

ALLEGATO 1 -

Il candidato selezioni le figure per il quale presenta la domanda .

Tipologia modulo	Titolo e descrizione del modulo	N° ore Esperto/tutor	Sede e num. partecipanti	periodo	ESPERTO	TUTOR
172890 Little stars on stage	Questo progetto teatrale in lingua inglese permette agli alunni di apprendere la lingua in modo naturale e spontaneo attraverso attività di storytelling, giochi e canto. Grazie a un approccio ludico e coinvolgente, gli alunni acquisiscono nuove parole e strutture linguistiche senza sforzo, migliorando la comprensione e l'espressione orale. Il teatro diventa così uno strumento efficace e divertente per vivere l'inglese, sviluppando al tempo stesso creatività, sicurezza e capacità comunicative.	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	San Lino primaria 15 alunni	31 AGOSTO 4 SETTEMBRE ORE 8.00 – 14.00		
191764 Once upon a stage	Questo progetto teatrale in lingua inglese permette ai bambini di apprendere la lingua in modo naturale e spontaneo attraverso attività di storytelling, giochi e canto. Grazie a un approccio ludico e coinvolgente, i bambini acquisiscono nuove parole e strutture linguistiche senza sforzo, migliorando la comprensione e l'espressione orale. Il teatro diventa così uno strumento efficace e divertente per vivere l'inglese, sviluppando al tempo stesso creatività, sicurezza e capacità comunicative.	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	San Lino primaria 15 alunni	7/11 SETTEMBRE ORE 8.00-14.00		
192352 Tha magic stage	Questo progetto teatrale in lingua inglese permette agli alunni di apprendere la lingua in	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	Saline primaria 15 alunni	7/11 SETTEMBRE ORE 8.00-14.00		

modo naturale e

	spontaneo attraverso attività di storytelling, giochi e canto. Grazie a un approccio ludico e coinvolgente, gli alunni acquisiscono nuove parole e strutture linguistiche senza sforzo, migliorando la comprensione e l'espressione orale. Il teatro diventa così uno strumento efficace e divertente per vivere l'inglese, sviluppando al tempo stesso creatività, sicurezza e capacità comunicative.					
192660 Informatica creativa: costruisci, programma, crea.	Coding-robotica-informatica Il laboratorio vuole avvicinare in modo divertente e creativo i bambini alla realizzazione di storie, giochi e animazioni utilizzando un linguaggio di programmazione semplice e intuitivo. Verranno proposte varie applicazioni quali scratch, word Wall, book creator.... Inoltre, verranno proposte attività logiche e manipolative anche attraverso l'uso di robot e materiale non strutturato.	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	Saline primaria 15 alunni	13/17 LUGLIO ORE 9.00-15.00		
192680 Informatica creativa: costruisci, programma, crea.	Coding-robotica-informatica Il laboratorio vuole avvicinare in modo divertente e creativo i bambini	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	Santa Chiara primaria 15 ALUNNI	20/24 LUGLIO ORE 9.00-15.00		

	alla realizzazione di storie, giochi e animazioni utilizzando un linguaggio di programmazione semplice e intuitivo. Verranno proposte varie applicazioni quali scratch, word Wall, book creator.... Inoltre, verranno proposte attività logiche e manipolative anche attraverso l'uso di robot e materiale non strutturato.				
192692 Parole in crescita: sviluppare	Promuovere lo sviluppo delle competenze linguistiche orali e scritte, potenziare la comprensione	30 ore n. 1 Esperto n.1 Tutor	Santa Chiara primaria 15 ALUNNI	22/26 GIUGNO ORE 9.00-15.00	

del testo e favorire la capacità di

competenze linguistiche per comunicare, comprendere e creare	espressione personale e creativa attraverso laboratori di lettura, di scrittura creativa, giochi linguistici.			
--	---	--	--	--