



SPELLING BEE RACE: REGOLAMENTO UFFICIALE A. S. 2020-21

La Spelling Bee Race si attua secondo il seguente Regolamento che ha valore esecutivo in tutte le fasi delle competizioni previste.

1. Alla gara potranno partecipare tutti gli alunni delle classi terze, quarte e quinte della Scuola Primaria di Palazzo e di Petrignano.
2. Le competizioni saranno presiedute dalla seguente commissione: lo Speller, rispettivamente la prof.ssa Silvia Covarelli per la Scuola Primaria di Petrignano e la prof.ssa Elisabetta Vagni per la Scuola di Palazzo, e il Time Keeper, che sarà svolto dal docente di classe per la Lingua Inglese. Lo Speller e il Time Keeper costituiscono anche i membri della giuria, alla quale viene demandata ogni funzione decisionale durante i turni di gara.
3. La sfida fra gli alunni consisterà nell'eseguire correttamente lo spelling delle parole richieste dallo Speller. Quest'ultimo avrà a disposizione una lista di vocaboli, preparata in precedenza dalla giuria, detta "Lista di gara", da cui leggerà in ordine progressivo le parole presenti. Tale lista risulterà composta dalle parole che compaiono negli elenchi forniti agli alunni per la preparazione alla Spelling Bee Race.
4. Nella gara finale, ai concorrenti che si trovassero in parità assoluta, lo Speller potrebbe richiedere delle "extra words", parole non inserite negli elenchi suddetti, ma ai quali, tuttavia, gli studenti sono stati già esposti durante le lezioni di Lingua Inglese. Anche le "extra words" sono inserite nelle liste di gara e scelte precedentemente dalla giuria.
5. Lo Speller pronuncerà ad alta voce la parola da compitare, il Time Keeper dirà "Go" e, da questo momento, l'alunno avrà esattamente 15" di tempo per pronunciare la parola. Al termine dei 15" il Time Keeper dirà "time off." Decorso tale termine, lo studente che non avesse completato la sua performance, è automaticamente squalificato.
6. Se la parola risulta essere corretta lo Speller affermerà "That's correct", al contrario lo Speller dirà "I'm sorry, you're wrong. The correct spelling is..." ripetendo la giusta sequenza delle lettere che compongono la parola richiesta.
7. Per le parole che presentano lettere doppie, come nel caso di "door" il concorrente può ripetere due volte la stessa lettera oppure dire *double* e la lettera in questione. Ad esempio: *d-o-o-r* oppure *d- double o -r*.
8. Se la parola è composta o apostrofata non è necessario pronunciare eventuali spazi o apostrofi, ma si può procedere come se la stessa fosse un'unica parola.

Firmato digitalmente da SPIGARELLI SANDRA



9. Per i vocaboli che iniziano con la lettera maiuscola, i concorrenti dovranno dire *Capital* e poi continuando lo spelling, come ad esempio nel caso di London, *Capital L-o-n-d-o-n*.
10. Gli alunni dovranno pronunciare le lettere a voce alta e in modo chiaro. Se la voce fosse troppo bassa, o tale da rendere impossibile una comprensione adeguata da parte dello Speller o del Time keeper, gli stessi perderanno la possibilità di procedere al turno successivo.
11. Lo studente che ha già compitato alcune lettere della parola richiesta, può ricominciare da capo, ripetendo la parola, facendo nuovamente lo spelling e, infine, pronunciando la parola per intero. Se il concorrente riuscirà a terminare in modo corretto entro i 15" di tempo dal "Go" del Time Keeper, egli potrà essere ammesso al turno successivo, diversamente verrà eliminato.
12. Una volta pronunciata la parola da parte dello Speller, i concorrenti non possono richiedere la ripetizione della stessa, né definizioni merito al suo significato, ma procedere unicamente allo spelling della parola entro il tempo previsto.
13. In caso di dubbia esecuzione, lo Speller e il Time keeper, esaminate attentamente tutte le fasi della performance dello studente, decideranno se ammettere l'alunno al turno successivo, o se procedere alla sua eliminazione. Il loro verdetto ha valore decisionale assoluto e risulta, pertanto, insindacabile.
14. Lo spelling è solo orale e, pertanto, non è ammesso l'uso di penne e/o di fogli durante le gare.
15. Quando il concorrente eseguirà correttamente lo spelling della parola assegnata, egli tornerà al proprio posto e ne verrà letta un'altra per lo sfidante successivo, il quale procederà a sua volta a fare lo spelling della parola richiesta. Gli studenti rimarranno in gara fino a quando non incorreranno in errori, che ne determineranno l'esclusione diretta.
16. All'inizio delle gare, tutti i concorrenti avranno la possibilità di eseguire un turno di "Warm up" per prepararsi psicologicamente alla gara. Terminato il giro di "riscaldamento" avrà inizio la competizione vera e propria.
17. A tutti gli studenti verrà rilasciato un attestato di partecipazione, mentre ai vincitori, uno per tutte le sezioni della stessa classe, saranno consegnati dei premi.

Il Dipartimento verticale n. 2
Competenze linguistiche