



Junior



Presentazione

Il Progetto “**Racchette in Classe**” nasce dalla partnership tra **due Federazioni sportive di racchetta quali la FITET (Federazione Italiana Tennis Tavolo) e la FITP (Federazione Italiana Tennis e Padel)** e dalla collaborazione, per la distribuzione di materiale tecnico, con “**JOY OF MOVING**”.

Il Progetto “**Racchette in Classe**”, al suo undicesimo anno di attività, è dedicato a tutti gli studenti di ogni ordine e grado nelle seguenti specificità:

- **Racchette in Classe KIDS** si rivolge agli alunni della scuola primaria;
- **Racchette in Classe JUNIOR** si rivolge agli alunni della scuola secondaria di primo grado;
- **Racchette in Classe PRO** si rivolge agli alunni della scuola secondaria di secondo grado.

L'anno scolastico 2024/2025 presenta due grandi novità:

- “**Racchette in Classe**” **BABY**
 - Il Progetto nasce per i bambini delle **SCUOLE PER L'INFANZIA**, che abbiano compiuto o compiranno il 5° anno di età nel primo semestre del 2025.
- “**ATTIVITA' COMPETITIVA PROMOZIONALE - PICKLEBALL 2025**”
 - I Progetti KIDS, JUNIOR e PRO contengono al proprio interno una proposta competitiva promozionale per tutti gli studenti coinvolti nel progetto, in riferimento alla disciplina del **PICKLEBALL**.

Il “**PICKLEBALL**”, oltre ad essere una nuova disciplina di racchetta di semplice utilizzo e facilmente inseribile in ambito scolastico, sia per gli studenti normodotati che per i diversamente abili, completa la proposta ludica e propedeutica degli sport di racchetta presenti nel progetto e consentirà un momento di confronto competitivo promozionale attraverso **contest** di gara per ogni istituto scolastico.

Tenendo in alta considerazione quanto previsto per la scuola dalle Indicazioni Nazionali per il Curricolo e rispettando lo sviluppo fisico-motorio, cognitivo e socio-emozionale del ragazzo, sulla base di quanto indicato nell'ambito dei traguardi per lo sviluppo delle competenze dell'alunno, al termine della scuola secondaria di 1° grado, questo progetto contribuisce a:

- Conoscere gli schemi motori di base anche combinati e il loro utilizzo in ambito sportivo;
- Capire gli elementi che caratterizzano l'equilibrio statico, dinamico e di volo e il disequilibrio;
- Imparare gli elementi relativi alle strutture temporali e ritmiche dell'azione motoria;
- Conoscere gli elementi relativi all'orientamento nello spazio dell'azione motoria;
- Conoscere il linguaggio specifico motorio e sportivo;



- *Padroneggiare le capacità coordinative adattandole alle situazioni richieste dal gioco in forma originale e creativa, proponendo anche varianti;*
- *Conoscere i gesti fondamentali di gioco e sport individuali e di squadra;*
- *Conoscere il concetto di strategia e tattica;*
- *Distinguere le modalità relazionali per valorizzare differenze di ruoli e favorire l'inclusione al fine di raggiungere un obiettivo comune;*
- *Conoscere le regole indispensabili per la realizzazione del gioco e/o sport anche con finalità di arbitraggio;*
- *Distinguere le modalità mediante le quali l'attività fisica contribuisce al mantenimento della salute e del benessere.*

La realizzazione del progetto del Tennis, del Padel, del Beach Tennis, del Pickleball e del Tennistavolo si fonda sullo sviluppo delle funzioni organiche, motorie, cognitive, affettive, emotive e relazionali.

*Il progetto “**Racchette in Classe**”, come vettore nella promozione, si propone, altresì, la diffusione ed un'azione di scouting delle cinque discipline proposte (**Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball, Tennistavolo**).*

*Il progetto “**Racchette in Classe**” si svilupperà nel rispetto dei protocolli di sicurezza in osservanza di quanto disposto dal Ministero della Salute e dai protocolli dei singoli Istituti scolastici, per ciò che concerne le lezioni curricolari, e dal protocollo FITP, per quel che riguarda le lezioni extra-curricolari.*

*Su indicazioni del Ministero dell'Istruzione e del Merito, in un'ottica di continuità didattica e scolastica, il progetto “**Racchette in Classe**” può essere attivato in ambito curriculare, anche nei mesi di ottobre, novembre e dicembre 2025, prendendo in considerazione la continuità didattica dell'anno 2024/2025.*



Panoramica Progetto

*Il progetto comune tra il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball e il Tennistavolo nasce dall'integrazione di due progetti, recepiti, riadattati e divulgati in condivisione, enfatizzando il principio didattico della **MULTILATERALITA'** (proposta didattica orientata sullo sviluppo simultaneo delle aree mentale, motoria, tattica e tecnica).*

Specifiche figure, già laureate in Scienze Motorie o in possesso del Diploma ISEF, o con la qualifica di 3° e 4° livello tecnico federale, dotate sia di mezzi didattici per l'avviamento ludico, sia di manuali e linee guida specifiche, saranno appositamente formate e abilitate a promuovere insieme i giochi sportivi di racchetta nella scuola.

L'insegnamento-apprendimento si realizza attraverso un'azione educativa, metodologica e didattica che si svilupperà attraverso le seguenti caratteristiche:

- Sarà progettata secondo adeguati parametri spazio-temporali;
- Sarà connotata da un'ambientazione ed una intenzionalità ludico-sportiva;
- Si baserà sul principio dell'unicità della persona e su scelte metodologiche appropriate all'età degli alunni, alla propria condizione fisica e psicologica, con l'utilizzo di mezzi didattici idonei e contenuti multilaterali e multidisciplinari;
- Sarà intenzionale sul piano educativo e formativo.





Obiettivi Specifici

Gli obiettivi specifici del progetto riprendono quelli perorati dalla Scuola e specificati nelle indicazioni nazionali per il curricolo della scuola dell'infanzia e del primo ciclo di istruzione:

○ **Il corpo e la sua relazione con lo spazio e il tempo**

- *Controllare il proprio corpo in situazioni statiche e dinamiche (coordinazione) progressivamente complesse;*
- *Adattare l'azione dei vari segmenti corporei in situazioni di equilibrio e disequilibrio;*
- *Utilizzare le strutture temporali e ritmiche nelle azioni motorie;*
- *Utilizzare e trasferire le abilità acquisite (schemi motori di base anche combinati) per risolvere problemi motori nelle variabili legate allo spazio;*
- *Utilizzare i piani di lavoro proposti per migliorare le proprie abilità motorie riconoscendo la relazione tra l'intensità dell'attività e i cambiamenti fisiologici e morfologici anche rispetto all'età in evoluzione.*

○ **Il gioco, lo sport, le regole e il fair play**

- *Utilizzare le abilità motorie adattandole alle diverse situazioni, anche in modo personale;*
- *Mettere in atto strategie di gioco e tattiche sperimentate;*
- *Svolgere un ruolo attivo mettendo in atto comportamenti collaborativi per raggiungere l'obiettivo comune;*
- *Relazionarsi positivamente con l'altro e con il gruppo nel rispetto di ruoli, regole, persone e risultati;*
- *Mantenere la propria efficienza, essere attivi fisicamente in molteplici contesti ed essere anche in grado di dosare lo sforzo ed applicare alcune tecniche di riscaldamento e di defaticamento.*

○ **Salute e benessere, prevenzione e sicurezza**

- *Assumere comportamenti adeguati per la prevenzione degli infortuni e per la sicurezza nei vari ambienti di vita;*
- *Riconoscere il rapporto tra alimentazione ed esercizio fisico in relazione a sani stili di vita;*
- *Acquisire consapevolezza delle funzioni fisiologiche (cardio-respiratorie e muscolari) e dei loro cambiamenti in relazione all'esercizio fisico;*
- *Sicurezza attiva e passiva, educazione posturale, educazione alla prevenzione, educazione al rischio, interdisciplinarietà, esempi di buone pratiche vissute, esperienze di percezione della fatica e benessere, educazione respiratoria e rilassamento.*



L'obiettivo del progetto è attuare una pianificazione per la realizzazione metodica di un programma sostenibile ed educativo per le scuole secondarie di I°, nel rispetto di quanto sopra indicato, attraverso un insieme di risorse, linee guida e programmi utili per la conoscenza delle cinque discipline, che saranno proposte sia nei loro aspetti similari, attraverso giochi propedeutici, ed anche, nelle specificità dei rispettivi sport.

*Il progetto comune **"Racchette in Classe"** ha la finalità di incentivare i ragazzi alla pratica di attività ludico-ricreative sotto forma di gioco sport con l'intento di:*

- promuovere l'educazione motoria, fisica e sportiva, nel rispetto del ragazzo e dei suoi ritmi evolutivi, valorizzando le competenze individuali documentate dal portfolio personale e orientate alla promozione di corretti e attivi stili di vita;*
- all'inclusione scolastica degli alunni diversamente abili, sia da un punto di vista motorio che relazionale, ed all'inclusione sociale;*
- potenziare le azioni delle istituzioni scolastiche, attraverso collaborazioni attive con le società sportive che agiscono sul territorio, in collaborazione con gli Enti locali, territoriali e il mondo dello sport.*



○ **Contesto e obiettivi**

Le attività e i programmi sportivi insegnano importanti regole di vita e promuovono la coesistenza pacifica educando i bambini a:



- *giocare rispettando le regole;*
- *rispettare i principi del fair play e onestà;*
- *creare amicizie durature;*
- *comunicare;*
- *divertirsi;*
- *gestire l'aggressività e la frustrazione.*

Il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball ed il Tennistavolo in particolare contribuiscono allo sviluppo delle capacità senso-percettive, coordinative, organico-muscolari e all'acquisizione delle abilità motorie proprie delle cinque discipline sportive:

- *presa e lancio;*
- *stabilità ed equilibrio;*
- *velocità (capacità anaerobica) e agilità;*
- *salto e atterraggio.*

Trattandosi di sport di situazione, stimolano il gruppo dei ragazzi partecipanti al progetto, alla ricerca di rapide soluzioni per risolvere i problemi che il gioco propone.

Le cinque discipline sono sport ideali per le scuole e presentano molti vantaggi:

- *sport sani e a basso impatto per i bambini;*
- *sia i ragazzi che le ragazze possono praticarli (benefici sociali);*
- *contribuiscono allo sviluppo delle capacità motorie fondamentali;*
- *l'attrezzatura necessaria fornita gratuitamente dalle Federazioni coinvolte;*
- *possono essere praticati all'interno o all'esterno;*
- *possono coinvolgere attivamente alunni con qualsiasi disabilità.*

○ **Il Concept**

Il progetto può offrire l'opportunità all'alunno della Scuola secondaria di I° grado di sperimentare gli importanti aspetti formativi connessi alla moderna didattica dello sport di situazione: multilateralità, multidisciplinarietà, sistematicità, progressività, adattamento, individualizzazione, specificità, disponibilità e capacità decisionale. Si intende inoltre concorrere a potenziare le iniziative in ambito scolastico, riferite alla pratica delle attività motorie, pre-sportive e sportive, quale parte integrante del progetto educativo volto



a garantire il successo formativo dell'alunno, intese anche come valido strumento per prevenire e rimuovere i disagi e le patologie della condizione giovanile (art.1.3, DPR 567/96 art.2, Dir. 133/96. Convenzione Coni -M.P.I./97 -CM 466/97).



○ **Il Target**

“Racchette in Classe”, indirizzato alle classi della scuola secondaria di I° (1^a, 2^a, 3^a classe), propone un’attività ludico - ricreativa e propedeutica al gioco sport inserendo gradualmente anche l’aspetto tattico-tecnico e di confronto.

Le attività sono facilmente adattabili e possono essere proposte a tutti gli alunni.

Ciascuna Scuola di Tennis, di Padel, di Beach Tennis, di Pickleball o società affiliata alla FITeT, “adotterà” uno o più Istituti Scolastici per la realizzazione del progetto.

Per una migliore resa del progetto, dovranno essere privilegiati gli Istituti Comprensivi in prossimità delle Scuole Tennis di livello **BASIC, STANDARD, SUPER e TOP SCHOOL**, e **BASIC e STANDARD** per le scuole di Padel, Beach Tennis, Tennistavolo e **CLUB** per le scuole di Pickleball, individuati e scelti di concerto con gli organi territoriali ministeriali di competenza.

I Tecnici Federali coinvolti nelle 8 lezioni curricolari e nelle 7 extra-curricolari, in affiancamento al docente titolare, avranno tra i requisiti minimi il possesso della **Laurea in Scienze Motorie** o il **Diploma ISEF**.

○ **Contenuti e attività**

I contenuti riguardano la formazione degli istruttori e degli insegnanti e, attraverso questi, la formazione degli alunni.



Per quanto riguarda la formazione degli istruttori e degli insegnanti in relazione al progetto, la FITP e la FITeT hanno elaborato congiuntamente un programma di certificazione dei loro istruttori e preparatori fisici, non solo per l'attività motoria, ma anche da un punto di vista psico-pedagogico, predisponendo un piano studi ad hoc nei corsi che precederanno lo sviluppo dello stesso.

Potranno usufruire di questa particolare formazione anche i docenti laureati in Scienze Motorie delle scuole che aderiscono al progetto, e che avranno la possibilità di accesso gratuito ai Corsi per Preparatori Fisici FITP di 1° grado organizzati sul territorio nel corso dell'anno.

FITP e FITeT offrono una formazione gratuita ai docenti che al termine del corso otterranno la qualifica di:

- *Preparatore Fisico di 1° grado FITP;*
- *Promoter FITeT;*

L'impianto organizzativo prevede attività in ambito curriculare, rivolta a tutta la classe, ed extra-curriculare, per coloro che intendono continuare l'attività oltre l'orario scolastico.



○ **Tennis • Padel • Beach Tennis • Pickleball**

Il Tennis, il Padel, il Beach Tennis ed il Pickleball propongono altresì un approccio metodologico-didattico:

- *il ragazzo che partecipa al progetto ha bisogno all'inizio di incrementare gli schemi motori di base come correre, saltare, lanciare, afferrare e successivamente integrare*



tale attività con una pratica propedeutica all'apprendimento dei gesti motori del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball: gioco di invio e di rinvio, gioco in coppia o in opposizione;

- *i giochi di coordinazione e gli sport collettivi rappresentano un completamento dei contenuti del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball, contribuiscono allo sviluppo motorio del ragazzo e non devono occupare che un tempo limitato durante la seduta di allenamento;*
- *la metodologia didattica a gruppi è il principio di organizzazione di una seduta;*
- *le situazioni e i materiali didattici permettono di adattare il gioco e gli scambi alle capacità del ragazzo: “giocare con la mano con una grossa palla”, “giocare con la racchetta senza ostacolo” sono delle situazioni che portano il ragazzo in maniera graduale verso lo spirito del gioco del Tennis, del Padel, del Beach Tennis e del Pickleball;*
- *gli interventi dell'insegnante (consigli immaginati, dimostrazione globale, aiuto leggero) fanno parte integrante dell'approccio metodologico e didattico e diventano indispensabili quando il ragazzo li richiede;*
- *l'insegnante deve seguire attentamente l'evoluzione del ragazzo. L'obiettivo principale è di mantenere la motivazione pur favorendo la progressione.*

○ **Tennistavolo**

La proposta didattica della Federazione Italiana Tennistavolo viene articolata all'interno di un manuale “Tennistavolo a Scuola: a Scuola di Tennistavolo”.

Tale risorsa consente all'insegnante ed all'operatore sportivo di condividere un percorso semplice, accessibile a tutti i bambini, che possa favorire:

- *l'interazione didattica;*
- *la definizione di traguardi motori e cognitivi;*
- *la conoscenza del gioco e delle sue regole;*
- *la progettazione di situazioni di apprendimento.*

Viene suggerita in particolare l'organizzazione delle attività, in forma di seduta di un'ora e mezza di durata, di pratica individuale e collettiva orientata alla sollecitazione di capacità ed abilità coordinative.

Vengono proposte esercitazioni e giochi che permettano alle prime classi della scuola secondaria di I° grado di:

- *Utilizzare e manipolare gli attrezzi della pratica del tennistavolo per consolidare le Capacità Motorie coordinative;*



- *Utilizzare le situazioni del gioco orientate all'apprendimento delle abilità degli Sport di Racchetta (intercettare, respingere, indirizzare, colpire...);*
- *Sperimentare alcune situazioni del gioco sportivo di confronto (Tennistavolo) in relazione allo spazio disponibile (suolo, tavolo);*
- *Sperimentare situazioni di gioco specifiche, riconoscendone le regole. Utilizzare esercitazioni cooperative e collaborative per apprendere sequenze di interazione.*

Nelle classi seconde e terze di:

- *Utilizzare la propria esperienza motoria per conoscere ed applicare delle abilità sportive;*
- *Sperimentare per apprendere le abilità sport-specifiche del tennistavolo in relazione alla circolazione della pallina (utilizzo dell'impugnatura, della posizione e dei suoi cambiamenti, delle fasi di avvio del gioco);*
- *Utilizzare esercitazioni cooperative e collaborative per apprendere sequenze di interazione;*
- *Sperimentare la situazione competitiva applicando le regole di gioco;*
- *Sperimentare l'organizzazione di una situazione competitiva.*

I traguardi di ciascuna attività possono essere modulati in relazione all'età ed all'esperienza motoria e cognitiva dei bambini partecipanti, soprattutto di quelli diversamente abili.

L'operatore sportivo e l'insegnante di classe potranno strutturare il piano delle attività anche in relazione alle esigenze del processo formativo complessivo.





Vedo, Elaboro, Mi muovo... Vision on Motion SVTA®

Vision on Motion SVTA® è uno strumento didattico di riferimento per il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball ed il Tennistavolo adatto a stimolare l'apprendimento degli spazi personali, interpersonali ed extra-personali utili per relazionare il proprio corpo con l'ambiente circostante, con gli oggetti e gli attrezzi di gioco, i compagni e gli avversari.

SVTA® è una metodologia di potenziamento su base sensoriale visiva utilizzata nello sport, al fine di ottimizzare il rendimento del bambino, dell'atleta o dell'adulto.

La metodologia **SVTA®** al suo principio è stata strutturata per l'inclusione scolastica ed accademica dei soggetti con disturbi specifici di apprendimento, riconosciuti dalla Legge n.170 del 8/10/2010, quali dislessia, disgrafia, disortografia, discalculia denominati DSA, della disprassia quale disturbo dello sviluppo, caratterizzato da un deficit della coordinazione motoria e della disprassia oculare e di sguardo quale concausa di tutti i sopra elencati disturbi.

La seduta di apprendimento in circuito ed i materiali didattici utilizzati permettono di adattare il gioco alle diverse competenze degli alunni, inoltre la metodologia crea i preconcetti per la lettura delle distanze e per la lettura della velocità di palla.

Pertanto, risulta uno strumento imprescindibile per l'educazione motoria stimolando gli schemi motori di base e permettendo un migliore approccio alla gestualità del Tennis, del Padel, del Beach Tennis, del Pickleball e del Tennistavolo.





Il sistema, incentrato sull'utilizzo della visione come guida del movimento durante il gioco, consente di intervenire nelle aree:

- studio/apprendimento;
- neurologico/cognitivo;
- posturale/coordinativo.

Vision on Motion SVTA®, attraverso l'utilizzo di kit con banner visivi, supporti per banner, kit con riferimenti motori e kit per sistemi propriocettivi, completa la proposta didattica e metodologica riservata agli studenti degli istituti scolastici di ogni ordine e grado.



○ **Struttura della lezione**

La durata della lezione di attività motoria è di un'ora e mezza.

E' importante lavorare per obiettivi, che sono differenti nelle diverse fasi della stessa lezione:

Nella fase iniziale della lezione è corretto lavorare a carico naturale, a coppie, con i piccoli attrezzi, con le palline da Tennis, da Padel, da Beach Tennis, da Pickleball e da Tennistavolo, con palle e palloncini di varie dimensioni educando contemporaneamente la percezione e la conoscenza del proprio corpo, dello spazio, del tempo, gli schemi motori e posturali, le capacità e le abilità motorie.

Nella fase centrale della lezione il lavoro sarà mirato alla costruzione progressiva della "capacità di gioco" (percezione del proprio corpo nello spazio e nel tempo, utilizzando anche la racchetta e la pallina da Tennis, da Padel, da Beach Tennis, da Pickleball e da Tennistavolo, rispettando le regole del gioco e collaborando con i compagni), partendo dal gioco-base.

Durante la lezione l'insegnante ed il tecnico dovranno osservare bene il comportamento motorio e non dei ragazzi, al fine di individuare le carenze motorie individuali e del gruppo-classe e programmare, di conseguenza, il lavoro.



Il Regolamento del gioco va insegnato contestualmente all'attività.



In **ambito curricolare** sono previsti almeno 8 incontri dalla durata di 1 ora e 30 minuti, così strutturati per ogni classe:

LEZIONE 1

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) presentazione degli attrezzi di gioco delle discipline sportive;
- b) attività di sensibilizzazione;
- c) introduzione delle prime regole.

LEZIONE 2

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi di sensibilizzazione;
- c) introduzione delle prime regole.

LEZIONE 3

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

LEZIONE 4

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

LEZIONE 5

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi propedeutici;
- c) introduzione alle gare ed agli aspetti tattico-tecnici.

LEZIONE 6

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) giochi propedeutici;
- c) introduzione alle gare ed agli aspetti tattico-tecnici.

LEZIONE 7

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.

LEZIONE 8

(pratica sul campo e/o palestra)
durata di 1h30'

- a) attività di Tennis, Padel, Beach Tennis, Pickleball e Tennistavolo;
- b) attività ludico-coordinative;
- c) giochi propedeutici.



L'Istituto ha la facoltà di rendere il progetto multidisciplinare oppure di scegliere una disciplina in base ai propri impianti sportivi.

*In **ambito extra-curriculare**, le attività gratuite e a libera adesione da parte delle famiglie si svolgeranno al di fuori dell'orario scolastico propriamente detto.*

È previsto il tesseramento dei ragazzi per le due Federazioni proponenti.

Il tesseramento è un presupposto necessario per poter usufruire della copertura assicurativa.

*Il **Club** ha la facoltà di scegliere una o più discipline da proporre agli studenti partecipanti al progetto.*

Sono previsti almeno 7 incontri da circa 1h30' dove le classi svolgono un'attività così articolata:

- 45 minuti di Tennis o Padel o Beach Tennis o Pickleball;
- 45 minuti di Tennistavolo.

A conclusione di tale attività, a seguito di una fase territoriale che potrà essere disputata in ambito provinciale, interprovinciale o regionale, sarà individuata una rappresentativa dell'Istituto che parteciperà alla Festa Finale da programmare nell'ultimo trimestre dell'anno.



○ **Attività Competitiva Promozionale**

- **Contest Competitivo Multidisciplinare:** in ambito extra-curriculare sono previsti dei **contest** competitivi promozionali dove le classi effettuano un confronto multidisciplinare di tutti gli sport di racchetta presenti nel Progetto;
- **Attività Competitiva Promozionale PICKLEBALL 2025:** attività di gara in riferimento al Pickleball da svolgersi in ambito curriculare ed extra-curriculare che determina una classifica individuale, di classe e d'Istituto.



A conclusione di tali attività, a seguito di una fase territoriale che potrà essere disputata in ambito provinciale, interprovinciale o regionale, sarà individuata una rappresentativa d'Istituto che parteciperà alla Festa Finale da programmare nell'ultimo trimestre dell'anno.

Si concede comunque libertà di individuare altre modalità in base all'organizzazione interna, alla programmazione ed al P.T.O.F. (Piano Triennale Offerta Formativa) della singola Istituzione Scolastica.

○ **Approccio metodologico**

Sono due i cardini essenziali della proposta del gioco-sport:

- *il gioco come priorità della proposta didattica;*
- *l'apprendimento tramite il gioco;*

L'approccio sarà quindi basato su una didattica di apprendimento cooperativo laboratoriale che privilegerà da un punto di vista metodologico:

- *metodo della risoluzione dei problemi;*
- *metodo della scoperta guidata.*

○ **Mezzi e strumenti**

Le attrezzature specifiche (racchette, palloncini, palle di varie forme, peso e dimensioni) saranno messe a disposizione gratuitamente dalle strutture periferiche della FITP e della FITET.

○ **Tempi**

Una volta formalizzata l'adesione al Progetto, nelle modalità precedentemente indicate e con l'ausilio degli organi territoriali competenti del MIUR, le attività verranno concordate direttamente con le singole Istituzioni scolastiche al fine di ottimizzare i tempi di inizio, svolgimento e completamento delle attività stesse e di essere inserite funzionalmente nel Piano Triennale dell'Offerta Formativa (P.T.O.F.) dell'Istituto.

○ **Monitoraggio**

I Progetti "Racchette in Classe" KIDS, JUNIOR e PRO, svolti in tutte le regioni d'Italia, hanno coinvolto nell'anno scolastico 2024 circa 650.000 studenti che hanno attuato entrambe le fasi del progetto (curricolare ed extracurricolare), più di 400.000 bambini che hanno svolto la prima fase, 1877 Istituti scolastici e circa 1.100 Scuole di Tennis, Padel, Beach Tennis, Tennistavolo.

Il monitoraggio del Progetto viene effettuato tramite:



- una scheda osservativa iniziale sul grado di sviluppo delle principali capacità coordinative degli alunni con particolare riferimento alla gestione delle palle e dei principali attrezzi che caratterizzano il gioco-sport in oggetto. L'insegnante/istruttore è chiamato a valutare i progressi del ragazzo dopo ogni lezione prima di programmare e passare a quella successiva;
- una valutazione formativa basata su prove legate agli obiettivi specifici in corso di acquisizione;
- un bilancio valutativo finale che vada a cogliere gli effettivi adattamenti comportamentali sia in relazione agli obiettivi formativi che a quelli specifici, a quelli tattici nonché a quelli di autoefficacia percepita che verranno misurati anche attraverso questionari auto valutativi;
- forme di verifica dell'intero itinerario progettuale attraverso questionari di gradimento diretti agli alunni, ai docenti ed alle famiglie;
- interventi dei Fiduciari del Tennis, Padel, Beach Tennis della FITP e dei referenti regionali della FITeT, che seguiranno l'andamento e l'effettiva realizzazione del progetto;

Le schede ed i questionari verranno messi a disposizione dai Tecnici delle due Federazioni coinvolte.

○ **Informazione e aggiornamento**

Nell'ambito del presente progetto possono essere strutturati percorsi di aggiornamento specifici per gli insegnanti curricolari delle Istituzioni scolastiche che avranno la possibilità di aderire in base alla Dir. 170/16 – CONI soggetto accreditato alla formazione, riconosciuto dal Ministero.

Risorse

○ **Economiche**

La FITP e la FITeT mettono a disposizione un contributo economico per ogni bambino tesserato gratuitamente partecipante al progetto per un investimento totale di circa **21 milioni di euro** fra Kit didattici, contributi agli affiliati e borse di studio.

○ **Strumentali**

La FITP e la FITeT forniscono inoltre il materiale didattico per le Scuole aderenti al progetto.

Le attrezzature sportive e lo stesso uso dei campi e di spazi idonei alle attività saranno oggetto dell'accordo e/o delle convenzioni tra le Istituzioni scolastiche aderenti e gli enti affiliati



ed accreditati dalla FITP e dalla FITeT (Centri periferici, Comitati regionali, Circoli e Associazioni sportive riconosciute, Tecnici federali, etc.).

L'attuazione di una Campagna Educativa in linea con il progetto, prevede la realizzazione di un Kit educativo che consentirà agli insegnanti di intrattenere i ragazzi sul tema in maniera giocosa, ma con materiali di approfondimento a loro dedicati:

- *pieghevoli con proposte ludiche e contenuti informativi;*
- *guide per gli insegnanti con proposte didattiche interdisciplinari;*
- *infografiche;*
- *ideazione e indizione di un concorso per le classi aderenti.*

○ Umane

Accanto alla presenza sempre fondamentale degli Insegnanti curricolari, le due Federazioni metteranno a disposizione, secondo modalità da concordare, i propri insegnanti qualificati e propriamente formati congiuntamente dalla FITP e dalla FITeT per la corretta realizzazione del progetto.

La Federazione Italiana Tennis e Padel e la Federazione Italiana Tennistavolo intendono promuovere le loro discipline anche tra i diversamente abili e per coloro che hanno disabilità relazionali.

Il tentativo della FITP e della FITeT è quello di rispettare le necessità o esigenze di tutti, progettando ed organizzando gli ambienti di apprendimento e le attività, in modo da permettere a ciascuno di partecipare alla vita di classe ed all'apprendimento, nella maniera più attiva, autonoma ed utile possibile.

L'attività sportiva risulta dunque un importante strumento di integrazione ed inclusione di tutte le persone a rischio di emarginazione, tra cui le persone con disabilità motorie e relazionali, facendo loro conoscere il proprio corpo in tutte le potenzialità, ponendolo in un'ottica positiva da valorizzare ed esprimere e non come ostacolo o impedimento.

La pratica sportiva, come ormai ampiamente dimostrato, fornisce a tutti, sia normodotati che diversamente abili, vantaggi non solo fisici, ma anche psicologici.

Gli studi effettuati sulla popolazione scolastica indicano che la pratica sportiva tra gli alunni della scuola secondaria di 1° è inferiore al 40%; questo dato è molto vicino al 50% se si prende in considerazione la popolazione dei diversamente abili.

Per questo motivo il progetto "Racchette in Classe" prende in considerazione l'intera popolazione scolastica delle classi 1^, 2^ e 3^ della scuola secondaria di 1° grado, promuovendo la pratica sportiva a tutti senza alimentare ed incrementare quella forma di disagio sociale che normalmente si crea durante l'ora di attività motoria.



Dal punto di vista prettamente motorio si vuole dare la possibilità di sviluppare quelle capacità "Coordinative" che sono alla base di qualsiasi disciplina sportiva e che forniranno al bambino la sicurezza nei movimenti e l'indipendenza nello svolgimento dell'azioni quotidiane. I primi obiettivi da raggiungere saranno:

- *Il passaggio dalla carrozzina da passeggio a quella sportiva;*
- *La ristrutturazione dello schema corporeo;*
- *Lo sviluppo degli schemi motori di base (afferrare, lanciare, colpire, ecc.);*
- *La tecnica degli spostamenti con la carrozzina sportiva con e senza attrezzo (racchetta).*

Nella giornata conclusiva del progetto, le Federazioni metteranno a disposizione degli atleti in carrozzina lo staff del Settore Tecnico Nazionale e le carrozzine sportive per gli alunni che parteciperanno.

Durante la manifestazione verrà data la possibilità agli alunni in carrozzina di giocare insieme ai propri compagni di scuola e di eseguire le stesse prove di destrezza e di gioco.

○ **Comunicazione e Valorizzazione**

Le attività di promozione sono sostanzialmente così sintetizzate:

- *divulgazione del progetto centralmente e localmente, con il sostegno di "Sport e Salute S.P.A" e del Ministero dell'Istruzione, attraverso siti e pubblicazioni ufficiali;*
- *produzione materiale divulgativo, tra cui brochure e locandine dimostrative del progetto da distribuire sul territorio o scaricabile dai siti web Federali;*
- *coinvolgimento degli Organi Periferici Federali e Ministeriali e delle Società affiliate per la promozione del progetto, il coordinamento sul territorio, monitoraggio e supporto locale.*



Angelo Binaghi - Presidente FITP



Renato Di Napoli - Presidente FITeT



ALLEGATO TECNICO



○ **Progetto**

*La Federazione Italiana Tennis e Padel e la Federazione Italiana Tennistavolo presentano, in accordo con Sport e Salute S.P.A. ed il Ministero dell'Istruzione e del Merito, il progetto **"Racchette in Classe"**.*

*Il progetto **"Racchette in Classe"** vede la sinergia tra cinque sport di racchetta quali il Tennis, il Padel, il Beach Tennis, il Pickleball e il Tennistavolo, e si pone in pieno accordo con quanto previsto per la scuola secondaria di 1° grado dalle Indicazioni Nazionali per i curricoli.*

***"Racchette in Classe"**, indirizzato alle classi della scuola secondaria di 1° grado (1^, 2^, 3^ classe), propone un'attività ludico-ricreativa e di gioco-sport inserendo gradualmente anche l'aspetto tattico-tecnico e di confronto.*

○ **Organizzazione**

L'impianto organizzativo prevede attività in ambito curricolare, ovvero rivolta a tutta la classe, ma anche extra-curricolare, per coloro che intendono continuare l'attività oltre l'orario scolastico.

- **Attività curricolare:** sono previsti almeno 8 strutture di lezione da 1h30'.
- **Attività extra-curricolare:** sono programmati 7 incontri da 1h30', le cui attività a titolo gratuito e a libera adesione da parte delle famiglie, si svolgeranno al di fuori dell'orario scolastico.

*In ambito extra-curricolare sono previsti dei **contest** competitivi promozionali dove gli studenti delle classi svolgono un confronto multidisciplinare così articolato:*

- 45 minuti di Tennis, Padel, Beach Tennis o Pickleball;
- 45 minuti di Tennistavolo.

A conclusione di tale attività, a seguito di una fase territoriale che potrà essere disputata in ambito provinciale, interprovinciale o regionale, sarà individuata una rappresentativa dell'Istituto che parteciperà alla Festa Finale da programmare nell'ultimo trimestre dell'anno.

○ **Formula degli incontri**

*Il **"Contest di Gara"** per tutte le discipline di racchetta prevede:*

- Prova di Tennis, di Padel, di Beach Tennis, Pickleball;
- Prove di Tennistavolo;

Per ciascuna prova verranno assegnati 3 punti per il vincitore ed 1 punto per lo sconfitto.



○ Regole di gioco

TENNIS

Campo: mt 5,48 x 15,77 – mt 6,00 x 18,00

Rete: cm 60 – cm 70

Palla: depressurizzata ORANGE

Racchetta: Junior 21in – 23in

Sistema di punteggio: 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco. Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

PADEL

Campo: mt 5,00 x 14,00

Rete: cm

Palla: depressurizzata ORANGE

Racchetta: da mini-padel

Sistema di punteggio: 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco. Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

BEACH TENNIS

Campo: mt 7,00 x 14,00

Rete: mt 1,50

Palla: depressurizzata ORANGE

Racchetta: cm 45,00 x 24,00 – Spessore cm 3,8

Sistema di punteggio: 2 set su 3 in cui ogni punto equivale a un game e sul 6 pari si gioca un punto secco. Cambio battuta ogni punto e cambio campo alla fine del set.

TENNISTAVOLO

Campo: dimensioni Junior (lunghezza cm 206, larghezza cm 90, altezza cm 76)

Rete: cm 15,25

Racchetta: Standard

Sistema di punteggio: 2 set su 3 a 11 punti, successione di 2 battute per ogni giocatore; in caso di punteggio 10-10, vince chi si aggiudica due punti consecutivi.



PICKLEBALL

Campo: mt. 4,00 x 10,00

Rete: mt 0,70

Kitchen: mt 2,00

Palla: in plastica forata con diametro tra cm 7,29 e 7,59

Racchetta: Mini Paddle

Sistema di punteggio: Partita ad 11 punti con 2 di scarto. Cambio servizio ogni punto, cambio palla quando scambio vinto dalla coppia in risposta. Una sola palla di servizio.

○ *Classifica del girone*

In caso di parità tra 2 o più squadre al termine del girone, per determinare la classifica si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- *miglior differenza punti;*
- *sorteggio.*

○ *Ordine degli incontri*

Sarà cura dei Responsabili delle squadre predisporre il programma degli incontri.

○ *Trasmissione dei risultati*

Il coordinatore del progetto dovrà inviare i risultati via mail a:

- racchetteinlasse@fitp.it
- racchetteinlasse@fitet.org



Per le tempistiche del progetto sarà necessario rispettare il Cronoprogramma di seguito indicato.



CRONOPROGRAMMA

**ENTRO IL 30 NOV
2024**

COMUNICAZIONE
PROGETTO AFFILIATI
E APERTURA
ISCRIZIONI

**10 GEN – 31 MAG
2025**

FASE CURRICOLARE
(8 LEZIONI)

**01 GIU – 15 NOV
2025**

FASE EXTRA – CURRICOLARE (7 LEZIONI)
N.4 TORNEI DI PICKLEBALL
PROSECUZIONE DEL PROGETTO

**01 OTT – 31 DIC
2025**

• FESTE TERRITORIALI
• FESTE REGIONALI

2025

GENNAIO FEBBRAIO MARZO APRILE MAGGIO GIUGNO LUGLIO AGOSTO SETTEMBRE OTTOBRE NOVEMBRE DICEMBRE

Competenze

Al fine di garantire il regolare svolgimento delle gare, la FITP e la FITeT si riservano di adottare disposizioni speciali per quello che concerne condizioni di gioco, date e orari, e di regolare i dettagli non formalizzati dal presente regolamento, nel rispetto delle norme federali e di emanare eventuali aggiunte se necessarie, come disposizioni esecutive e di istruzione sia prima che durante la disputa della competizione.

Si riservano, infine, di apportare eventuali modifiche relative ai criteri di ammissione laddove dovessero intervenire, nel frattempo, modifiche regolamentari concernenti il tesseramento gratuito degli atleti.



ATTIVITA' COMPETITIVA PROMOZIONALE PICKLEBALL 2025

Al fine di dare continuità e contenuti formativi alla disciplina del Pickleball, il progetto **“Racchette in Classe”** prevede per l'anno didattico 2024/2025, un vero e proprio “Campionato di Pickleball” che vedrà il coinvolgimento degli studenti delle scuole primarie e secondarie di I e II grado che aderiranno al progetto, inizialmente all'interno del proprio istituto e successivamente, anche in ambito territoriale e provinciale.

Dal campionato di Pickleball si determinerà una classifica individuale federale, che darà la possibilità di partecipare ai tornei di Pickleball di singolo e di doppio organizzati dalla FITP.

L'attività competitiva promozionale prevede:

- Prove di Pickleball all'interno dell'Istituto (Campionato d'Istituto);
- Prove di Pickleball – Fase Provinciale/Territoriale (in base al ranking d'Istituto)

○ Programma - Regolamento

- Riservato agli studenti della Scuola Secondaria di primo grado di:
 - 1^a, 2^a e 3^a Classe che abbiano compiuto l'**11°, 12° e 13° anno di età**;
- Gli studenti dovranno possedere la **tessera Pickleball gratuita della FITP**;
- Il regolamento e le classifiche d'Istituto, Provinciali e Regionali saranno elaborati con l'ausilio del portale **TPRA** della FITP;
- Il “Campionato di Pickleball” si articola attraverso lo svolgimento delle seguenti fasi:
 - **n. 4 Tappe (solo Doppio)** da organizzare all'interno dell'Istituto o, qualora non ci fossero le condizioni, all'interno del club;
 - **n. 1 Tappa Provinciale/Territoriale** da organizzare presso la sede dei Centri di Aggregazione e Formazione Provinciale;
 - I partecipanti al torneo di Pickleball, nelle fasi di attesa tra un incontro e l'altro, avranno l'opportunità di cimentarsi nella disciplina degli **E-SPORTS**.

I quattro tornei determineranno una classifica individuale, di classe e d'Istituto che consentirà di partecipare ad una successiva fase Provinciale/Territoriale da svolgersi presso la sede dei **Centri di Aggregazione e Formazione Provinciale Under 10**.



SPAZI DI GIOCO E REGOLE DEL PICKLEBALL ATTIVITA' DI GARA SCOLASTICA

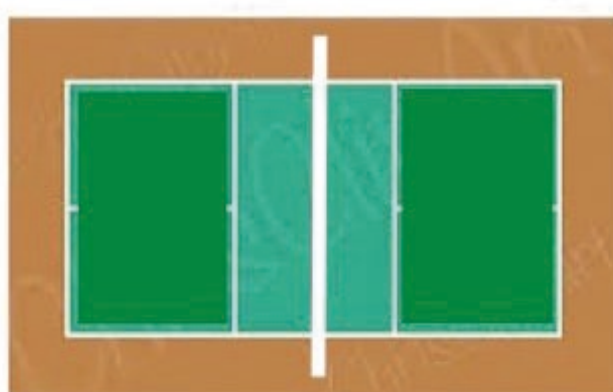
LIVELLO GREEN: Progetto JUNIOR (1^/ 2^/ 3^ media)

○ **Regole di gioco**

- Dimensioni campo: 10x4 mt, senza rettangoli di servizio;
- Lunghezza Kitchen (zona di non volée): 2 mt;
- Altezza rete: 70 cm;
- Paddles: mini;
- Palla: normale.

○ **Regolamento incontri**

- Zona di non volée e regola del doppio rimbalzo: Si;
- Distanza partita: 1 set a 11 punti con due di scarto dal punteggio di 10 pari;
- Cambio campo: quando una coppia arriva a sei punti; un solo cambio campo;
- Acquisizione punto solo se al servizio, cambio palla quando scambio vinto dalla coppia alla risposta;
- Regole di gioco: i giocatori della coppia si alterneranno al servizio fino al cambio palla; avranno a disposizione una sola palla di servizio ma potranno indirizzarla in tutto il campo (ad eccezione della zona di non volée). Sul campo non sono presenti i rettangoli di servizio per agevolare l'inizio del punto.



INFORMAZIONI E MODALITA' DI ISCRIZIONE

- **Info Progetti "Racchette In Classe" 2025**

<https://www.fitp.it/Istituto-di-formazione/ISF-Lombardi/Racchette-in-classe>

- **Modulo di adesione 2025**

<https://eu.jotform.com/243031588378362>





DECALOGO

Consigli per i partecipanti al Progetto Racchette in Classe “JUNIOR”

LEZIONI IN AMBITO CURRICULARE

Nello svolgimento delle lezioni in ambito curriculare, i circoli aderenti al progetto devono obbligatoriamente rispettare ed adeguarsi, senza alcun tipo di deroga, al protocollo dell'istituzione scolastica adottata formando i tecnici, che svilupperanno il progetto, al protocollo di cui sopra.

Dovranno, altresì, in accordo con il dirigente scolastico o suo delegato, decidere il numero massimo di alunni per tecnico che potrà svolgere l'attività in contemporanea (sempre con la regola del non assembramento in base agli spazi a disposizione).

Ad ogni cambio di utenza dell'attrezzatura utilizzata per lo svolgimento delle lezioni, la stessa dovrà essere igienizzata con prodotti idonei.

Il circolo/società che aderisce al progetto avrà l'obbligo di tenere un registro, dove annoterà giornalmente il tecnico che ha tenuto la lezione e la classe che vi ha partecipato.

LEZIONI IN AMBITO EXTRA-CURRICULARE

Nell'ambito extra-curriculare, lezioni da tenere nei circoli degli aderenti, si ha l'obbligo di rispettare le normative vigenti.

CONSIGLI PER IL GESTORE

- disporre la manutenzione ordinaria dello spazio, eseguendo controlli periodici dello stato delle diverse attrezzature in esso presenti, con pulizia periodica approfondita delle superfici più toccate, con detergente neutro;*
- posizionare cartelli informativi all'ingresso delle aree verdi e delle aree gioco rispetto ai comportamenti corretti da tenere, in linea con le raccomandazioni del Ministero della salute e delle autorità competenti;*
- garantire la formazione dello STAFF sui temi della prevenzione;*
- In caso di attività in spazi chiusi, è raccomandata l'aerazione abbondante, con il ricambio di aria che deve essere frequente.*



CONSIGLI PER I GIOCATORI DI TENNIS PER UNA GIUSTA PREVENZIONE

- *In prossimità dei campi devi arrivare sempre con mascherina e gel igienizzante nel porta-racchette;*
- *Mantieni sempre la distanza di sicurezza prima, durante e dopo aver giocato a tennis soprattutto nel doppio;*
- *Utilizza il gel igienizzante ad ogni cambio di campo;*
- *La stretta di mano, o il batti cinque, puoi sostituirli con un tocco della punta della racchetta con quella del tuo compagno di gioco;*
- *Se hai giocato un match, l'arbitro puoi salutarlo o con un batti-corde sul suo piede oppure indicandolo con la testa della racchetta;*
- *Prima e dopo il match lavati accuratamente le mani ed appena puoi utilizza il gel igienizzante;*
- *Cambia campo dal lato opposto rispetto al tuo avversario, se non è possibile ricordati di mantenere la distanza di sicurezza;*
- *Togli l'over-grip al termine di ogni incontro e rimettine uno nuovo prima del match successivo.*

CONSIGLI PER INSEGNANTI DI TENNIS PER UNA GIUSTA PREVENZIONE

- *Lo staff dovrà seguire un periodo di formazione sui temi legati alla prevenzione;*
- *L'ingresso in campo deve avvenire non per gruppi ma singolarmente;*
- *Nella fase di accoglienza dedicare sempre almeno un minuto al promemoria delle regole sull'igiene;*
- *In ogni momento della lezione gli allievi devono essere almeno a 2 mt di distanza;*
- *In ogni momento della lezione l'insegnante deve essere almeno a 2 mt da ciascun allievo;*

RAPPORTO STANDARD BAMBINI/INSEGNANTI

Il rapporto Insegnanti/Allievi all'interno del campo deve rispettare i parametri dettati dall'Istituto Superiore di Formazione "R.Lombardi":



1. Minitennis/Avviamento: 1/ 4 - 1/ 3;
2. Perfezionamento: 1/ 3 – 1/ 2;
3. Specializzazione: 1/ 2 – 1/ 1;
4. Alto Livello: 1/ 1.

- Evitare file indiane e spiegazioni con bambini in piedi dietro la riga;
- Nella comunicazione utilizzare molto di più il linguaggio del corpo che quello verbale;
- Nella didattica utilizzare il principio dell'interattività piuttosto che lavori al cesto che creano assembramenti.

CONSIGLI PER GENITORI E ACCOMPAGNATORI PER UNA GIUSTA PREVENZIONE

- lasciare i propri figli in prossimità dei campi senza creare assembramenti;
- assicurarsi che i propri figli abbiano sempre a disposizione il gel igienizzante;
- rispettare le prescrizioni dettate dal gestore del circolo e dalla normativa vigente.

