

Progetto

METODOLOGIE DIDATTICHE INNOVATIVE TRA ANALOGICO E DIGITALE. ESPERIENZE IN AULA.

Ambito tematico

Strategie e Strumenti connessi all'uso delle nuove tecnologie e del pensiero computazionale.
Integrazione tra strumenti digitali e attività analogiche.

Obiettivi

- Comprendere le potenzialità degli strumenti digitali
- Sperimentare diverse applicazioni didattiche
- Promuovere competenze digitali attraverso un approccio interdisciplinare

Durata e modalità

10 ore svolte in presenza

Relatore

Lazzari Simona - docente di scuola primaria

Incontri e attività

1° INCONTRO

2/09/2024

9:00-12:00 13:00-15:00

5h

- “Digitale” a scuola: perchè?
Dal DigComp al Piano
Scuola 4.0
- Universal Design for
Learning e Metodologie
Didattiche Innovative
- Risorse digitali,
metodologie ed esempi di
attività tra analogico e
digitale: brainstorming e
pensiero “visibile”; flipped
classroom.

2° INCONTRO

4/09/2024

9:00-12:00 13:00-15:00

5h

- Risorse digitali,
metodologie ed esempi di
attività tra analogico e
digitale: podcast e audio;
cooperative learning e
digital storytelling; public
speaking e debate;
cittadinanza digitale; il
coding come gioco di ruolo.
- Utilizzo di software didattici
“MINDOMO” (mappe concettuali
e mentali) e “KAHOOT” (Digital
Game Based Learning)