il presente documento che disciplina i rapporti tra l'attuatore e i partecipanti e le modalità di gestione e realizzazione del torneo.
- **Giuria:** i soggetti nominati dal promotore e dall'attuatore, incaricati di selezionare le delegazioni vincitrici di ciascun debate.
- **Premi:** beni e/o servizi assegnati nel corso del torneo.

2. Obiettivo e target del torneo

L'obiettivo del torneo è promuovere il consumo consapevole e responsabile tra i giovani, incentivando il confronto e creando uno spazio virtuale e fisico di dialogo tra comunità scolastiche, attraverso metodologie e strumenti didattici innovativi. Nello specifico, il target a cui si rivolge il torneo sono studenti, studentesse e docenti delle scuole secondarie di I e II grado, statali e paritarie, di tutto il territorio nazionale, in un'ottica di rafforzamento dell'interdisciplinarità fra materie curriculari ed extracurriculari (insegnamento obbligatorio dell'Educazione civica).

Il responsabile del procedimento è il dott. Roberto Pasetti di Invitalia.

3. In cosa consiste il torneo

3.1 La struttura del torneo

Il torneo è costituito da una serie di sfide che seguono il format del debate: una metodologia didattica innovativa che consente di allenare le proprie competenze trasversali, approfondendo temi specifici.

Nel debate, due squadre avversarie si confrontano su un argomento assegnato, sostenendo una tesi favorevole (pro) o contraria (contro) ad una affermazione (solitamente definita *statement*). Per essere ben preparati al debate, si chiede ai partecipanti di formarsi approfonditamente sui temi oggetto del torneo. Questo include la ricerca accurata delle fonti, l'analisi dettagliata dei contenuti e la riflessione sul contesto attuale, così come sui possibili sviluppi futuri.
Le affermazioni dei debate previsti dal torneo saranno incentrate sui temi principali di Saper(e)Consumare. Nello specifico:

- Educazione digitale
- Diritti dei consumatori
- Consumo sostenibile
- Educazione finanziaria

Il torneo prevede la partecipazione di studenti, studentesse e docenti tramite il proprio istituto scolastico, nelle modalità specificate nei successivi articoli del regolamento, suddivisi in due leghe:

- una lega dedicata alle scuole secondarie di I grado, denominata “Lega di I grado”,
- una lega dedicata alle scuole secondarie di II grado, denominata “Lega di II grado”.

A ciascuna lega potranno partecipare 16 istituti scolastici, che formeranno delle squadre, chiamate delegazioni, costituite da:

- un/a docente in servizio presso l’istituto,
- 2 studenti e 2 studentesse regolarmente iscritti per l’anno scolastico 2026/2027 presso l’istituto selezionato, in una classe III, nel caso degli istituti di scuola secondaria di I grado, oppure in una classe IV, nel caso degli istituti di scuola secondaria di II grado.

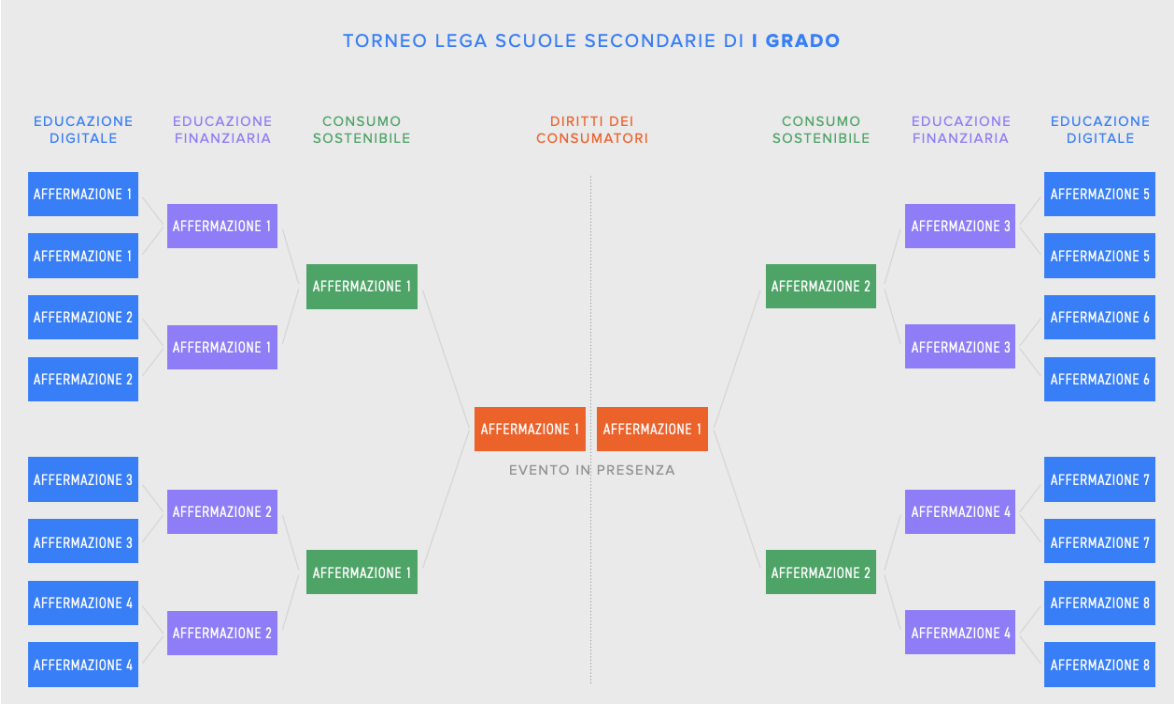
Tutti i partecipanti della delegazione dovranno rispettare i requisiti descritti all'articolo 4.2 del regolamento. Il totale dei partecipanti al torneo sarà dunque di:

- 64 studenti e 16 docenti alla lega di secondaria di I grado,
- 64 studenti e 16 docenti alla lega di secondaria di II grado.

Le delegazioni di ciascuna lega si sfideranno in diversi debate sulla base di un tabellone ad eliminazione diretta, che prevede una fase online in cui si terranno:

- Ottavi di finale (online): 16 delegazioni si sfideranno a coppie dibattendo su **8 affermazioni** distinte.
- Quarti di finale (online): le 8 delegazioni vincitrici degli ottavi si sfideranno a coppie dibattendo su **4 affermazioni** distinte.
- Semifinali (online): le 4 delegazioni vincitrici dei quarti di finale si sfideranno su **2 affermazioni**.

Le delegazioni che vinceranno le semifinali accederanno alla finale che si svolgerà nel corso di un evento in presenza.





3.2 Il format del debate e le modalità di dibattito

Durante il debate, le delegazioni avranno l'obiettivo di difendere una posizione a favore (pro) o contraria (contro) rispetto ad un'affermazione. Ciascuna affermazione sarà formulata dal promotore e dall'attuatore prendendo spunto da argomenti specifici legati alle 4 tematiche di Educazione digitale, Educazione finanziaria, Consumo sostenibile e Diritti dei consumatori. Il contenuto di ciascuna affermazione è a discrezione del promotore e dell'attuatore ed è insindacabile. La posizione pro o contro e l'abbinamento tra delegazioni e affermazioni **saranno assegnate tramite estrazione** all'apertura delle giornate dedicate agli eventi.
Ogni debate si svolgerà secondo la seguente modalità:

- a ogni studente e studentessa che fa parte di una delegazione spetterà il ruolo di speaker e avrà quindi il compito di sostenere una specifica parte del discorso durante il debate. L'assegnazione delle parti del discorso sarà scelta all'interno di ciascuna delegazione dai partecipanti che la compongono;
- il discorso di ogni delegazione si articolerà in 3 fasi di argomentazione seguite da una fase di replica finale;
- il docente referente non potrà intervenire durante la fase di dibattito tra delegazioni per sostenere le fasi di argomentazione o di replica finale;
- apre il dibattito la delegazione a cui è assegnata la posizione pro;

- le delegazioni si alterneranno nelle fasi di argomentazione con interventi di 2 minuti ciascuno;
- ogni delegazione concluderà con una fase di replica finale di 3 minuti. Comincia la fase di replica finale la delegazione a cui è stata assegnata la posizione contro;
- il tempo sarà segnalato da un cronometrista identificato tra lo staff organizzativo del torneo. Anche i membri della delegazione potranno segnalare il tempo al proprio speaker con discrezione e senza disturbare lo svolgimento del debate.

Durante il debate, gli studenti, le studentesse e il/la docente referente che fanno parte della delegazione e che non stanno sostenendo la fase di argomentazione possono confrontarsi tra di loro, senza disturbare lo svolgimento del dibattito. Non sarà consentito confrontarsi con persone esterne alla delegazione per tutto lo svolgimento dei singoli debate.

Durante la fase di debate online, ciascuna delegazione sarà riunita in un'unica aula e dovrà tenere la camera del proprio computer accesa, di modo che tutti i partecipanti siano visibili. Sarà cura di ciascuna delegazione assicurarsi di avere una connessione efficiente e stabile, che possa garantire la partecipazione alla fase che si svolgerà online. Tutte le delegazioni saranno collegate in un'unica meeting room digitale.
In nessun modo il promotore o l'attuatore, nonché chiunque collabori all'organizzazione, potranno essere ritenuti responsabili di eventuali problemi di connessione da parte delle delegazioni.

3.3 Le fasi e le tempistiche rilevanti per il torneo

Le fasi principali del torneo saranno:

Candidature

Gli istituti scolastici sottopongono la propria candidatura al torneo, comunicando i dati richiesti come previsto dall'articolo 4.1 del regolamento.
Invio candidature: **a partire dalle ore 10:00 (fuso orario italiano) del19 maggio ed entro e non oltre le ore 12:00 (fuso orario italiano) del 21 settembre 2026.**

Selezione

Il promotore e l'attuatore esaminano le candidature pervenute, pubblicano la graduatoria entro il **28 settembre 2026** e comunicano agli istituti candidati l'esito della selezione.

Gli istituti scolastici selezionati saranno tenuti a comunicare i nominativi dei 2 studenti e delle 2 studentesse che fanno parte della delegazione **entro e non oltre il 5 ottobre 2026.**
Se un istituto selezionato non dovesse rispettare i termini sopra indicati, perderà il diritto alla partecipazione al torneo di debate, con scorrimento, ove possibile, della graduatoria.

Preparazione in asincrono

Le delegazioni selezionate approfondiscono gli argomenti che saranno oggetto dei debate. Questa fase viene guidata dal docente referente. Contenuti utili, ma non esclusivi, ai fini della preparazione in asincrono possono essere consultati nella piattaforma sapereconsumare.it, nel documento di brief pubblicato sul sito e nelle schede sintetiche che saranno rilasciate in tempo utile per gli approfondimenti necessari. Si raccomanda la lettura delle schede, oltre ad un'attenta ricerca e riflessione sui temi oggetto del torneo.

Incontro introduttivo

Il promotore e l'attuatore presentano il percorso e rispondono ad eventuali domande delle delegazioni selezionate, durante un incontro online di circa 1 ora. All'incontro online possono partecipare i docenti referenti, rappresentanti dell'istituto scolastico partecipante e studenti e studentesse partecipanti. L'incontro introduttivo online è al momento previsto per il **9 ottobre 2026**.

Debate online

Le delegazioni si sfidano nei debate online di ciascuna lega, che corrispondono agli ottavi di finale, i quarti di finale e le semifinali dei tabelloni della lega di I grado e della lega di II grado.
I debate saranno suddivisi in giornate ravvicinate, per garantire un'organizzazione efficace del torneo. La valutazione di ciascun debate sarà eseguita da una giuria qualificata che seguirà con attenzione tutti gli speaker. I debate online della lega di I grado si terranno indicativamente **tra il 13 e 14 ottobre 2026**, per una durata di mezza giornata ciascuna, mentre i debate online della lega di II grado si terranno indicativamente **tra il 15 e il 16 ottobre 2026**, sempre per una durata di mezza giornata ciascuna.

Debate finali in presenza

Le delegazioni che hanno vinto le semifinali online si sfidano nella finale del torneo (lega di I grado e lega di II grado), nel corso di un evento in presenza che si terrà a Roma presso la sede del Ministero delle Imprese e del Made in Italy.

La valutazione dei debate in presenza sarà eseguita da una giuria qualificata che seguirà con attenzione tutti gli speaker.

L'evento in presenza si terrà il **29 ottobre 2026** e sarà concentrato in un'unica giornata.

Le date di svolgimento dei debate online e dei debate finali in presenza saranno confermate e pubblicate con dovuto anticipo nella pagina **sapereconsumare.it/torneo-di-debate**.

4. Come partecipare al torneo

4.1 Come candidare il proprio istituto

Gli istituti scolastici interessati, attraverso il dirigente scolastico o legale rappresentante, possono candidarsi al torneo accedendo all'indirizzo **sapereconsumare.it/torneo-di-debate**. Il dirigente scolastico o legale rappresentante deve compilare il modulo di candidatura direttamente online, caricando nella sezione apposita dello stesso la *dichiarazione sostitutiva di atto notorio – partecipazione al torneo di debate,* compilata in ogni sua parte e firmata digitalmente.

Le candidature dovranno pervenire entro e non oltre le **12:00 del 21 settembre 2026** e dovranno essere complete di tutte le informazioni richieste dal modulo di candidatura, per essere ritenute valide.

Il dirigente scolastico o legale rappresentante che procede alla compilazione, sottoscrizione e invio della candidatura, dichiara inoltre, sotto la propria responsabilità, di aver acquisito ogni autorizzazione e consenso informato da parte dei partecipanti compresi nella propria delegazione e/o dei soggetti esercenti la responsabilità genitoriale in caso di partecipanti minorenni.

Inoltre, il dirigente scolastico o legale rappresentante che trasmette le informazioni richieste dal modulo di candidatura si impegna a mettere a disposizione una copia dell'informativa sul trattamento dei dati personali ai soggetti interessati e dichiara altresì, sotto la propria responsabilità, che le informazioni comunicate sono complete, corrette e acquisite lecitamente, manlevando il promotore e l'attuatore da qualsiasi rivendicazione di terzi.

Ogni istituto scolastico può partecipare con una sola delegazione.

4.2 I requisiti di partecipazione

La partecipazione al torneo è gratuita e riservata ai partecipanti che posseggono i seguenti requisiti:

Docenti

(i) sono docenti regolarmente in servizio presso l'istituto scolastico che ha inviato la candidatura al torneo; (ii) hanno comunicato i dati richiesti per la candidatura; (iii) sono in possesso di tutti i requisiti richiesti dal regolamento.

Studenti e studentesse scuola secondaria, statale e paritaria, di I grado

(i) sono studenti e studentesse regolarmente iscritti presso l'istituto scolastico che ha inviato la candidatura al torneo; (ii) sono studenti e studentesse frequentanti il III anno di scuola secondaria di I grado nel corso dell'**anno scolastico 2026/2027** e nello specifico al momento dello svolgimento delle attività previste dal torneo; (iii) sono in possesso di tutti i requisiti richiesti dal regolamento.

Studenti e studentesse scuola secondaria, statale e paritaria, di II grado

(i) sono studenti e studentesse regolarmente iscritti presso l'istituto scolastico che ha inviato l'iscrizione al torneo; (ii) sono studenti e studentesse frequentanti il IV anno di scuola secondaria di II grado nel corso dell'**anno scolastico 2026/2027** e nello specifico al momento dello svolgimento delle attività previste dal torneo; (iii) sono in possesso di tutti i requisiti richiesti dal regolamento.

La partecipazione al torneo è da intendersi sempre come delegazione nel suo insieme, poiché essa costituisce una squadra a tutti gli effetti. Qualora una delegazione includa un partecipante che non soddisfi i requisiti di partecipazione, perderà il diritto alla partecipazione al torneo.

Qualora uno o più partecipanti di una delegazione dovessero essere impossibilitati a partecipare al torneo, la comunicazione del ritiro dovrà essere comunicata all'attuatore in modo tempestivo via email. L'istituto scolastico sarà tenuto a identificare un sostituto per il partecipante che dovesse ritirarsi, facendo attenzione a rispettare il requisito di eterogeneità (2 studenti e 2 studentesse per ciascuna delegazione). Il sostituto dovrà rispettare i requisiti per la partecipazione al torneo. Qualora la delegazione non dovesse trovare partecipanti sufficienti o non dovesse comunicare i nominativi all'attuatore, sarà esclusa dal torneo.

4.3 I criteri di selezione

Nel caso in cui le candidature dovessero eccedere le 16 unità per lega, verrà svolta una selezione sulla base di:

- **Esperienza pregressa sugli argomenti dell'iniziativa e sul format del debate**: questo criterio intende valorizzare l'impegno dimostrato dalle scuole nella sensibilizzazione verso i temi specifici di Saper(e)Consumare (Educazione digitale, Diritti dei consumatori, Consumo sostenibile, Educazione finanziaria), dando priorità agli istituti scolastici che abbiano già realizzato iniziative in questo ambito e/o che abbiano preso parte a progetti connessi a queste tematiche. Inoltre, sarà tenuta in considerazione un'esperienza pregressa in metodologie didattiche innovative, come il debate, in particolare sui temi sopra indicati.
- **Rappresentanza territoriale:** questo criterio mira a garantire una varietà geografica tra i partecipanti, per assicurare che sia rappresentato il maggior numero di regioni, evitando la predominanza di singole aree. Questo approccio promuove l'equità e la rappresentatività di diverse comunità.
- **Ordine di candidatura:** questo criterio si basa sulla rapidità con cui i partecipanti rispondono alla chiamata per la candidatura. A parità di valutazione sulla base dei criteri precedenti e con riferimento a candidature provenienti dalla medesima regione, sarà considerato l'ordine cronologico di presentazione della candidatura, dando priorità agli istituti scolastici che si sono candidati per primi, rispetto ad altri eventuali candidati della stessa regione. In questo modo si vogliono premiare l'impegno e la prontezza nel rispondere alle opportunità offerte.

Il promotore e l'attuatore si riservano di richiedere attestati di partecipazione, documenti o altri contenuti che dimostrino la partecipazione dell'istituto alle eventuali esperienze sugli argomenti di Saper(e)Consumare e di debate, riportate nel modulo di candidatura. La selezione sarà svolta su insindacabile valutazione del promotore e dell'attuatore. La comunicazione dell'avvenuta selezione sarà inviata dall'attuatore all'indirizzo email dell'istituto scolastico comunicato nel modulo di candidatura. La mancata ricezione o lettura delle comunicazioni da parte dei partecipanti non potrà essere in alcun modo imputata all'attuatore, nonché a chiunque collabori all'organizzazione.

4.4 Come comunicare i nominativi dei partecipanti della propria delegazione

I nominativi del/della docente referente e degli studenti e delle studentesse membri della delegazione dovranno essere comunicati **dopo la selezione**, nelle modalità che saranno precisate dal promotore e dall'attuatore.

La comunicazione dei nominativi degli studenti e delle studentesse partecipanti dovrà avvenire previo loro consenso e consenso dei loro genitori o di chi ne esercita la potestà.
Trasmettendo i nominativi, l'istituto scolastico dichiara e garantisce, sotto la propria ed esclusiva responsabilità, la correttezza delle informazioni comunicate, manlevando il promotore e l'attuatore da qualsiasi rivendicazione di terzi.

5. Criteri di valutazione

La delegazione vincitrice di ciascun debate sarà identificata dalla giuria con il seguente procedimento:

- Durante il debate, la giuria attribuisce un **punteggio da 1 a 10** a ciascuna fase di argomentazione e alla fase di replica finale di entrambe le delegazioni che si sono sfidate, in base ai criteri di:
  - **contenuto delle argomentazioni,**
  - **stile di dibattito,**
  - **strategia di argomentazione.**
- Al termine di ogni debate la giuria attribuisce la vittoria a una delle due delegazioni, assegnando come risultato la somma dei punteggi dati a ciascuna fase di argomentazione e replica finale;
- La scheda di valutazione sulla base della quale la giuria assegnerà i punteggi sarà uguale per tutti i debate del torneo. La scheda sarà resa nota durante l'incontro introduttivo;
- La delegazione vincitrice degli ottavi di finale accede automaticamente al debate dei quarti di finale, scontrandosi con un'altra delegazione vincitrice e così a procedere sino alla finale;
- Se una delegazione si ritira, la delegazione con cui si dovrebbe scontrare vince *a tavolino*.

I vincitori verranno annunciati nel corso degli eventi online e durante l'evento in presenza. La lista dei vincitori sarà inoltre pubblicata sulla pagina dedicata del sito dell'iniziativa alla conclusione della fase di debate online e, per quanto riguarda il debate in presenza, al termine del torneo stesso.

6. Premi

È prevista l'erogazione di premi per gli istituti scolastici partecipanti alla Saper(e)Consumare Debate League.
Nello specifico:

- Ciascun istituto partecipante agli ottavi di finale, avrà diritto a un premio del valore di € 1.000 da utilizzare quale contributo per visite ed esperienze didattiche che coinvolgano almeno un'intera classe.
- Ciascun istituto che partecipa ai quarti di finale avrà diritto a un premio del valore di € 1.500 da utilizzare quale contributo per visite ed esperienze didattiche che coinvolgano almeno un'intera classe.
- Ciascun istituto che partecipa alle semifinali avrà diritto a un premio del valore di € 2.000 da utilizzare quale contributo per visite ed esperienze didattiche che coinvolgano almeno un'intera classe.
- Ciascun istituto che partecipa alle finali avrà diritto a un premio del valore di € 4.000 da utilizzare quale contributo per visite ed esperienze didattiche che coinvolgano almeno un'intera classe.
- Gli istituti vincitori della lega di I grado e della lega di II grado avranno diritto a un premio del valore di € 5.000 da utilizzare quale contributo per visite ed esperienze didattiche che coinvolgano almeno un'intera classe.

Il premio andrà speso interamente entro il **31 maggio 2027**. L'organizzazione delle visite ed esperienze didattiche, attivate grazie al premio ricevuto, sono a cura degli istituti scolastici, che ne assumono la completa responsabilità. Gli istituti vincitori dovranno inviare una relazione descrittiva sull'utilizzo del premio, tramite dichiarazione sostitutiva di atto notorio a firma del dirigente scolastico o legale rappresentante. Inoltre, il riepilogo della documentazione di spesa dovrà essere reso disponibile per eventuali successivi controlli. Tutta la documentazione dovrà essere inviata entro il **30 giugno 2027**.

Le modalità di erogazione del premio e invio della relazione descrittiva sull'utilizzo dello stesso saranno meglio specificate nel corso del torneo.

7. Accettazione termini e condizioni

Il partecipante è tenuto a prendere visione del regolamento, utilizzando il sito, le informazioni e i documenti ivi contenuti prima di candidarsi e partecipare al torneo.

Utilizzando il sito, candidandosi al torneo e/o partecipando al torneo, il partecipante: (i) accetta di essere vincolato integralmente dal regolamento, da ogni altro documento e/o linea guida pubblicati sul sito e che disciplini il rapporto con il promotore e l'attuatore; (ii) dichiara di aver

preso visione dell'Informativa sul trattamento dei dati personali e di averne messo a disposizione una copia agli altri partecipanti; (iii) dichiara di essere in possesso dei requisiti necessari; (iv) accetta di essere l'unico responsabile dell'uso del sito; (v) dichiara di fornire soltanto dati veritieri e informazioni complete e si impegna a curarne il costante aggiornamento.

L'attuatore verificherà i dati dei partecipanti sottoposti in fase di candidatura e, qualora risultassero falsi, inesatti o incompleti, potrà escludere i candidati dalla partecipazione al torneo. Laddove i partecipanti violino il regolamento, gli altri documenti, le linee guida pubblicati sul sito, la normativa applicabile, alterino lo svolgimento del torneo o adottino un comportamento che possa risultare dannoso e/o scorretto nei confronti dell'attuatore, del promotore, nonché chiunque collabori all'organizzazione o di altri partecipanti, l'attuatore potrà a sua esclusiva discrezione squalificare i partecipanti dal torneo e/o annullare il torneo.

Il promotore e l'attuatore si riservano il diritto, a loro esclusiva discrezione, di sospendere o annullare il torneo qualora non possano garantire il suo regolare svolgimento.

I partecipanti autorizzano espressamente il promotore e l'attuatore alla pubblicazione e diffusione su siti web e canali social dei materiali (immagini, video, contenuti etc.) prodotti durante la Saper(e)Consumare Debate League e dichiarano sin d'ora di aver correttamente raccolto le autorizzazioni necessarie anche da parte degli altri partecipanti che compongono la delegazione e, a tal fine, si impegna a tenere manlevati e indenni da qualsivoglia azione giudiziaria promossa contro di essi da parte di terzi che vantino diritti di proprietà intellettuale e di privativa sui contenuti, assumendo a proprio carico tutti gli oneri conseguenti, inclusi i danni verso terzi, gli oneri e le spese giudiziali e legali a loro carico.
In caso di eccezionali motivi normativi, logistici e/o organizzativi, l'attuatore potrà sospendere e/o annullare il torneo; in tal caso le candidature decadono automaticamente.

8. Trattamento dei dati personali dei partecipanti

Il promotore e l'attuatore, in qualità di autonomi titolari del trattamento dei dati personali dei partecipanti, tratteranno i medesimi in conformità al Reg. (UE) 679/2016 UE (GDPR) e al D.Lgs. 196/2003 ss.mm.ii. esclusivamente al fine di consentire la partecipazione al torneo e le attività correlate, secondo quanto descritto nelle informative sul trattamento disponibili all'indirizzo: https://www.sapereconsumare.it/privacy-policy/.