

Bando e Regolamento della Gara di Matematica Nazionale "GiocaMath 2026"

Art. 1 - Finalità della competizione

La competizione GiocaMath ha l'obiettivo di stimolare gli studenti a sviluppare flessibilità mentale e capacità di risoluzione di problemi matematici attraverso giochi logici, creativi e indagini. Il progetto intende promuovere nuove strategie di calcolo e di apprendimento, incoraggiando un approccio interattivo e divertente alla matematica.

Art. 2 - Destinatari

La competizione è rivolta agli alunni delle classi **QUARTE** della scuola primaria e delle classi **PRIME** della scuola secondaria di primo grado di tutto il territorio nazionale.

Art. 3 - Fasi della competizione

La durata della gara per ogni fase è di 60 minuti.

Selezioni di Istituto (prima fase) - Martedì 10 febbraio 2026

Il referente di ogni istituto riceverà qualche giorno prima i testi da somministrare agli alunni partecipanti, per organizzare la selezione che si svolgerà il 10 febbraio e successivamente, provvederà a stilare la classifica secondo i criteri dell'art. 5 per individuare i primi cinque alunni da segnalare per la seconda fase. Il referente, conclusa la Selezione, inserirà sulla piattaforma dedicata i dati (punteggio ottenuto, tempo di consegna, età) relativi ai concorrenti che si sono collocati ai primi cinque posti della classifica d'istituto e che parteciperanno alla fase on line.

Selezioni online (seconda fase) - Martedì 10 marzo 2026

I cinque alunni selezionati da ciascun istituto, parteciperanno (sotto il controllo del proprio referente) presso le scuole di appartenenza, alla selezione online nella mattinata di martedì 10 marzo (in orario da definire).

Gli studenti che, durante la fase on line, si posizioneranno ai primi 150 posti della classifica nazionale delle scuole primarie e ai primi 150 posti delle scuole secondarie di primo grado, avranno diritto a partecipare alla finale nazionale in presenza, che si svolgerà nella città di SALERNO.

Finale Nazionale - Sabato 18 aprile 2026

La finale NAZIONALE si svolgerà sabato 18 aprile presso l'Istituto "Medaglie d'oro" in via Paolo Vocca astronomo a Salerno. Le gare inizieranno alle ore 10:30 e avranno la durata di 60 minuti.

Art. 4 - Iscrizione e scadenza

Per iscriversi si dovrà compilare il form online disponibile sul sito [www.giocamath.it](<http://www.giocamath.it>), dopo aver effettuato il bonifico della quota di partecipazione.

La quota di iscrizione, pari a 50 euro (IVA inclusa) per ciascun istituto scolastico, dovrà essere versata tramite bonifico bancario sul conto corrente IBAN IT51W0326876170052928513770 intestato a VGEN SERVICE Srl, indicando nella causale: "Iscrizione GiocaMath 2026 - [Denominazione scuola]".



Nel caso il pagamento venga effettuato dalla scuola, si potrà procedere al bonifico solo dopo l'emissione della fattura elettronica.

Gli Istituti che si iscriveranno per la prima volta riceveranno una copia cartacea del libro "Problemi - dalla comprensione del testo alla soluzione" e la copia digitale di due precedenti volumi su come fare calcoli veloci e creativi con la matematica vedica.

Sarà possibile effettuare l'iscrizione fino al **2 febbraio 2026**

Art.5 – Criteri di Selezione

Per ogni fase, i criteri di selezione saranno:

- PUNTEGGIO CONSEGUITO
- TEMPO DI CONSEGNA (a parità di punteggio)
- ETÁ (a parità di punteggio e tempo)

Art. 6 – Kit di partecipazione alla finale

Ogni finalista riceverà uno zainetto in tela, contenente: attestato di partecipazione, cappellino, badge, penna, cartellina con i testi delle prove, fogli bianchi e un righello per lo svolgimento dei quesiti. Il kit sarà consegnato in aula dopo l'appello da parte degli assistenti d'aula. L'ingresso dei concorrenti sarà regolato dal personale addetto all'ingresso principale dell'Istituto. Non è consentito l'accesso ai genitori o agli accompagnatori nei locali dove si svolgeranno le gare.

Art. 7 – Disposizione e informazioni logistiche

La disposizione dei concorrenti nelle aule, in ordine alfabetico, e tutte le informazioni relative allo svolgimento della finale saranno pubblicate sul sito ufficiale di Giocamath.it.

Le scuole partecipanti alla finale nazionale dovranno far compilare e consegnare all'organizzazione la liberatoria per l'utilizzo delle immagini degli studenti, firmata dai rispettivi genitori o tutori legali, ai fini promozionali e di comunicazione dell'iniziativa (scarica il modulo della liberatoria).

Art. 8 – Premi e riconoscimenti

I primi tre classificati saranno premiati con una coppa.

I finalisti dal quarto al venticinquesimo posto riceveranno una medaglia.

Art. 9 – Cerimonia di premiazione

La cerimonia di premiazione si svolgerà presso il Teatro Augusteo di Salerno, alle ore 16:30 di sabato 18 aprile 2026.

Art. 10 – Contatti e informazioni

Segreteria organizzativa

e-mail: segreteria@giocamath.it

