

...e inoltre

BIBLIOTECA "G.CARANDENTE"

Palazzo Collicola



I Libri d'Arte e l'Arte di Leggere

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2,5 h

Consigliata per: Scuola primaria di I e II grado, scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: Attraverso questa attività si incoraggerà la scoperta e la lettura del patrimonio librario della Biblioteca Carandente a tema storico-artistico. Le classi infatti si troveranno di fronte a libri un po' insoliti, alcune volte difficili da sfogliare e dalle dimensioni bizzarre: i libri d'artista. Dopo una prima fase conoscitiva, finalizzata a stimolare negli alunni vista, tatto e pensiero, si proseguirà con un laboratorio esperienziale, dove ogni studente potrà immergersi in questo mondo artistico poco conosciuto, ma intriso di emozioni.

INFO E PRENOTAZIONI:



spoletodidattica@maggioli.it



0743.224952
dalle 10 alle 15 (tutti i giorni
tranne il martedì)



DIDATTICA MUSEALE SPOLETO 2025 - 2026

A Spoleto, da oltre 20 anni, la didattica museale sensibilizza le nuove generazioni all'arte e alla cultura. Attraverso un'articolata serie di proposte, è possibile ripercorrere la millenaria storia della città attraverso le opere d'arte contenute nei suoi musei. Un approccio non solo frontale ma dinamico, incoraggia il coinvolgimento attivo delle scuole, dei laboratori dedicati ne stimolano la manualità e la creatività.

PALAZZO COLLICOLA



Muoviti nell'Arte

Tipologia: Visita interattiva

Durata: 1,5 h

Consigliata per: Scuola dell'infanzia, scuola primaria

Descrizione: Il primo approccio con l'arte per i più piccoli si basa sull'esplorazione libera dell'ambiente museale. Attraverso canali multi sensoriali si cercherà di stimolare l'attenzione dei partecipanti e di suscitare reazioni da esprimere liberamente attraverso il proprio corpo.



Gli assistenti di Sol

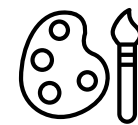
Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola dell'infanzia, scuola primaria

Descrizione: Le opere del grande artista americano Sol LeWitt, fatte di sgargianti forme geometriche che si ripetono, sono ideali per avvicinare all'arte contemporanea i bambini, che avranno l'opportunità di entrare letteralmente nel wall drawing "Bands of colors", la stanza progettata da LeWitt appositamente per la galleria d'arte moderna di Spoleto.

Durante il laboratorio che segue, i partecipanti potranno giocare con le forme geometriche e i colori fino a creare una grande opera d'arte per decorare l'aula scolastica.



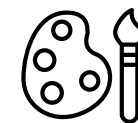
Animali fantastici e come crearli

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I grado

Descrizione: Gli animali hanno affascinato artisti di tutti i tempi, che li hanno immortalati in dipinti e sculture. La visita di Palazzo Collicola si trasforma in una divertente ricerca di opere d'arte che come soggetto hanno un animale, del quale verranno descritte le caratteristiche e illustrate le simbologie. Questa prima fase sarà di ispirazione per il laboratorio finale, durante il quale ogni partecipante inventerà un animale fantastico con la tecnica del collage.



Faccia a faccia

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: Scopriamo cos'è un ritratto e come si è evoluto questo genere artistico attraverso i numerosi esempi presenti nelle collezioni di Palazzo Collicola. Le nozioni così apprese verranno fissate durante il laboratorio dove ciascun partecipante realizzerà il ritratto di se stesso, di un conoscente o di chiunque lo ispiri.

ROCCA ALBORNOZ

Rocca Comics

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: L'attività ha lo scopo di avvicinare i ragazzi all'arte medievale e alla letteratura cortese attraverso una narrazione coinvolgente degli affreschi che decorano la Camera Pinta. L'osservazione dei due cicli profani sarà di ispirazione per il laboratorio, durante il quale gruppi di alunni realizzeranno un fumetto con i personaggi dipinti alla Rocca.

Il popolo che cambiò la storia: i Longobardi

Tipologia: Visita interattiva

Durata: 1,5 h

Consigliata per: Scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: Le conoscenze sul popolo dei Longobardi vengono principalmente da fonti scritte e dai reperti archeologici. Ma come rendere appetibili e fruibili queste informazioni ai più giovani? E' questo lo scopo dell'attività, che, prima con l'osservazione dei reperti della Necropoli di Nocera Umbra, poi attraverso un'attività interattiva, aiuterà i partecipanti ad immaginare l'aspetto dei longobardi.



Una giornata medievale

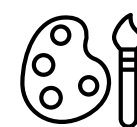
Tipologia: Visita interattiva

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria

Descrizione: Questa didattica è dedicata alle scuole che vogliono scoprire l'aspetto di una fortezza medievale in modo attivo e divertente. Durante la visita della Rocca Albornoz, i partecipanti potranno osservare e manipolare oggetti che simboleggiano la funzione originaria dei vari ambienti e i personaggi che qui vissero. Grazie ad un approccio multi sensoriale, i bambini si ritroveranno immersi nell'epoca medievale e si sfideranno infine in giochi tipici del periodo.

CHIESA DEI SANTI GIOVANNI E PAOLO



A scuola d'affresco

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2,5 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: I muri di antichi palazzi e chiese raccontano storie indelebili grazie alla tecnica dell'affresco. Scopriamo tutti i segreti di questa arte secolare attraverso una visita alla chiesa dei Santi Giovanni e Paolo e mettiamoli in pratica durante il laboratorio.

MUSEO DEL TESSUTO E DEL COSTUME

Che storia la moda!

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I grado

Descrizione: Come mai nel passato si vestivano in modo così strano? Scopriamo segreti e curiosità dell'abbigliamento del passato attraverso una visita guidata focalizzata sulle sezioni dell'abbigliamento e degli accessori. Sfruttiamo queste nuove conoscenze per "vestire" con i corretti indumenti dame e gentiluomini del passato.

I misteri del telaio

Tipologia: Visita interattiva

Durata: 1,5 h

Consigliata per: Scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: Le donne sin dalla notte dei tempi sono state le custodi dei segreti della tessitura. Un viaggio alla riscoperta di quest'arte ormai sconosciuta ai più, che parla di carismatiche figure femminili della mitologia e della storia e che racconta della maestria necessaria per usare il telaio. A concludere l'esperienza, una piccola dimostrazione pratica di tessitura a tavolette.

CASA ROMANA

Una città dell'antica Roma

Tipologia: Laboratorio

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola primaria, scuola secondaria di I e II grado

Descrizione: L'attività inizia con una visita interattiva alla casa romana di Spoleto. Ricostruzioni di abitazioni patrizie aiuteranno i partecipanti ad immaginare l'aspetto originario degli ambienti e la loro funzione. Si prosegue con un laboratorio durante il quale ciascun alunno realizzerà una mappa parlante dove prenderanno posto tutti i monumenti dell'antica Spoletium e che potrà essere usata per una divertente caccia al monumento da fare con i compagni di classe.

Divertiamoci al foro

Tipologia: Visita interattiva

Durata: 2 h

Consigliata per: Scuola dell'infanzia, scuola primaria

Descrizione: Come passavano il tempo i bambini di 2000 anni fa? Scopriamo usi e costumi di epoca romana attraverso la ricostruzione di oggetti di uso quotidiano e sfidiamoci in divertenti giochi ispirati a quelli del passato