



ORGANIZZAZIONE SEDE DI PANTALLA
GIOCHI MATEMATICI D'AUTUNNO – 14 NOVEMBRE 2023

VIGILANZA MENSA

Al termine delle lezioni gli alunni iscritti alla gara si tratterranno a scuola e consumeranno il proprio pasto nelle rispettive aule sotto la sorveglianza dei docenti preposti.

SVOLGIMENTO GARA

Al termine della pausa pranzo, alle ore 14:00 avrà inizio la gara.

Elenco degli alunni impegnati

AULA 1^G	AULA 2^G	AULA 3^G
Prof.ssa Mariacandida Benedetti	Prof.ssa Rita Pisasale	Prof.ssa Ileana Rosi
Carboni Sara Cassetta Lorenzo Catarinucci Alessio El Kabbi Zakaria Facchini Gemma Fogliani Rebecca Gelasio Lorenzo Iannini Miriam Kharbach Akram Mancini Gaia Maracaglia Eleonora Marcucci Federico Palomba Alessia Rinaldi Mirko Romualdi Samuele Roscini Diletta Rubeca Luca Rusu Monica Storti Elena	Barcaroli Veronica Brizioli Lorenzo Cianti Emma Hossain Rokibul Lepanto Marta Lucaroni Riccardo Minciotti Lorenzo Rosati Andrea Rosati Ludovica Sargenti Matilde Tomassini Angelica Tripiedi Dominique Alexander	Alberti Andrea Bernardini Gioia Castrica Nicolo' Catarinucci Ilaria Coletti Rodion El Fatah Ibtissam Howlader Sadia Macovei Lucas Gabriel Nikolla Andrea Proietti Lorenzo Rinaldi Riccardo Vesseri Sofia

Al **termine** della **gara**, gli alunni della 1^G iscritti al laboratorio di Robotica si tratterranno a scuola fino alle ore 16:00 con la prof.ssa Mariacandida Benedetti. Per tutti gli altri l'uscita è alle ore 15:30. Nel caso in cui gli alunni terminassero la prova prima delle 15:30, dovranno comunque trattenersi fino all'orario di fine gara; potranno uscire da scuola prima delle 15:30 solamente se prelevati da un genitore.



Firmato digitalmente da ENRICO PASERO