



Oggetto: Proposta Progettuale: "Società Digitale e Interazione Consapevole" – Sviluppo di un Hub Interattivo per le Istituzioni Scolastiche del Territorio.

Gentile Dirigente,

Sono Massimiliano Farace, fondatore di Yes Us Interaction, un progetto culturale con sede legale a Santa Cruz de Tenerife e sede di rappresentanza a Roma, attivo nel campo dell'interattività applicata alle arti e alla comunicazione. La nostra realtà è da tempo impegnata nella ricerca di soluzioni capaci di coniugare i linguaggi tecnologici con la valorizzazione dei contenuti educativi e culturali.

Il sistema scolastico odierno affronta la sfida cruciale di governare la transizione digitale, trasformando la tecnologia da elemento di potenziale distrazione e semplificazione cognitiva a reale presidio culturale.

Con l'obiettivo di supportare le istituzioni scolastiche nel potenziamento delle competenze di cittadinanza digitale e nell'adozione di metodologie didattiche evolute, presentiamo la proposta progettuale "SOCIETÀ DIGITALE E INTERACTION CONSAPEVOLE", abilitata dalla nostra piattaforma YUI (Yes Us Interaction):

1. Visione e Obiettivi Strategici Territoriali Il progetto mira a definire un nuovo standard di integrazione digitale, mettendo al centro il pensiero autonomo dello studente e l'autorevolezza del docente. Non si propone la semplice fornitura di strumenti, ma la co-creazione di un ambiente regionale di consapevolezza critica, capace di favorire l'interazione umana reale ed escludendo automatismi di intelligenza artificiale per privilegiare il dibattito e il confronto.

2. La Piattaforma YUI: L'Aula Magna Digitale per la Rete Scolastica La piattaforma YUI è concepita come un Hub di Condivisione che permette una didattica simmetrica e sinergica attraverso funzioni specifiche:

- Scelta e Personalizzazione: I docenti selezionano e personalizzano i percorsi di approfondimento tematico in base alle specifiche esigenze della classe.
- Aula Magna Digitale: Il sistema consente di unire più classi di istituti diversi (anche geograficamente distanti) in un'unica "Aula Magna virtuale" per discutere e condividere i risultati delle analisi critiche.
- Rete Interscolastica Territoriale: YUI favorisce la creazione di una rete strutturata tra le scuole del territorio, facilitando la circolazione di buone pratiche e la valorizzazione delle eccellenze locali.
- Ambiente Protetto: Il sistema garantisce una tutela rigorosa della privacy (GDPR compliant) e un uso responsabile dell'innovazione tecnologica.

3. Il Modello Didattico in Quattro Fasi La piattaforma supporta un metodo replicabile che trasforma l'apprendimento da passivo a leva attiva di crescita:



1. Esposizione: Visione guidata di contenuti d'autore selezionati.
2. Analisi Critica: Studio delle fonti e decodifica dei messaggi.
3. Produzione: Creazione di contenuti originali da parte degli studenti.
4. Restituzione Collettiva: Confronto finale tra pari e con esperti del settore.

4. Appendice Operativa: Il Caso Studio "Cinema Che Educa" Come primo esempio concreto di utilizzo dell'Hub, il progetto propone l'integrazione dell'educazione etico-sociale con la cultura dell'immagine:

- Contenuti Autorizzati e Mirati: Utilizzo di brevi e significativi "spezzoni" di film per stimolare la riflessione senza sottrarre eccessivo tempo alla didattica ordinaria.
- Confronto Live con l'Autore: Il valore aggiunto risiede nell'opportunità per le scuole di dialogare in diretta sulla piattaforma con Registi e professionisti del settore, che risponderanno alle domande degli studenti, sotto la moderazione dei docenti preposti o di un referente designato dall'Ufficio Scolastico.

5. Sessione Dimostrativa e Sostenibilità del Percorso.

La proposta prevede un approccio graduale per permettere di valutare l'efficacia del sistema:

- Test di Presentazione Pratica: Al fine di illustrare concretamente le potenzialità dell'Hub, Yes Us Interaction offre a un numero selezionato di istituti del territorio la possibilità di effettuare una sessione dimostrativa guidata, un test a titolo non oneroso, direttamente sulla piattaforma. Questo appuntamento mirato permetterà di far conoscere e sperimentare dal vivo le funzionalità e le dinamiche interattive del progetto.

Certi che la valorizzazione delle relazioni umane e il benessere digitale delle nuove generazioni siano obiettivi pienamente condivisi da codesto Istituto Scolastico, restiamo a Sua completa disposizione per un eventuale incontro conoscitivo di approfondimento, anche da remoto.

Cordiali saluti,

Massimiliano Farace *Founder Yes Us Interaction* +39 3318136268