C U R R I C U L U M V I T A E

Cristina Bralia

INFORMAZIONI PERSONALI

Nome	Cristina BRALIA
Indirizzo	[redacted]
Telefono	[redacted]
E-mail	[redacted]
Nazionalità	[redacted]
Data e luogo di nascita	[redacted]

ESPERIENZA LAVORATIVA

Posizione attuale	a.s.2023-2024 - Equipe Formativa Territoriale Lombardia – su designazione del Ministero dell'Istruzione e del Merito - Referente per ITE Tosi Busto Arsizio bando 84780/22 – Didattica Digitale Integrata e formazione alla transizione digitale pe ril personale scolastico a.s.2022-2023 - Docente in distacco su progetto innovazione didattica e STEAM - ITE Tosi di Busto Arsizio - Equipe Formativa Territoriale Lombardia – su designazione del Ministero dell'Istruzione - Membro Team Digitale ITE Tosi di Busto Arsizio a.s. 2021-2022 - Docente tecnico pratico di informatica (in semiesonero) - STEAM - ITE Tosi di Busto Arsizio - Equipe Formativa Territoriale Lombardia – su designazione del Ministero dell'Istruzione a.s. 2020-2021 - Co-Ref. Provinciale PNSD - Coordinatrice Docenti Web (ex Polo per la formazione digitale) AT Varese, c/o IS Don Milani Tradate **– docente in distacco parziale** - Docente di informatica ITE Tosi Busto (parziale) con classe QUADRIENNALE - Coordinatrice progetto nazionale Innovative Digital Learning (Reti Metodologiche, Ministero Istruzione), per IS Don Milani Tradate - Coordinatrice progetto nazionale Digcomp Edu Designer (Reti Metodologiche, Ministero Istruzione) , per IS Don Milani Tradate - Coordinatrice MOOC Edu Designer e DIVA - Future Smart Teacher
	a.s. 2019-2020 - Ref. Provinciale PNSD - Coordinatrice Polo per la formazione digitale AT Varese, c/o IS Don

	Milani Tradate – **docente in distacco** - Coordinatrice MOOC Edu Designer - Future Smart Teacher
	a.s. 2018-2019 - Ref. Provinciale PNSD - Coordinatrice Polo per la formazione digitale AT Varese, c/o IS Don Milani Tradate – docente in distacco - Coordinatrice MOOC Edu Designer
	a.s. 2017-2018 - Ref. Provinciale PNSD - Coordinatrice Polo per la formazione digitale AT Varese, c/o IS Ponti Gallarate - coordinamento raccordo tra le scuole capofila Generazione Web (Regione Lombardia)
	a.s. 2016-2017 - Ref. Provinciale PNSD - Coordinatrice Polo per la formazione digitale AT Varese, c/o IS Ponti Gallarate - coordinamento raccordo tra gli snodi formativi PON - coordinamento raccordo tra le scuole capofila Generazione Web (Regione Lombardia) Docente di ruolo di laboratorio di informatica gestionale, ITE Tosi Busto Arsizio, in distacco totale presso Polo per la formazione docenti IS Ponti di Gallarate.
	a.s. 2015-2016 - Ref. provinciale PNSD - Coordinatrice Polo per la formazione digitale AT Varese, c/o IS Ponti Gallarate - Ref. formazione “Animatori Digitali”, raccordo territoriale e con USR Lombardia - Ref. Formazione Team, DM 762/15 snodo formativo IS Ponti Gallarate - Samsung Educational Ambassador per Samsung e UCSC Milano - Coordinatore team di formazione e supporto organizzativo per attività di formazione sul territorio varesino alla scuola polo provinciale: - Ref. ATS Gallarate “DocentiWeb-2” - Ref. formazione informatica alle scuole attraverso il polo territoriale - Numerose attività di formazione didattico metodologica per docenti, per consigli di classe Samsung School, neoimmessi in ruolo, Animatori Digitali, Team dell’innovazione: metodologia rovesciata e EAS, produzione web 2.0, web designer, sharing, collaborative learning - Ideatore e leader project “Edu Designer” a.s. 2014-2015 **- Docente informatica biennio INTERNAZIONALE QUADRIENNALE ITE Tosi**, distacco parziale - Docente di "Laboratorio di Didattica e Tecnologia dell'Istruzione" presso Università Cattolica S.C. di Milano (corsi PAS 2015) - Samsung Educational Ambassador per Samsung e UCSC Milano Coordinatore team di formazione e supporto organizzativo per attività di formazione sul territorio varesino alla scuola polo provinciale: - Ref. ATS Gallarate “DocentiWeb-2”

	- Ref. formazione informatica alle scuole attraverso il polo territoriale - Ref Uff. Scolastico Regionale e progetto Lombardia Digitale - Ref. formazione informatica alle scuole attraverso le reti territoriali - Ref. formazione informatica alle scuole attraverso il polo territoriale - Ideatore e leader project “Edu Desginer” a.s. 2013-2104 **- Docente informatica biennio INTERNAZIONALE QUADRIENNALE ITE Tosi**, distacco parziale - Docente di "Laboratorio di Didattica e Tecnologia dell'Istruzione" presso Università Cattolica S.C. di Milano (corsi PAS 2014) Coordinatore team di formazione e supporto organizzativo per attività di formazione sul territorio varesino alla scuola polo provinciale: - Ref. ATS Gallarate “DocentiWeb-1” - Ref. progetto Generazione Web (UST Varese), raccordo con Uff. Scolastico Regionale e progetto Lombardia Digitale - Ref. formazione informatica alle scuole attraverso le reti territoriali - Ref. formazione informatica alle scuole attraverso il polo territoriale USP di Varese, Gallarate Collaborazione con docenti di scuola primaria, secondaria di primo e secondo grado per la stesura di un Curricolo Verticale di CITTADINANZA DIGITALE. a.s. 2012-2013 **- membro gruppi di lavoro e progettazione avvio sperimentazione INTERNAZIONALE QUADRIENNALE ITE Tosi** - Ref. progetto di formazione Generazione Web (UST Varese e Como) - Ref. progetto di formazione informatica per docenti neoimmessi in ruolo - Ideazione e cura Progetto “Funny School” (2010-2011) - Ideazione e cura Progetto “Imparare giocando” (2006-2007, 2007-2008) Funzione Obiettivo area 2: sostegno ai docenti (collegata all’ambito innovativo-informatico) - a.s.1999/2000 c/o ITC Città di Luino (Luino) - a.s. 2001/2002 c/o Liceo Scientifico G. Ferraris (Varese) - a.s. 2002/2003 c/o Liceo Scientifico G. Ferraris (Varese) Tutor per la formazione a distanza per le F.O. per l’Ufficio Scolastico Regionale della Lombardia aa.ss. 2000-2001, 2001-2002, 2002-2003 Referente progetto E-learning all’interno del progetto provinciale E-School a.s. 2001-2002 (capofila IPC Falcone Gallarate) IMMISSIONE IN RUOLO as. 90-91 3 anni di precariato: aa.ss. 87-88, 88-89,89-90
Progettazioni e co-progettazioni per bandi, assegnazioni ministeriali e	**A.S. 2023** Progettazione e Co-stesura bando (vinto) 84750/22 PNRR, docente referente interno all’ITE Tosi. Progettazione e Co-stesura bando (vinto) 84750/22 PNRR, per IS Don

simili	Milani Tradate (su incarico EFT). Progettazione e Co-stesura bando (non vinto) 84750/22 PNRR, per IS Enaudi Varese (su incarico EFT). Progettazione interna alla scuola di appartenenza di interventi di innovazione e formazione studenti e docenti. Ideatrice e progettatrice progetto in fase di realizzazione per un torneo d'istituto sulle competenze linguistiche in ottica di gamification. **Anni precedenti** Leader project e organizzatore di tutta la formazione Animatori Digitali per la provincia di Varese. La formazione è stata flessibile, innovativa e, rarissimo all'epoca, anche organizzata in webinar interattivi. Leader project delle formazione dei Team e degli ulteriori 10, per la provincia di Varese. Co-progettazione fattiva alla stesura di diversi bandi con la Dirigente Anna Scaltritti del Ponti di Gallarate. Tra quelli vinti, spicca quello che ha portato il Ponti a diventare Polo Innovazione Regionale, cosa che ha poi consentito le procedure di avvio del relativo FST. Progettazione, co-progettazione e scrittura bandi Generazione Wen per la provincia di Varese - per 5 anni e fino a 5 scuole capofila, vincendo sempre i bandi.
Attività di formazione condotte **e azioni di promozione dell'innovazione didattica**	**Formazione a.s. 2023-2024** "A.I. Parla con me" – corso PNRR ITE Tosi 8 ore – Dicembre 2023 "A.I. Immagini, avatar e clip" – corso PNRR ITE Tosi 8 ore – Dicembre 2023 Corso Mappe e digital storytelling con sottogruppo EFT – 12 ore, dicembre 2023 Digital XMas Lab – ideato, coordinato per gruppo EFT. MOOC con più di 1.000 adesioni – novembre 2023 "Dal divertimento alla genialità dell'infografica" – corso PNRR ITE Tosi 22 ore – Ottobre 2023 (docenza alternata a tutoring) "Gamification Advanced – Tra palco e realtà" – corso PNRR ITE Tosi 22 ore – Ottobre 2023 (docenza alternata a tutoring) "Sfruttare l'Intelligenza Artificiale in chiave creativa" – corso 25 ore FST IS Fermi Catanzaro (settembre-ottobre 2023) "Immersività e Metaverso" – corso 25 ore FST IS Fermi Catanzaro (settembre-ottobre 2023) "Storia e geografia con le sTEAm" - corso 22 ore Polo STEAM Busto A.- Settembre-Ottobre "Virtual-mente - Verso il metaverso" - corso 22 ore Polo STEAM Busto A .- Settembre-Ottobre - Supporto al gruppo di lavoro, reclutamento docenti e studenti per Calendario dell'Avvento digitale 2023. **Formazione a.s. 2022-2023** "Gamification Advanced" – ideazione, coconduzione e cotutoring – corso

	20 ore PNRR Don Milani Tradate – Giugno Luglio “Storia e geografia con le sTEAm” - corso 22 ore Polo STEAM Busto A.- Giugno Luglio “Virtual-mente - Verso il metaverso” - corso 22 ore Polo STEAM Busto A .- Giugno Luglio “Virtual-mente - Verso il metaverso” - corso 22 ore PNRR Busto A. “Virtual-mente - Verso il metaverso” - corso 22 ore Polo STEAM Busto A. 2 corsi “Storia e geografia con le sTEAm” - corso 22 ore Polo STEAM Busto A. 2 corsi da 25 ore per IS Ponti Gallarate “Quando arte e immagine incontrano le STEAm” – Future Labs 1 corso “A di steAM” - corso 22 ore Polo STEAM Busto A. Attività varie di formazione per Equipe Formativa Territoriale per la Lombardia (Digital storytelling, RV, gamification, Metaverso). **Se EFT è la mia istituzione per metà tempo**: - Blister didattica digitale per IC ore 10 - MOOC Scuola futura Avatar e Metaverso – 10 ore on line più consegna progetti **2 corsi** interni alla scuola di appartenza: attività varie di formazione all’interno della scuola di appartenenza (ITE Tosi Busto). Organizzati in blister, il monte ore attuale supera le 25 ore di erogazione. Divisi tra 1°, 2° e 3° interperiodo, ad oggi sono state rilasciate due blocchi da 10-14 ore l’uno. Accompagnamento alle attività di Virtual Debate (sperimentazione INDIRE). Interventi in replica “Earth tra tour virtuali e CODING” – progetto Coding ON (UST Varese) Corso 25 h a distanza “Gamification” – FST IS Fermi Catanzaro Corso 25 h a distanza “A di steAm 2” – FST IS Ponti Gallarate - Supporto al gruppo di lavoro, reclutamento docenti e studenti per Calendario dell’Avvento digitale 2022. **Formazione studenti** Corsi sul libro game con Twinery Auguri di Natale con pixel art e codice VBA (Excel-VBA) Rischiatutto STEAM – supporto e qualche conduzione
Attività di formazione condotte **e azioni di promozione dell’innovazione didattica**	**Formazione a.s. 2021-2022** Ideazione, coordinamento, produzione materiali cartacei e video tutorial per mooc **Digcomp edu Designer**. Progettazione aree steam del corso: robotica, coding, excel, sw matematica, Virtual Reality e software per le scienze. Ideazione, sviluppo e implementazione corso on line **Innovative Digital learning** sulle metodologie innovative e stimolanti. Progettazione aree STEAM del corso: robotica, coding, Virtual Reality e software per le scienze, video making con effetti speciali.

	Attività varie di formazione per Equipe Formativa Territoraile Lombardia. Corso 25 h a distanza “Gamification” – FST IS Ponti – liv B1 Corso 25 h a distanza “A di steAm”– FST Catanzaro livello A2 Corso 25 h a distanza “Competenze digitali per la scuola primaria - ”– FST Catanzaro livello A2 Corso per Animatori Digitali – FST di Bari Corso nazionale per istituti quadriennali - incarico ITE Tosi. Docenza 6 h. – a cura della scuola di appartenenza, in continuità con quello dell’anno precedente pertanto supera le 8 ore. - Supporto al gruppo di lavoro, reclutamento docenti e studenti per Calendario dell’Avvento digitale 2021. **Formazione studenti** Come EFT: Stem un gioco da ragazze” – donne stem e modellazione 3D
Attività di formazione condotte **e azioni di promozione dell’innovazione didattica**	**Formazione a.s. 2020-2021** Ideazione, coordinamento, produzione materiali cartacei e video tutorial per mooc Digcomp edu designer. Ideazione e lancio Master Class per Animatori Digitale, IDL reti metodologiche. Corso 25 h a distanza “A di steAm” – FST Go IS Da Vinci Firenze – liv B1 Corso 25 h a distanza “A di steAm” – FST Go IS Da Vinci Firenze – liv B2 Produzione corso MOOC “A di steAm” – FST Marco Polo di Bari Conduzione e gestione labroatori "STEAM N@T LAB" - cup F77C2000021001 – dedicato agli studenti di una rete nazionale, per IS Crespi Busto A. Corso Realtà virtuale e aumentata – FSL Marco Polo di Bari – DUE corsi tra Febbraio e Aprile. Corso 25 h a distanza “A di steAm” – FST Go IS Ponti di Gallarate – format ideato e sviluppato dalla sottoscritta Corso 25 h a distanza “A di steAm” – FST Go IS Ponti di Gallarate – format ideato e sviluppato dalla sottoscritta Corso 25 h a distanza Realtà virtuale e aumentata – FSL Pinin Farina di Moncalieri (TO) Corso 25 h a distanza Realtà virtuale e aumentata – FSL Da Vinci di Firenze Corso 25 h a distanza “A di steAm” – FSL Da Vinci di Firenze Corso sulle metodologie in presenza e a distanza – Liceo Marconi di Foggia Totale 20 ore. (anche CBL) Formazione seminariale “Territorio reale e museo virtuale”, 25 Settembre 2020, IIS Bona di Torino – progettazione, webinar e due giorni di conduzione in presenza. Totale 25 ore. - Coordinamento e reclutamento docenti e studenti per Calendario dell’Avvento digitale 2020.

Formazione a.s. 2019-2020

Corso 12h on line Realtà virtuale e aumentata IS Pacinotti di Taranto, più produzione e correzione.

Steam Attack - Progettazione interventi STEAM in modalità FAD, pensate anche per la DAD. Progettazione di una banca dati di interventi esperienziali replicabili anche a distanza.

Coprogettazione Rischiatutto STEM per la scuola primaria.

"Digitale e scuola: formae mentis in divenire" e "Rischiatutto Civis" – 3 Webinar registrati per cittadinanza digitale e curricolo I e II ciclo - formazione provinciale Varese a cura degli ambiti territoriali e del Centro Promozione Legalità di Varese.

Coprogettazione webinar a sostegno provinciale (Varese): g-suite, meet, software per l'interazione e la DAD. Condotti e co-condotti:
- NearPod – interazione, controllo, inserti dinamici da VR a simulatori
- Livevorksheets e Wordwall – compiti dinamici on line e apprendimento ludico
- Strumenti interattivi per la DAD (PearDeck, Mentimeter, Kahoot, Quizziz)

Webinar per CGIL Milano (4 registrazioni a Maggio) e CISL Busto (diretta 4 e 11 giugno) per formazione docenti in vista del concorso.

Webinar per Editrice "La scuola" – Academy, tutti con 2-3 repliche:
- Infografiche: DIRE, FARE... IMPARARE!
- Solo per storie serie: narrare tra fumetto e cartoons
- Trittico sui video nella didattica, per DAD e non solo
  - Crea le tue videolezioni - Modulo 1: l'autoproduzione
  - Crea le tue videolezioni - Modulo 2: il montaggio
  - Crea le tue videolezioni - Modulo 3: l'animazione

Formazione a distanza (maggio)
"Tra DST e DAD" – Omnicomprensivo Europeo di Arconate e Buscate
FLIPNET webinar - "Virtuosamente reale"
FLIPNET webinar - "Realtà aumentata…primi passi ma con eleganza. Dal QrCode, aumentiamo la didattica con i migliori repository di A.R."

Formazione a distanza - Future Smart Labs (aprile-maggio)
- Cooperative learnign & cloud (advanced)- (per FSL M. Polo di Bari)
- Metodologie didattiche (DAD) - (per FSL Marco Polo di Bari) (anche CBL)
- Metodologie didattiche (per FSL Marconi-Mangano di Catania) (anche CBL)
Safer Internet Day – 11 Gennaio, Napoli, si incarico del Ministero Istruzione – Intervento/spettacolo sulla sicurezza in rete

Formazione sperimentazione quadriennale (Gennaio- Febbraio)
"Metodologie e Tecnologie al supporto della sperimentazione del liceo quadriennale" – Roma (anche CBL)
"Le tecnologie nella didattica" – Busto A. e Roma (anche CBL)

Formazione Future Smart Teacher
- BARI – IS Marco Polo - Realtà virtuale, aumentata e mista
- Napoli – IS Ferraris – Realtà virtuale, aumentata e mista

- FAD – Firenze - Realtà virtuale, aumentata e mista

- Ideatrice e coordinatrice MOOC DIVA (Didattica Imemrsiva Virtuale e Aumentata) – rilasciate I e II edizione

- "Scuola e virtuale" – per INDIRE, 24/25 settembre 2019 – Piacenza – conduzione 2 workshop
- FUTURA Assisi, evento locale PNSD, conduzione 3 workshop gamification e realtà aumentata (Metaverse) e geolocalizzazione
- FUTURA Matera, evento locale PNSD, conduzione 3 workshop gamification e realtà aumentata (Metaverse)

- Coordinamento e reclutamento docenti e studenti per Calendario dell'Avvento digitale 2019.

Formazione a.s. 2018-2019

- Ideatrice, progettatrice e coordinatrice del Calendario dell'Avvento digitale 2018. Registrate 3.000 visite; sono stati raccolti contributi digitali da formatori di tutta Italia. L'attività non è mai cessata ed ha raggiunto le 60.000 visite l'anno successivo al lockdown.
- Ideatrice e coordinatrice del concorso regionale "Omaggio al genio: Leonardo da Vinci". Approvata da USR Lombardia, la competizione ha dato origine ad una Leonardoteca consultabile on line. (CBL)
- Ideatrice e coordinatrice seconda edizione di Rischiatutto STEAM, oltre 1000 studenti coinvolti (CBL)

- Generazione Web Varese:
"Non chiamateli solo video", stop motion, chroma key e cartoons (3 edizioni), ideazione e conduzione parziale. 12 h
Summer School 3 D: Didattica, Dimensione, Divertimento (Escape room). Progettazione e co-conduzione - Giugno
Summer School: Augmented Edu Designer - ideazione, progettazione, conduzione moduli geolocalizzazione – ITE Tosi Busto, per GW Varese (8h di docenze, organizzazione 2 corsi paralleli su 3 moduli) - Settembre
2 corsi TEAL verso l'apprendimento attivo
- Generazione Web Lecco:
1 corso Flipped Classroom
1 corso Realtà virtuale nella didattica
- Corso Ambito Monza: "Digital storytelling"

- FUTRA Genova, evento nazionale, organizzazione e conduzione caccia le tesoro su Genova con BYOD e augmented reality (CBL e gamification)
- FUTURA Marsala, Students matter
- FUTURA Varese: organizzazione di tutte le attività "Students matter" e "Teachers matter" – Varese 13,14 e 15 Settembre
- FUTURA Ancona, evento locale PNSD, conduzione 1 workshop geolocalizzazione nello storytelling e 1 sulla realtà aumentata– Sassari 20,21 Settembre
- FUTURA Valenza Po', evento locale PNSD, conduzione 1 workshop geolocalizzazione nello storytelling e un evento Student's matter "Caccia al tesoro STEM" (CBL)
- FUTURA Ancona, evento locale PNSD, conduzione 1 workshop sulla realtà aumentata
- FUTURA Leonardo, evento nazionale a Roma, conduzione 1 workshop per accompagnatori Hackathon su Escape Room.
Gamification per studenti: leonardo mistery (co-progettazione e co-

conduzione)
- FUTURA Marsala, evento locale PNSD, conduzione 3 attività per studenti Leonardo mistery (gamification)
- FUTURA L'Aquila, evento locale PNSD, conduzione 4 workshop geolocalizzazione e gamification e realtà aumentata (Metaverse)
- ImmersED "La scuola nel virtuale" – a cura di Indire e FUIBI, relatrice convegno, 14 novembre 2018
- DIDACTA 2018, Firenze 18 Ottobre – Workshop per INDIRE sulla geolocalizzazione nello storytelling

- Esperto formatore mod. "Augmented art" - PON FSE 4427 del 02/05/2017 - POTENZIAMNTO DELL'EDUCAZIONE AL PATRIMONIO CULTURALE, ARTISITCO, PAESAGGISTICO – rivolto agli studenti per ITE Tosi di Busto

- CIOFS Roma – intervento sull'innovazione didattica, 7 novembre

Formazione a.s. 2017-2018

- Ideatrice e coordinatrice della prima edizione di Rischiatutto STEAM (CBL e gamification)

- Augmented Reality, corso sulla realtà aumentata nella didattica, Ambito 27 della prov. di Monza (12h 22 e 29 giugno)
- Webinar Tour Virtuali nella didattica, Samsung e Mr Digital, 7/6/18
- Summer School: Augmented Edu Designer - ideazione, progettazione, conduzione moduli geolocalizzazione – ITE Tosi Busto, per GW Varese (8h di docenze, organizzazione 2 corsi paralleli su 3 moduli)
- FUTURA Brindisi, evento locale PNSD, conduzione 2 workshop geolocalizzazione nello storytelling
- FUTURA Pescara, evento locale PNSD, conduzione 3 workshop geolocalizzazione nello storytelling, un gruppo studenti Learning Apps, un workshop sull'infografica
- CIOF/FP Taranto, tour virtuali con kit samsung/virtuours (3h), 14/5/18
- FUTURA Caltanissetta, evento locale PNSD, conduzione 3 workshop geolocalizzazione nello storytelling
- VI Meeting nazionale Docenti 2.0 e Insegnanti virtuali – conduzione workshop sulla geololazizzazione nello storytelling
- FUTURA Catania, evento locale PNSD, conduzione 3 workshop realtà virtuale e realtà aumentata
- FUTURA Catania, si richiesta diretta delMIUR, organizzazione caccia al tesoro STEAM (CBL)
- FLIPNET convegno nazionale, conduzione workshop realtà virtuale e aumentata nella didattica
- 2 workshop sulla realtà virtuale ed aumentata nella didattica, Istituto Universitario Federale per la Formazione Professionale IUFFP, Lugano 29/3/18
- Samsung Digital Week, 2 workshop con student sulla Realtà Virtuale, Milano Samsung District
- FESTIVAL DELLA DIDATTICA, Lucca 21-24 Febbraio
  Conduzione workshop sulla realtà virtuale nella didattica, presentazione percorso e MOOC Edu Designer
- FUTURA – Festa del PNSD (MIUR) NAZIONALE, Bologna 18-20 Gennaio. Conduzione 5 workshop sulla Realtà virtuale e aumentata nella didattica.
- Partecipazione a Immersive Italy con due call internazionali, Lucca 16-19 Novembre
- Corsi Generazione Web 17-18
  Realtà Aumentata nella didattica (12h)

Realtà Virtuale nella didattica (12h)
Realtà Virtuale nella didattica (6h)
Metodologico rovesciamento (6h)
- Docenza sulla realtà virtuale ed aumentata nella didattica
Università di Padova, 9/9/17
Corso di perfezionamento Flipped Classroom – Prof. Cecchinato

Formazione a.s. 2016-2017

Plenaria e conduzione 4 workshop al Meeting Docenti 2.0, Lucca 1-3 Giugno
Partecipazione agli Stato generali della scuola digitale, conduzione tavolo

Formazione docenti Generazione Web

- Digital Storytelling 2 corsi da 10 h per rete Cunardo
- Contenuti e contenitori Web rete 10 h Varese
- Flipped Classroom - metodologia rovesciata, Fc e EAS. Corsi di 10 h: 1 per rete Varese, 1 per rete Gallarate, 1 per rete Saronno
- Flipped Classroom – EAS, 5h per rete Cunardo

Formazione PON per la scuola

- Edu Designer, articolazione metodologica e restituzione rovesciamenti
2 corsi per 18 h per snodo Varese
2 corsi per 18 h per snodo di Busto A.
1 corso per 9 h per snodo di Gallarate
1 corso completo per 18 ore per snodo di Gallarate
- Dalle Slide all'infografica, copyright e privacy - Corso di 3 h replicato su tutti e 4 gli snodi per gli Animatori Digitali.

Convegni e seminari

"Seminario di robotica" con whorkshop. Organizzatrice e relatrice per workshop "R come Didattica", Gallarate 30 marzo 2017

Inaugurazione aula 3.0 IC Bertacchi di Busto A. (relatrice e workshop), 8 aprile 2017

Seminario "Edu Designer" – organizzazione e promozione
Relatrice "Dall'intelligenza artificiale alla realtà virtuale e alla realtà aumentata"

Intelligenza artificiale e intelligenza umana a scuola - Seminario a cura dell'Università dell'Insubria di Varese, 2 novembre 2016 (relatrice)

Upgrade it! – Seminario IC Bertacchi di Busto A., 10 ottobre 2016 (relatrice)

Formazione a.s. 2015-2016

Formazione Dirigenti Scolastici PON per la scuola:

- snodo di Varese 6 ore di docenza e 2 di tutoraggio
- snodo di Gallarate 6 ore di docenza e 2 di tutoraggio

Formazione DSGA PON la per la scuola:

- snodo di Gallarate 4 ore di tutoraggio

Formazione Animatori Digitali prov. Varese

Ideatrice del progetto di formazione.
Ideatrice del precorso di formazione a distanza attraverso webinar.

- Plenarie di coordinamento
- Tra supporto disciplinare e cittadinanza digitale: innovare il curricolo di

Tecnologia (3 repliche da 3 h)
- Cittadinanza digitale: 21st - century skills e la scuola come ambiente di sviluppo di competenze digitali (tutor, 4 repliche da 3h)
- Costruzione e conduzione di un webinar – formatore 3 h
- Costruzione e conduzione di un webinar – tutor 3 h
- Webinar da 1 h ciascuna
  - Learning Apps - Imparare giocando
  - Digital Storytelling - immagini e audio
  - Infografica

Formazione Team DM 762/15
- Flipped classroom (10 h)
- Gamification (5 h)
- competenze e valutazione con le tecnologie (5 h)

Formazione docenti

- IS Stein: Contenuti e Contenitori Web (12 h settembre)
- Istituto Pavoni (8 h ottobre)
- IS Ponti: Metodologico Flipped Classroom e EAS (2,5 h dicembre)
- IS Newton: Metodologico Flipped Classroom e EAS (7,5 h dicembre)
- IS Netwon: Contenuti e Contenitori Web (10 h aprile)
- ITE Tosi-IS Ponti: CCW e Google sites (10 h, maggio)
- IC Somma L.: Didattiche con il BYOD (7,5 h, giugno)
- IS Zappa: Digital Storytelling (9 h giugno)

Convegni e seminari
Seminario sul coding – organizzatrice e raltrice, IS Ponti 7 ottobre
Convegno flipped classroom – relatrice, Università Insubria di Como, per IC di Como
Convegno flipped classroom – organizzatrice e relatrice, Licei Manzoni di Varese, 24 aprile (3 h)
2 novembre – Relatrice seminario Intelligenza Articifiale nella scuola – Univ. Insubria Varese

20 dicembre – Relatrice e conduttrice seminario “Edu Designer – per una didattica in movimento”

Ottobre - 2 Plenarie di chiarimento e organizzazione per la formazione docenti PON per la scuola (tot. 350 docenti).

- . - . - . - . - . - . - . - . –

Formazione a.s. 2013-2014-2015

- Docente di "Laboratorio di Didattica e Tecnologia dell'Istruzione" presso Università Cattolica S.C. di Milano (corsi PAS 2015)
- Docente di "Laboratorio di Didattica e Tecnologia dell'Istruzione" presso Università Cattolica S.C. di Milano (corsi PAS 2014)

Numerose attività di formazione per docenti, per docenti iscritti al percorso Edu Designer, per neoimmessi in ruolo:
- metodologia rovesciata flipped classroom
- Episodi di apprendimento situato (EAS)
- produzione web 2.0
- contenuti e contenitori web
- digital storytelling
- ambienti web per la didattica
- ambienti di condivisione, cloud & sharing
- cooperative learning
- classi virtuali.

Numerose progettazioni di percorsi e strategie per i formatori digitali del team: contenuti e contenitori web, intervento metodologio CLIL, digital

	storytelling, cloud learning, cooperative learning. Incarichi di formazione, progetto Generazione Web (a.s. 2012-2013) - 18 corsi di formazione in moduli (Cloud learning, Google Moduli, Google Drive, iPad e app per la didattica, Wikispaces, Prezi, cmap, screencasting, utility windows Metodologia didattica ICT) - Predisposizione e/o validazione, documentazione di materiali didattici per le fasi di formazione e per sito web ufficiale - Piattaforma Moodle (organizzazione e formazione) (2006-2007) - Corsi ICT per adulti (2007) - Referente di progetti didattico innovativi all'interno dell'ITE Tosi, Polo informatico - Interventi di formazione docenti ed interventi di supporto alle classi per ITE Tosi (interventi sporadici negli anni scolastici dal 2006 al 2012) - Informatizzazione rete di Istituto - Tutor per la formazione a distanza per le F.O. per l'Ufficio Scolastico Regionale dellaLombardia aa.ss. 2000-2001, 2001-2002, 2002-2003 e formatore in presenza (2001-2003) - Formatore in presenza e on line per Provv. agli Studi di Varese aa.ss. 2000/2001-2001/2002 (progettazione e conduzione)

ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Titoli di studio	Master in Cittadinanza e Costituzione Università Cattolica Sacro Cuore di Milano - A.A. 2013-2014 60 CFU per 1.500 ore di formazione Laurea magistrale in SCIENZA E TECNICHE DELLA COMUNICAZIONE Tesi: "Impronte digitali. Indagine di campo sul rapporto tra tecnologie digitali e mutazioni identitarie." Votazione: 110/110 e Lode Università dell'Insubria (VA) – A.A. 2010-2011 Laurea triennale in SCIENZE DELLA COMUNICAZIONE Tesi: "Imparare Giocando: l'uso del computer e della multimedialità nella didattica della scuola primaria." Votazione: 110/110 e Lode Università dell'Insubria (Va) - A.A. 2006-2007 Diploma di ragioniere programmatore perito commerciale ITC F. Daverio (Va) – A.S. 1984-1985
Formazione recente	Corso di formazione sull'Intelligenza artificiale nella – Febbraio.Marzo 2023, 22 ore, Polo STEAM Busto, prof. Luca Mari. (ultima lezione 25/3, già consegnato project work) Corso BrickLab 2 ore – 10 Gennaio Webinar interni alle Equipe Ministeriali: - Innovamenti - Innovamenti Tech - Innovamenti AI - Innovamenti Meraverso

Corso di formazione La motivazione per un apprendimento efficace di contenuti STEM – Aprile 2022, 22 ore, Polo STEAM Busto, prof. Luca Mari.

Corso sulla grafica immersiva per la Gamification – Real Engine – Giugno 2022. Corso organizzato per EFT 20 ora.

Corso di formazione "Scenari immersivi e inclusivi" – Giugno 2022, 22 ore, Polo STEAM Busto
Luca Mari

Formazione progetto nazionale Future Smart Teacher – settimana full immersion a Ischia (luglio 2019) e 2 giorni a Gallarate

Workshop agli eventi FUTURA
Seminario "Leonardo il visionario" – Maggio, Milano
Corsi generazione web Varese (tinkering, summer school…)
Geomag e didattica – 29 giugno 2018, ideal.Lab Busto A. (3h)

Seminario "Digitale Sì, Digitale No" - Impara Digitale 21/05/18 (5h)

Workshop eventi FUTURA PNSD:

- Recap: unire più applicativi online per raggiungere tutti gli stili di apprendimento
- L'utilizzo di Telegram a scuola
- I codici QR e la realtà aumentata
- Cacce al tesoro didattiche e avventure virtuali con Google Maps e Google Earth
- Opendata e opengov per creazione cittadinanza digitale
- eBook multimediali e interattivi

Workshop meeting Insegnanti 2.0 & Docenti Virtuali (Roma 14/4/2018)

- Arte e algoritmi
- Immersività: Facciamo il Punto
- Avventure nel Metaverso - Gamification, Realtà Aumentata e Byod nella DidatticaErasmus AK1

Erasmus sulle STEM a Plymouth (U.K.), dal 5 al 9 marzo

Full immersion formativa "Scuola del futuro", Busto A. 24-25 Novembre 2017
Partecipazione a Immersive Italy, Lucca 16-19 Novembre 2017
Partecipazione al Meeting Docenti 2.0 – Lucca 1-3 Giungo 2017
Partecipazione agli Stato generali della scuola digitale, Bergamo 16/5 2017

Corso sulla comunicazione (2015-2016, ITE Tosi 8 h)

Samsung Ambassador - Corso Alta formazione (Univ. Cattolica e Samsug) - a.s. 2014-2015)

Corso Alta formazione per la gestione della classe digitale (Univ. Cattolica, Univ. Bicocca, USR Lombardia) - a.s. 2013-2014

iPad e App per la didattica – Prof. Pian - ITE Tosi (15 ore in presenza) - a.s. 2012-2013

Didattica Web 2.0 – UST Varese (a.s. 2011.2012)

Aggiornamenti sulla didattica per competenze

CAPACITÀ E COMPETENZE PERSONALI

COMPETENZE LINGUISTICHE	
MADRELINGUA	**ITALIANA**
ALTRE LINGUE	**INGLESE**
Capacità di lettura	BUONO
Capacità di scrittura	BUONO
Capacità di espressione orale	ECCELLENTE
	SPAGNOLO
Capacità di lettura	DISCRETO
Capacità di scrittura	BASSA
Capacità di espressione orale	DISCRETO
CAPACITÀ E COMPETENZE RELAZIONALI	OTTIME capacità di conduzione-organizzazione seminari e convegni OTTIME capacità di CONDUZIONE in aula con numerose esperienze sia con gruppi di studenti che con gruppi di adulti in formazione OTTIME capacità ed esperienze di RELAZIONE in gruppi di docenti e formatori, sia in ruolo manageriale che in posizione subordinata. OTTIME capacità e BUONE esperienze lavorative in team eterogenei, multilingue anche a distanza.
CAPACITÀ E COMPETENZE ORGANIZZATIVE	OTTIME capacità di coinvolgimento delle scuole attraverso azioni di innovazione (Rischiatutto, caccia al tesoro, workshop per studenti, gruppi di ricerca-azione). OTTIME capacità ed esperienze di ORGANIZZAZIONE e CONDUZIONE di gruppi di docenti e formatori, sia ruolo manageriale che in posizione subordinata. OTTIME capacità ed esperienze di CONDUZIONE di gruppi di lavoro ON LINE (forum, ambienti di collaborazione, piattaforme e-learning …)
CAPACITÀ E COMPETENZE TECNICHE	OTTIME capacità di IDEAZIONE e PRODUZIONE materiali didattici multimediali ed interattivi OTTIME capacità ed esperienze nei contesti: - strumenti del web 2.0, operatività, strategie e dinamiche (blog, forum, ambienti wiki, cloud computing, piattaforme e-learning …) - produzione siti web, strategie di comunicazione e regole di validazione - produzione materiali multimediali, ipertesti, e-book, comunicazione multimediale, produzione grafica, immagini e video - creazione di interfacce utente efficienti ed efficaci - pacchetto office e relativa programmazione con interfaccia VBA - linguaggi e ambienti di programmazione: XTML, ASP, CSS, VBscript, Javascript, SQL, ACCESS avanzato con interfaccia VBA e

	recordset,VB.net, VB 6, c #, c++, pascal - problem solving, soluzioni d'ufficio
CAPACITÀ E COMPETENZE ARTISTICHE	Particolari capacità ed esperienze nell'impostazione e nella validazione di interfacce utente curate dal profilo estetico e della comunicazione, sia in contesti di applicazioni e banche dati, che in contesti web Specifiche capacità nell'ideazione e cura degli aspetti grafici di applicazioni e web.
ALTRE CAPACITÀ E COMPETENZE	Numerosi progetti legati all'innovazione didattica. Gruppo di studio e conduzione sperimentazione didattica "internazionalizzazione" (c/o ITE Tosi - Busto A.) Annuali esperienze all'estero con studenti in attività di scambio, gruppi di studio (Olanda, Ungheria, Spagna) con conseguenti interazioni culturali. Esperienze all'estero in rappresentanza della scuola di appartenenza (progetto Grundtvig: Inghilterra, Galles). Corso "RUN to CLIL" a Norwich (docente CLIL).
PATENTI E CERTIFICAZIONI	ECDL core level Esaminatore ECDL EUCIP Esaminatore EUCIP
PUBBLICAZIONI	Articolo ICERI2023 - 13-15 November, 2023 - Seville, Spain Which digital skills to choose and how to use them in my lesson without distorting it Cristina Bralia – Katia Cattaneo Articolo ICERI2023 - 13-15 November, 2023 - Seville, Spain Rischiatutto edu - The italian format for a serious game for creating and play challenging games Cristina Bralia – Katia Cattaneo Articolo su Bricks, giugno 2019 - Edu Rischiatutto - Esperimenti (avanzati) di Gamification http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/06/2019_2_18_Bralia.pdf Articolo su Bricks, marzo 2019 C. Bralia, M.R. Manzoni, M. Maddalena, R. Zaccuri -Tra coding e realtà virtuale, per una didattica innovativa http://www.rivistabricks.it/wp-content/uploads/2019/03/2019_1_04_Bralia.pdf Articolo su blog Nova, il Sole 24 ore (20/06/18) - GEOLOCALIZZAZIONE: Forme (evolute) di Digital Storytelling http://imparadigitale.nova100.ilsole24ore.com/2018/06/20/geolocalizzazione-forme-evolute-di-digital-storytelling/ Articolo su blog Nova, il Sole 24 ore (05/05/18) - Eppur si muove! http://imparadigitale.nova100.ilsole24ore.com/2018/05/05/eppur-si-muove/ - Immersive Educational Initiative – 7th European Immersive -

	Education Summit - Lucca 16-19 novembre 2017 • Road traffic safety VR project • CIAK: a framework to design a VR school project NextLearning - Edu Designer: Profilo professionale e percorsi - 2017 Prima parte: http://nextlearning.it/2017/04/13/edu-designer-profilo-professionale-percorsi/ Seconda parte: http://nextlearning.it/2017/04/13/edu-designer-profilo-professionale-percorsi-2/ NextLearning - Realtà virtuale nella didattica – 2017 http://nextlearning.it/2017/04/19/realta-virtuale-nella-didattica/ Articolo su blog Nova, il Sole 24 ore (25/06/17) - Alla ricerca di una stella polare http://imparadigitale.nova100.ilsole24ore.com/2017/06/25/alla-ricerca-di-una-stella-polare/ Articoli pubblicati su "Quaderni spiegazzati" - 978-88-942590-0-1, 2 maggio 2017 • La classe capovolta • Insegnare con la realtà virtuale e aumentata • Edu Designer. Profilo professionale e percorsi. ECEL 2008 - 7th European Conference on e-Learning – Cipro "Two-fold Learning: Learning by Developing and Learning By Playing" http://www.academic-conferences.org/ecel/ecel2009/ecel08-proceedings.htm DIDAMATICA 2009 – 22-23-24 aprile 2009 - Trento "Il progetto Imparare Giocando – Mercurio" http://services.economia.unitn.it/didamatica2009/Atti/a-e.html

☒ *Si autorizza il trattamento dei dati ai sensi del D.lgs.196/03*

☒ *Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n°196 – "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 – "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali*

Gazzada Schianno, 3 Gennaio 2023

Cristina Bralia

