



Prot. Vedi Segnatura

Assisi, 29-10-2022

DETERMINA DI AFFIDAMENTO DIRETTO

Oggetto: DETERMINA DEL DIRIGENTE SCOLASTICO per l'acquisto del servizio di Laboratori pomeridiani STEAM (rif. Progetto prot. 11907/E del 14/10/2022) alla cooperativa FARE soc. coop. sociale a r.l. Via Duca degli Abruzzi, 7 | 06081 - ASSISI (PG) Numero REA: PG - 307777 | C.f. e p.iva: 03699530543, come da descrizione a seguire, fino alla data del 31 dicembre 2022.

LA DIRIGENTE SCOLASTICA

VISTA la Legge n. 241 del 07/08/1990 "Nuove norme in materia di procedimento amministrativo e di diritto di accesso ai documenti amministrativi" e ss. mm. ii.;

VISTO il Decreto del Presidente della Repubblica 8/03/1999 n. 275, concernente il regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della Legge 15/03/1997 n. 59;

VISTO il Decreto Interministeriale del 28/10/2018 n. 129 "Regolamento concernente le istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle Istituzioni Scolastiche "di contabilità";

VISTO il Regolamento di esecuzione del Codice dei contratti pubblici (D.P.R. 05/10/2010, n. 207);

VISTO il D.Lgs. n. 50/2016, recante "Attuazione delle direttive 2014/23/UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE sull'aggiudicazione dei contratti di concessione, sugli appalti pubblici e sulle procedure d'appalto degli enti erogatori nei settori dell'acqua, dell'energia, dei trasporti e dei servizi postali, nonché per il riordino della disciplina vigente in materia di contratti pubblici relativi a lavori, servizi e forniture";

VISTO l'art. 32 comma 2 del D.Lgs. n. 50/2016 (Nuovo Codice dei contratti pubblici) il quale dispone la predisposizione della determina a contrarre;

VISTO l'art. 36, comma 2, lettera a) del D.Lgs. n. 50/2016, ai sensi del quale le stazioni appaltanti procedono all'affidamento di lavori, servizi e forniture di importo inferiore alla soglia europea e alla sub-soglia di € 40.000, mediante affidamento diretto;

VISTO che l'utilizzo della piattaforma www.acquistinretepa.it non è idoneo al soddisfacimento dello specifico bisogno dell'Amministrazione;

CONSTATATO che la fornitura/il servizio in oggetto rientra nei limiti di valore e nelle categorie Merceologiche elencate nel regolamento adottato dall'Istituzione scolastica;

RITENUTO di scegliere quale modalità di scelta del contraente, l'affidamento diretto in quanto l'ammontare della spesa consente di seguire le procedure previste ai sensi dell'art. 36 comma 2 lettera a del D. Lgs n. 50/2016;

CONSIDERATA la necessità di procedere all'acquisto di cui all'oggetto:

ACCERTATO che sulla base dell'attività istruttoria svolta dal DSGA , esiste la copertura finanziaria della relativa spesa;

VISTA la delibera del Consiglio di Istituto del 22/02/2019 relativa alla regolamentazione dei criteri per l'affidamento di lavori , servizi e forniture;

CONSIDERATO il progetto(prot. 11907/E del 14/10/2022)) ed accertata la congruità dello stesso;

VISTA la circolare di adesione da parte delle famiglie interessate nr. 45 del 13/10/2022;

CONSIDERATO il contenuto del progetto di seguito elencato:

CONTENUTI

MUSICA&DIGITALE. Utilizzando tecnologie adattabili, oggetti quotidiani e inaspettati possono diventare strumenti insoliti e funzionali all'improvvisazione musicale: l'acqua può suonare? E una mela? Ci trasformeremo in veri e propri maestri d'orchestra e a suonare saranno gli oggetti intorno a noi.

STAMPA 3D. Attività laboratoriale pre-natalizia finalizzata all'acquisizione di competenze relative alla stampa 3D. I bambini saranno introdotti alla tecnica di progettazione e stampa su un progetto grafico di decorazioni natalizie DIY (Do it yourself, auto-prodotte).

CODING&ROBOTICA. Un percorso integrato tra robotica e coding in grado di costruire piccoli robot con Lego WeDO che si animeranno attraverso la programmazione. Il coding viene così nella prima fase applicato ad un contesto reale per poi essere approfondito mediante strutture più complesse che richiamano la logica degli algoritmi.

ILLUSTRAZIONE&ANIMAZIONE per dare forma al mondo espressivo dei bambini ed insegnare loro a raccontare con le immagini, attraverso l'arte dell'illustrazione e dell'animazione digitale.

SCIENZE&MATEMATICA. Esperienze e attività pratiche legate alla scoperta e all'osservazione del sistema solare e alla mitologia delle costellazioni.

VIDEOGAME LAB. Incontri a carattere ludico e pratico, in cui i bambini saranno accompagnati alla comprensione delle funzionalità e del processo creativo che sta alla base dei videogiochi per arrivare a creare il proprio videogioco.

DETERMINA

1. di procedere all'acquisto del servizio di cui sopra con ordine diretto alla cooperativa FARE soc. coop. sociale a r.l. Via Duca degli Abruzzi, 7 | 06081 - ASSISI (PG) Numero REA: PG - 307777 | C.f. e p.iva: 03699530543 per un ammontare complessivo di 14 ore;
2. Di affidare il servizio per un importo di € 57,30/h + (IVA 22%) € 12,62= € 70,00/h.

3. L'importo totale del servizio è (per 14 ore di attività), pari ad € 803,28 + (IVA 22%) € 176,72 = € 980,00
4. di evidenziare il n° di CIG relativo agli acquisti in oggetto nelle fasi dell'istruttoria: CIG. N **Z373860E00**.
5. di informare la ditta aggiudicataria che:
 - essa si assume l'obbligo di tracciabilità dei flussi finanziari di cui alla legge 136/2010;
 - di acquisire il DURC ai sensi della legge 12/11/2011 n. 183

La Dirigente Scolastica

Prof. ssa Grazia Maria Cecconi

Firma autografa sostituita a mezzo stampa,
ai sensi dell'art. 3, comma 2 del D.Lgs. n. 39/12.02.93

- Agli atti dell'I.C.
- Albo sito web