



Amministrazione, Finanza, Marketing
Sistemi Informativi Aziendali
Relazioni Internazionali per il Marketing



ISIS MATTIUSSI - PERTINI

Via Fontane, 2 - 33170 Pordenone
c.f. 91098190936
tel. 0434.241885



Costruzioni, Ambiente e Territorio
Geotecnico
Tecnologia del Legno nelle Costruzioni

**Ai docenti del Plesso Pertini
Agli studenti delle classi terze e quarte del plesso Pertini
Ai genitori/tutori degli
studenti interessati**

OGGETTO: Raccolta adesioni iniziativa Sophia STEAM Village (25-27 febbraio)

Si comunica che nei giorni **25, 26 e 27 febbraio** si svolgerà un'importante iniziativa formativa rivolta agli studenti delle **classi terze e quarte del plesso Pertini**, organizzata da **Sophia STEAM Village**, realtà impegnata nella promozione di percorsi educativi innovativi dedicati alle nuove generazioni.

L'iniziativa ha l'obiettivo di **mettere ragazze e ragazzi al centro**, offrendo loro l'opportunità di lavorare insieme, confrontarsi, contaminarsi e riflettere in modo attivo e creativo sul **futuro che desiderano costruire**, attraverso esperienze immersive e laboratoriali.

Organizzazione generale

Potranno partecipare **due gruppi di studenti**, che si alterneranno nelle attività:

- **un giorno a Pordenone**
- **un giorno a Lignano**

Il programma complessivo prevede **laboratori, assemblee, incontri e visite** presso istituzioni pubbliche e organizzazioni private.

Le proposte includono:

- programma del laboratorio STEM/STEAM
- assicurazione
- pasti

Attività a Lignano

La giornata a Lignano si svolgerà **dalle ore 9:00 alle ore 18:00 con pranzo organizzato e trasporto dalla scuola.**

Gli studenti lavoreranno in gruppo, guidati da un facilitatore, allo studio di una parte del **territorio del Friuli Venezia Giulia**, attraverso:

- osservazione di **immagini satellitari**
- utilizzo di **strumenti di intelligenza artificiale generativa**
- confronto su **scenari sociali e ambientali** futuri

I ragazzi analizzeranno i dati, li interpreteranno e realizzeranno **progetti di sviluppo o potenziamento del territorio**.

I progetti verranno successivamente votati e i migliori, per ogni provincia, saranno presi in considerazione.

Attività a Pordenone

Le attività a Pordenone si svolgeranno grazie alla collaborazione con l'**Assessorato alla Cultura** e con il team di **Pordenone Capitale Italiana della Cultura 2027** dalle 10.30 alle 17.00 .

- **Mattina:** visita guidata a importanti realtà del territorio (tra cui il **Museo PAFF!** e l'**Università**), presentate come **luoghi di lavoro e di opportunità professionale**, con una forte valenza orientativa.
- **Pranzo:** al sacco
- **Pomeriggio (14:30 – 17:00):** presso l'**Auditorium Concordia**, gli studenti assisteranno alle testimonianze di **figure di rilievo del territorio**, affermate in ambiti diversi (dalla cucina all'astrofisica), che racconteranno il proprio percorso personale e professionale.

Competenze sviluppate

Il percorso è finalizzato allo sviluppo di importanti competenze trasversali e professionali, tra cui:

- lavoro in team e collaborazione con professionisti di diversi ambiti
- project management e organizzazione di eventi complessi
- problem solving operativo e comunicazione efficace
- conoscenza delle dinamiche di un evento STEAM multidisciplinare
- competenze digitali di base (fogli di calcolo, piattaforme online, strumenti di gestione)
- autonomia, senso di responsabilità e spirito di iniziativa

Considerata la **grande opportunità formativa e orientativa**, si invitano gli studenti interessati a **manifestare il proprio interesse alla partecipazione**.

L'adesione dovrà avvenire **entro il giorno 8 febbraio 2026** tramite il seguente **modulo Google**: <https://forms.gle/1c1nPWpQn8wVHTgL8>

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Alessandra ROSSET

Documento firmato digitalmente

Ai sensi del D.lgs 82/2005 s.m.i. e norme collegate

Firmato digitalmente da ROSSET ALESSANDRA