

## ALLEGATO 1: GRADUATORIE DEFINITIVE

| Progetto                     | Titolo                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Ruolo   | Posizione | Nome e Cognome          | Punti |
|------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|-----------|-------------------------|-------|
| ESO4.6.A1.B-FSEPN-UM-2026-91 | <u>Code &amp; Create</u><br><u>SOTTOMODULO CODING</u><br><u>Coding in Azione: impariamo a programmare giocando.</u><br>Sperimentazione del coding unplugged e visuale mediante giochi motori, percorsi, carte, griglie e semplici ambienti di programmazione a blocchi.                                    | ESPERTO | 1         | Mazzoni Rita            | 26    |
| ESO4.6.A1.B-FSEPN-UM-2026-91 | <u>Code &amp; Create</u><br><u>SOTTOMODULO CODING</u><br><u>Coding in Azione: impariamo a programmare giocando.</u><br>Sperimentazione del coding unplugged e visuale mediante giochi motori, percorsi, carte, griglie e semplici ambienti di programmazione a blocchi.                                    | TUTOR   | 1         | Esposito Donata Assunta | 70    |
| ESO4.6.A1.B-FSEPN-UM-2026-91 | <u>Code &amp; Create</u><br><u>SOTTOMODULO ROBOTICA</u><br><u>Robot Creativi: costruiamo, programiamo e risolviamo sfide.</u><br>realizzazione di percorsi, missioni e piccole sfide collaborative nelle quali gli alunni dovranno pianificare, programmare, verificare e modificare le proprie strategie. | ESPERTO | 1         | Esposito Donata Assunta | 70    |
| ESO4.6.A1.B-FSEPN-UM-2026-91 | <u>Code &amp; Create</u><br><u>SOTTOMODULO ROBOTICA</u><br><u>Robot Creativi: costruiamo, programiamo e risolviamo sfide.</u><br>realizzazione di percorsi, missioni e piccole sfide collaborative nelle quali gli alunni dovranno pianificare, programmare, verificare e modificare le proprie strategie. | TUTOR   | 1         | Mazzoni Rita            | 26    |