

**FUTURA**

**LA SCUOLA  
PER L'ITALIA DI DOMANI**



Finanziato  
dall'Unione europea  
NextGenerationEU



Ministero dell'Istruzione  
e del Merito



**Italiadomani**  
PIANO NAZIONALE DI RIPRESA E RESILIENZA



**ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE "L.FIBONACCI"  
SCUOLA INFANZIA, PRIMARIA E SECONDARIA DI PRIMO  
GRADO**

Via M. Lalli 4 - 56127- Pisa ☐ Tel. 050 580 700 ☐ FAX 050 313  
642 7 ☐ Cod. fiscale 800 055 705 04  
pec: [piic831007@pec.istruzione.it](mailto:piic831007@pec.istruzione.it) ☐ email:  
[piic831007@istruzione.it](mailto:piic831007@istruzione.it)



Data e protocollo VEDI SEGNAZIONE

**OGGETTO: ATTESTAZIONE DI VALUTAZIONE DA PARTE DEL  
DIRIGENTE per la SELEZIONE tra il personale INTERNO/ESTERNO di  
n. 12 figure di esperto in percorsi di potenziamento delle STEM –  
Intervento A -CODING**

Piano Nazionale di ripresa e resilienza (PNRR) finanziato dall'Unione Europea –  
Missione 4: Istruzione e ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta  
dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 3.1:  
Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle  
competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023)  
Titolo del Progetto "LI-STEM (to the world)"  
Codice Progetto: M4C1 13.1 -2023 – 1143 P – 31745  
CUP: E54D23002120006

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

**VISTO** il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n. 165 recante "Norme generali  
sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e  
ss.mm.ii.;

**VISTO** il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni  
scolastiche;

**VISTA** la circolare della Funzione Pubblica n.2/2008;

**VISTO** che ai sensi dell'art. 45 del D.I. 129/2018, l'istituzione scolastica può stipulare  
contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti,  
al fine di garantire l'arricchimento dell'offerta formativa, nonché la realizzazione di  
specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;

**VISTO** il regolamento (UE) 2018/1046 del 18 luglio 2018, che stabilisce le regole  
finanziarie applicabili al bilancio generale dell'Unione, che modifica i regolamenti  
(UE) n. 1296/2013, n. 1301/2013, n.

**Firmato digitalmente da LUCA ZOPPI**

1303/2013, n. 1304/2013, n. 1309/2013, n. 1316/2013, n. 223/2014, n. 283/2014 e la decisione n. 541/2014/UE e abroga il regolamento (UE, Euratom) n. 966/2012;

**VISTO** regolamento (UE) 12 febbraio 2021, n. 2021/241, che istituisce il dispositivo per la ripresa e la resilienza;

**VISTO** il regolamento (UE) 2021/1060 del Parlamento europeo e del Consiglio del 24 giugno 2021;

**VISTO** il regolamento delegato (UE) 2021/2105 della Commissione del 28 settembre 2021, che integra il regolamento (UE) 2021/241 del Parlamento europeo e del Consiglio, che istituisce il dispositivo per la ripresa e la resilienza, definendo una metodologia per la rendicontazione della spesa sociale;

**VISTO** il Piano nazionale di ripresa e resilienza (PNRR), la cui valutazione positiva è stata approvata con Decisione del Consiglio ECOFIN del 13 luglio 2021 e notificata all'Italia dal Segretariato generale del Consiglio con nota LT161/21, del 14 luglio 2021 e, in particolare, la Missione 4 – Istruzione e Ricerca – Componente 1 – Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle Università – Investimento 3.1 Nuove competenze e nuovi linguaggi. Azioni di potenziamento delle competenze STEM e multilinguistiche (D.M. 65/2023);

**VISTO** il decreto del Ministro dell'istruzione 12 aprile 2023 prot. n. AOOGAGAMBI Registro Decreti R. 0000065 , recante "Riparto delle risorse per l'investimento 3.1 "Nuove competenze e nuovi linguaggi" "Intervento straordinario finalizzato realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per alunni e studenti finalizzati a promuovere l'integrazione, all'interno dei curricula di tutti i cicli scolastici, di attività, metodologie e contenuti volti a sviluppare le competenze STEM, digitali e di innovazione, nonché quelle linguistiche, garantendo pari opportunità e parità di genere;

**VISTO** l'allegato 1 Quota A e Quota B al predetto decreto n. 65/2023, che prevede il finanziamento destinato a questa istituzione scolastica per l'importo di € 116.628,73;

**VISTO** le istruzioni operative dell'Unità di missione per il PNRR del Ministero dell'istruzione e del merito prot. n. 132935 del 15 novembre 2023;

**VISTO** l'atto di concessione che costituisce formale autorizzazione all'avvio del progetto e contestuale autorizzazione alla spesa prot. n. 00033254 del 28/02/2024

**VISTA** la delibera n. 3 del Collegio dei Docenti del 30 novembre 2023 di adozione del progetto;

Firmato digitalmente da LUCA ZOPPI

**VISTA** la delibera n. 87 del Consiglio di Istituto del 6 dicembre 2023;

**VISTA** la delibera del Consiglio d'Istituto n. 5 del 22/12/2021 e successive modificazioni e integrazioni con la quale è stato approvato il P.T.O.F. per gli anni scolastici 2022/2023 – 2023/2024 – 2024/2025

**VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto n.91 di approvazione del 12 febbraio 2024 Programma Annuale dell'Esercizio finanziario 2024;

**RICHIAMATO** il proprio decreto di assunzione a bilancio del 02/03/2024 prot. 0001823

**PRESO ATTO** che per la realizzazione del Progetto è necessario avvalersi di figure professionali esperti in percorsi di potenziamento delle STEM;

**DATO ATTO** che suddetta attività non rientra nelle attività del funzionamento ordinario né nei compiti istituzionali del personale della scuola

**VISTO** l'avviso di SELEZIONE tra il personale INTERNO/ESTERNO di n. 12 figure di esperto in percorsi di potenziamento delle STEM – Intervento A prot.n 0007771 del 12/10/2024 con scadenza 21 ottobre 2024

**PRESO ATTO** che sono pervenute n. 7 istanze si ritiene opportuno di procedere con la valutazione diretta da parte del Dirigente Scolastico come previsto nell'avviso stesso ovvero senza nomina di apposita commissione;

**VISTO** l'attestato di valutazione prot. n. 0009081 del 09/11/2024;

**RITENUTO VALIDO** il reclamo da parte della docente Cerigi Silvia per erronea valutazione dell'istanza quale personale esterno all'amministrazione anziché dell'esatta valutazione di personale di altra istituzione scolastica ;

tutto ciò visto, considerato, preso e dato atto che costituisce parte integrate del presente decreto;

### **ATTESTA**

la valutazione e attribuzione del relativo punteggio per il conferimento dell'incarico in oggetto come di seguito indicato:

n.	Cognome	Nome	n. prot.	data	tipologia
1	CERIEGI	SILVIA	0007937	17/10/2024	Altra scuola
2	ARGETTA	ENZA	0008002	18/10/2024	Esterno
3	GIUFFRE'	MILENA	0008012	18/10/2024	Interna

**Firmato digitalmente da LUCA ZOPPI**

4	MASINI	BEATRICE	0008025	18/10/2024	Interna
5	BISICCHIA	GIUSEPPE	0008093	21/10/2024	Esterno
6	BUSSI	LAURA	0008096	21/10/2024	Esterno
7	BOCCI	ALESSANDRO	0008097	21/10/2024	Esterno
8	D'ONOFRIO	MATTEO	0008101	21/10/2024	Esterno
9	NERI	DAVIDE	0008102	21/10/2024	Esterno

Considerato che l'avviso prevede per il conferimento dell'incarico il seguente ordine di preferenza:

1. Personale docente interno all'Istituto Comprensivo "L. Fibonacci";
2. Personale docente appartenente ad altra Istituzione Scolastica con ricorso a conferimento di incarico di collaborazione plurima ex art. 35 Ccnl del 29/11/2007;
3. Personale di altra Pubblica Amministrazione;
4. Personale esterno alla Pubblica Amministrazione;

Si ritiene opportuno procedere alla valutazione delle domanda seguendo il suddetto ordine.

#### **Personale interno**

- 1) GIUFFRE' MILENA
- 2) MASINI BEATRICE

#### **Personale altra istituzione scolastica**

- 1) CERIEGI SILVIA

#### **Personale di altra Pubblica Amministrazione**

NESSUNO

#### **Personale esterno alla Pubblica Amministrazione**

- 2) ARGETTA ENZA
- 3) BISICCHIA GIUSEPPE
- 4) BUSSI LAURA
- 5) BOCCI ALESSANDRO
- 6) D'ONOFRIO MATTEO
- 7) NERI DAVIDE

Punteggi attribuiti:

#### **PERSONALE INTERNO**

#### **GIUFFRE' MILENA**

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
----------------------	------------------------	-------------------------	-----------

<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	12
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	10
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	
		<b>TOTALE</b>	

			<b>22</b>
--	--	--	-----------

## MASINI BEATRICE

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	10
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	10
	Esperienza professionale maturata con	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto	5

	discenti della fascia d'età 5-14 anni	(durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	
		<b>TOTALE</b>	<b>25</b>

## PERSONALE DI ALTRA SCUOLA

### CERIEGI SILVIA

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si	4

	le scuole pubbliche d'Italia	concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	10
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	
		<b>TOTALE</b>	<b>24</b>

## PERSONALE ESTERNO AMMINISTRAZIONE

### ARGETTA ENZA

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10



	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	2
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	2
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	
		<b>TOTALE</b>	<b>14</b>

### BISICCHIA GIUSEPPE

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	15
	Laurea triennale (I livello) in Informatica	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti	

	-Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	<b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	30
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	4
		<b>TOTALE</b>	<b>59</b>

**BUSSI LAURA**

<b>Criteri di selezione</b>	<b>Criteri di valutazione</b>	<b>Modalità di valutazione</b>	<b>Punteggio</b>
-----------------------------	-------------------------------	--------------------------------	------------------

<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	15
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	10
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	4
		<b>TOTALE</b>	<b>39</b>

--	--	--	--

**BOCCI ALESSANDRO**

<b>Criteri di selezione</b>	<b>Criteri di valutazione</b>	<b>Modalità di valutazione</b>	<b>Punteggio</b>
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	15
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto	

	discenti della fascia d'età 5-14 anni	(durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	4
		<b>TOTALE</b>	<b>29</b>

### D'ONOFRIO MATTEO

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	15
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s.	

		<b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	10
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	
		<b>TOTALE</b>	<b>25</b>

#### NERI DAVIDE

Criteri di selezione	Criteri di valutazione	Modalità di valutazione	Punteggio
<b>Titoli di studio</b>	Laurea specialistica o vecchio ordinamento in Informatica	Da 66 a 69: 2 punti da 70 a 79: 4 punti da 80 a 89: 6 punti da 90 a 99: 8 punti da 100 a 110: 12 punti 110 con lode: 15 punti <b>Max 15 punti</b>	12
	Laurea triennale (I livello) in Informatica -Non valutabile se propedeutica alla dichiarata al punto precedente-	Da 66 a 99: 2 punti Da 100 a 110: 4 punti 110 con lode: 5 punti <b>Max 5 punti</b>	
	Altra/ulteriore laurea	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	
	Master in discipline informatiche	Master I livello: 2 punti Master II livello: 3 punti <b>Max 5 punti</b>	

	Dottorato in discipline informatiche	1 titolo valutabile <b>Max 10 punti</b>	10
<b>Esperienza professionale</b>	Esperienza professionale maturata in tutte le scuole pubbliche d'Italia	2 punti per ogni a.s. d'insegnamento in materie attinenti al percorso per cui si concorre (almeno 180 gg effettivi ad a.s.) o nella scuola dell'Infanzia: max 5 a.s. <b>Max 10 punti</b>	
		Esperto nei percorsi formativi PON, POR FSE o in progetti ERASMUS c/o scuole o ITS (2 punti per ogni progetto) <b>Max 10 punti</b>	
	Esperienza professionale maturata con discenti della fascia d'età 5-14 anni	Corsi di coding tenuti in qualità di docente esperto (durata minima 10 ore); 5 punti per ciascun corso <b>Max 35 punti</b>	25
	Esperienza professionale maturata nelle Università italiane	2 punti per ogni anno accademico di docenza in materie attinenti al percorso per cui si concorre <b>Max 10 punti</b>	6
		<b>TOTALE</b>	<b>53</b>

**DECRETA**

La formulazione della

**GRADUATORIA PERSONALE INTERNO**

N.	COGNOME E NOME	PUNTEGGIO	ANNOTAZIONE
<b>1</b>	<b>MASINI BEATRICE</b>	<b>25</b>	
<b>2</b>	<b>GIUFFRÈ MILENA</b>	<b>22</b>	

Nel caso di parità di punteggio tra candidati interni verrà selezionato il candidato più giovane di età. In caso di ulteriore parità si procederà per sorteggio.

**GRADUATORIA PERSONALE ALTRA SCUOLA**

N.	COGNOME E NOME	PUNTEGGIO	ANNOTAZIONE
----	----------------	-----------	-------------

Firmato digitalmente da LUCA ZOPPI

<b>1</b>	<b>CERIEGI SILVIA</b>	<b>24</b>	
----------	-----------------------	-----------	--

### GRADUATORIA PERSONALE ESTERNO ALL'AMMINISTRAZIONE

N.	COGNOME E NOME	PUNTEGGIO	ANNOTAZIONE
<b>1</b>	<b>BISICCHIA GIUSEPPE</b>	<b>59</b>	
<b>2</b>	<b>NERI DAVIDE</b>	<b>53</b>	
<b>3</b>	<b>BUSI LAURA</b>	<b>39</b>	
<b>4</b>	<b>BOCCI ALESSANDRO</b>	<b>29</b>	
<b>5</b>	<b>D'ONOFRIO MATTEO</b>	<b>25</b>	
<b>6</b>	<b>ARGETTA ENZA</b>	<b>14</b>	

Nel caso di parità di punteggio tra candidati interni verrà selezionato il candidato più giovane di età. In caso di ulteriore parità si procederà per sorteggio.

Prospetto riepilogativo delle domande distinte per percorso formativo

Ordine di preferenza:

1. Personale docente interno all'Istituto Comprensivo "L. Fibonacci";
2. Personale docente appartenente ad altra Istituzione Scolastica con ricorso a conferimento di incarico di collaborazione plurima ex art. 35 Ccnl del 29/11/2007;
3. Personale di altra Pubblica Amministrazione;
4. Personale esterno alla Pubblica Amministrazione

Ordine di scuola	Titolo percorso	COGNOME E NOME	PUNTEGGIO
Infanzia	CODING INFANZIA	MASINI BEATRICE (Interno)	25
		GIUFFRÈ MILENA (interno)	22
		CERIEGI SILVIA(altra scuola)	24
		BISICCHIA GIUSEPPE	59
		D'ONOFRIO MATTEO	25
		ARGETTA ENZA	14
Primaria	CODING CON BEE BOT	CERIEGI SILVIA(altra scuola)	24
		BISICCHIA GIUSEPPE	59
		D'ONOFRIO MATTEO	25
		ARGETTA ENZA	14
Primaria	ROBOTICA EDUCATIVA CON WE DO 2.0	BISICCHIA GIUSEPPE	59
		NERI DAVIDE	53
		BUSI LAURA	39
		BOCCI ALESSANDRO	29
		D'ONOFRIO MATTEO	25



		ARGETTA ENZA	14
Secondaria	CODING SECONDARIA	CERIGI SILVIA(altra scuola)	24
		BISICCHIA GIUSEPPE	59
		BUSSE LAURA	39
		D'ONOFRIO MATTEO	25
		ARGETTA ENZA	14

Il presente decreto, è pubblicato all'albo dell'Istituto, sul sito web della scuola all'indirizzo [www.icfibonacci.edu.it](http://www.icfibonacci.edu.it)

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
PROF. LUCA ZOPPI